

Human Resource Machine 用户手册

1. 指令说明

需要操作数的指令请用空格隔开操作数和指令，如 `add 0`

指令	操作数（整数）	解释
<code>inbox</code>		机器人拿起输入传送带的第一个积木（即成为当前积木）。原有当前积木被舍弃。当输入传送带上没有积木时，游戏结束。
<code>outbox</code>		将当前积木摆在输出传送带上。（机器人不再拥有当前积木）
<code>add</code>	<code>x</code>	将当前机器人手中积木的数字加上 <code>x</code> 号空地上的积木。 <code>x</code> 号空地上的积木保持不变，机器人手中积木的数字替换成加完的结果。
<code>sub</code>	<code>x</code>	将当前积木的数字减去 <code>x</code> 号空地上的积木。 <code>x</code> 号空地上的积木保持不变，机器人手中积木的数字替换成减完的结果。
<code>copyto</code>	<code>x</code>	复制当前积木到 <code>x</code> 号空地。若 <code>x</code> 空地上有积木则舍弃原有积木。
<code>copyfrom</code>	<code>x</code>	复制 <code>x</code> 号空地上的积木到当前积木,即把机器人手中积木的数字替换成 <code>x</code> 号空地上的积木的数字。若存在当前积木则舍弃原有当前积木。
<code>jump</code>	<code>x</code>	改变机器人的机器人程序，将后续执行的指令改为从第 <code>x</code> 条指令开始执行。(这里的第 <code>x</code> 条是指机器人程序中的第 <code>x</code> 条。比如假设第一条被执行过 10 次，它依旧是第一条指令)
<code>jumpifzero</code>	<code>x</code>	如果当前积木为 0，则改变机器人的机器人程序，将后续执行的指令改为从第 <code>x</code> 条指令开始执行。如果当前积木不为 0，则不做任何操作。

2. 文件格式

请将您的指令集写道一个文本文件中(.txt), 文件规范为：一共 `n+1` 行，第一行是整数 `n`，代表随后有 `n` 条指令。随后的 `n` 行每一行为一条指令。

示例：

```
4
inbox
outbox
inbox
outbox
```