数据结构与算法 (Python) KMP Algorithm

谢正茂 webg@PKU-Mail

北京大学计算机系

April 18, 2021

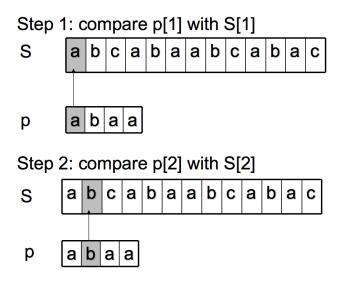
字符串查找问题

- 问题的定义:从一个较长的字符串 S(string,长度 n)中,查找一个较短的字符串 P(pattern,长度 m)有没有出现,如果有的话,返回 P 在 S 中出现的位置。
- 计算机上使用最频繁的操作之一
- 首先想到一个 O(mn) 的查找算法
 - 把 S 和 P 左对齐, 逐字比较 S 和 P
 - 如果发现有不匹配的地方、把 P 向右移动一格再重新开始
 - 直到发现 P 在 S 中出现了一处完全匹配

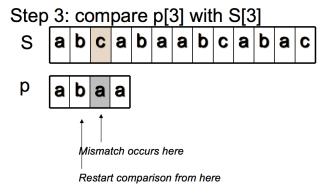
String S a b c a b a a b c a b a c

Pattern p a b a a

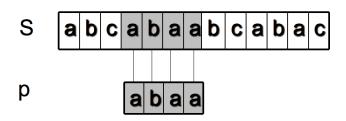
O(mn) 算法



O(mn) 算法



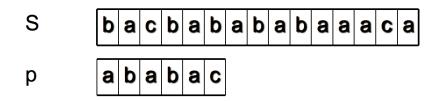
O(mn) 算法



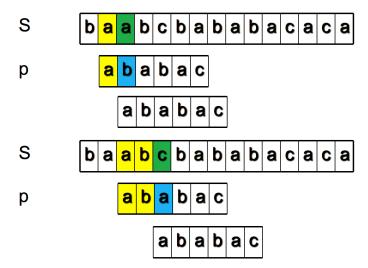
- 在上面的例子中, P 经历了三次右移之后, 在 S 中找到了一处它的 完全匹配
- 在最坏的情况下,P 可能经历 n-m 次移动,共进行了 n-m+1 轮比较,每轮比较 m 个字符,所以复杂度为 O(mn)

The Knuth-Morris-Pratt Algorithm(KMP)

- 改进上面的 O(mn) 算法,Knuth, Morris 和 Pratt 设计了一个线性时间算法。
- 新算法获得了 O(n+m) 的复杂度: 当一次不匹配出现 P[i] 与 S[j] 之间时, P[:i] 与 S[j-i:j] 应该是匹配的。通过事先对 P 进行计算, 来实现 P 的右移(不再是一格), 来保证 S[:j] 中的字符不会再次被比较到。
- 我们通过一些 S 和 P 的例子来进行说明:

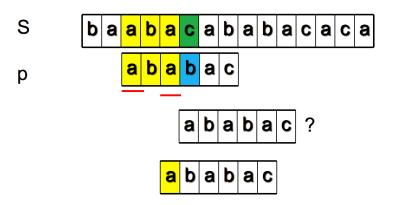


观察





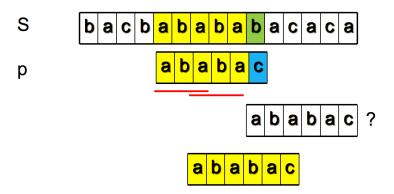
观察



- 关键每次比较失败以后,应该往前挪多少?
- 这取决于 P 长成什么样子



再仔细看

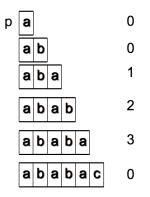


- P 长成什么样子
- 关键是黄色的部分 P[:i] 有多少前缀的和后缀的是相同的
- P 右移后的比较位置刚好等于该数值



再睁大眼睛看

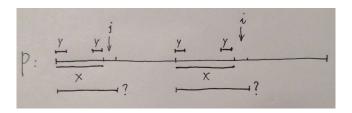
 对于所有的 i, 我们需要知道 P[:i] 中从头多少个 (前缀 prefix) 和 从尾巴多少个 (后缀 postfix) 是一样的(不能看全部的)



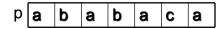
• 把右边的值取个名字,叫做字符串的最长公共前后缀(长度),表示为 $\max_{\mathbf{ps}}(\mathbf{P}[:\mathbf{i}]), 1 \leq \mathbf{i} \leq 6$

定义函数 partial(pattern)

- 关键问题:对于所有 $1 \le i \le len(P)$,求 $max_{ps}(P[:i])$
- 求 max_{ps}(P[: i + 1]) 简写为 ret_i,依赖于 ret_{j<i}
- j = len(x) = $\max_{ps}(P[:i])$
- 如果 P[i] == P[j], 则 maxps(P[: i + 1])=j+1, 返回结果
- 否则 j = max_{ps}(P[: j]) 继续,新的 j=len(y)
- 循环往复,知道最后 j=0, max_{ps}(P[: i+1])也等于 0
- 后值取决于前值, 依次计算: 动态规划!



例子: 计算 partial



Initially:
$$ret[0] = 0$$

 $j = 0$

Step 1:
$$i = 1, j=0$$

ret[1] = 0

Step 2:
$$i = 2, j = 0,$$

ret[2] = $j+1=1$

Step 3:
$$i = 3, j = 1$$

ret[3] = $j+1=2$

i	0	1	2	3	4	5	6
р	а	b	а	b	а	С	а
ret	0	0					

ì	0	1	2	3	4	5	6
р	а	b	а	b	а	С	а
ret	0	0	1				

i	0	1	2	3	4	5	6
р	а	b	а	b	а	C	а
ret	0	0	1	2			

例子: 计算 partial

Step 4:
$$i = 4$$
, $j=2$
ret[4] = $j+1=3$

i	0	1	2	3	4	5	6
р	а	b	а	b	а	С	а
ret	0	0	1	2	3		

i	0	1	2	3	4	5	6
р	а	b	а	b	а	С	а
ret	0	0	1	2	3	0	

Step 6:
$$i = 6, j = 0$$

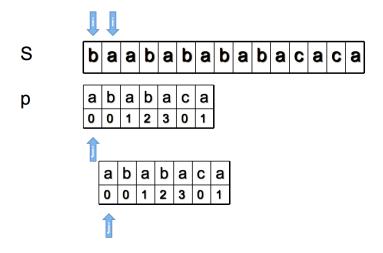
ret[6] = $j+1=1$

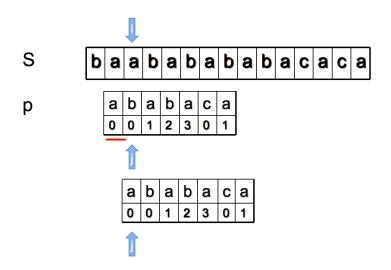
i	0	1	2	3	4	5	6
р	а	b	а	b	а	С	а
ret	0	0	1	2	3	0	1

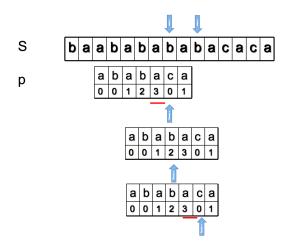
KMP 主程序

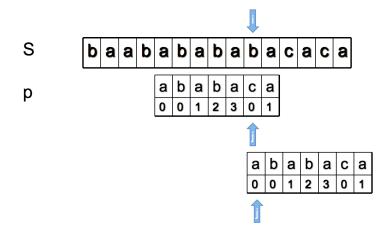
- i 是 T 的比较位 置
- J 是 P 的比较位置
- 每次比较失败, j 就跳到 partial[j-1]

```
def search(self, T, P):
        KMP search main algorithm: String -> String -> [Int]
        Return all the matching position of pattern string P in S
        partial, ret, j = self.partial(P), [], 0
        for i in range(len(T)):
            while j > 0 and T[i] != P[j]:
                j = partial[j - 1]
            if T[i] == P[i]: i += 1
            if j == len(P):
                ret. append(i - (i - 1))
                j = partial[j - 1]
        print(ret)
        return ret
kmp=KMP()
kmp. search('bacbabababacaab', 'aaabaca')
```









算法复杂度分析

- 扫描 P 一遍, O(m)
 - 算法复杂度大致是 O(m+n)

扫描 T 一遍, O(n)