### 如何在MAC上使用VScode来写C++项目

```
<center>
  <img src="https://jason-zhi.github.io/blogs/vscode.assets/vscode.png">
</center>
```

本文记录了在Mac系统上使用VScode写C++的配置过程。

# 1. 下载VScode for Mac

#### 下载地址

据说无法科学上网的小伙伴说、官网下载比较慢、拷贝链接到迅雷下载速度很快。

## 2. 配置本地C++编译环境

理论上来说Mac是具备本地的C++编译环境的。在terminal中使用如下命令查看是否安装g++。

```
g++ --version
```

如果结果类似下图,则已安装。

```
<center>
  <img src="https://jason-zhi.github.io/blogs/vscode.assets/g++.png">
</center>
```

否则,在终端使用如下命令安装(其实是装了个Xcode...):

```
xcode-select --install
```

### 3. 在VSCode中安装C++插件

```
<center>
  <img src="https://jason-zhi.github.io/blogs/vscode.assets/plugins.png">
</center>
```

在搜索框中搜索安装下面的两个插件:

- C/C++
- Code Runner

All set!