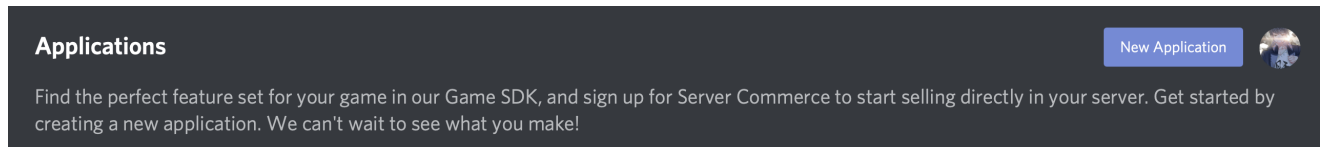


# Discord.py (<http://Discord.py>) 機器人從0到1超詳細教學

本教學相關教學綜合網上諸多教學及本人實際操作，歡迎參考及補充！

## 創建新的機器人

1. 首先到 [Discord Developers](https://discord.com/developers/applications) (<https://discord.com/developers/applications>)，登入你的 Discord 帳號後...!



2. 點擊「New Application」，輸入完你想要的名稱後就按下「Create」，之後都還可以做更改這點不用擔心.w.

### CREATE AN APPLICATION

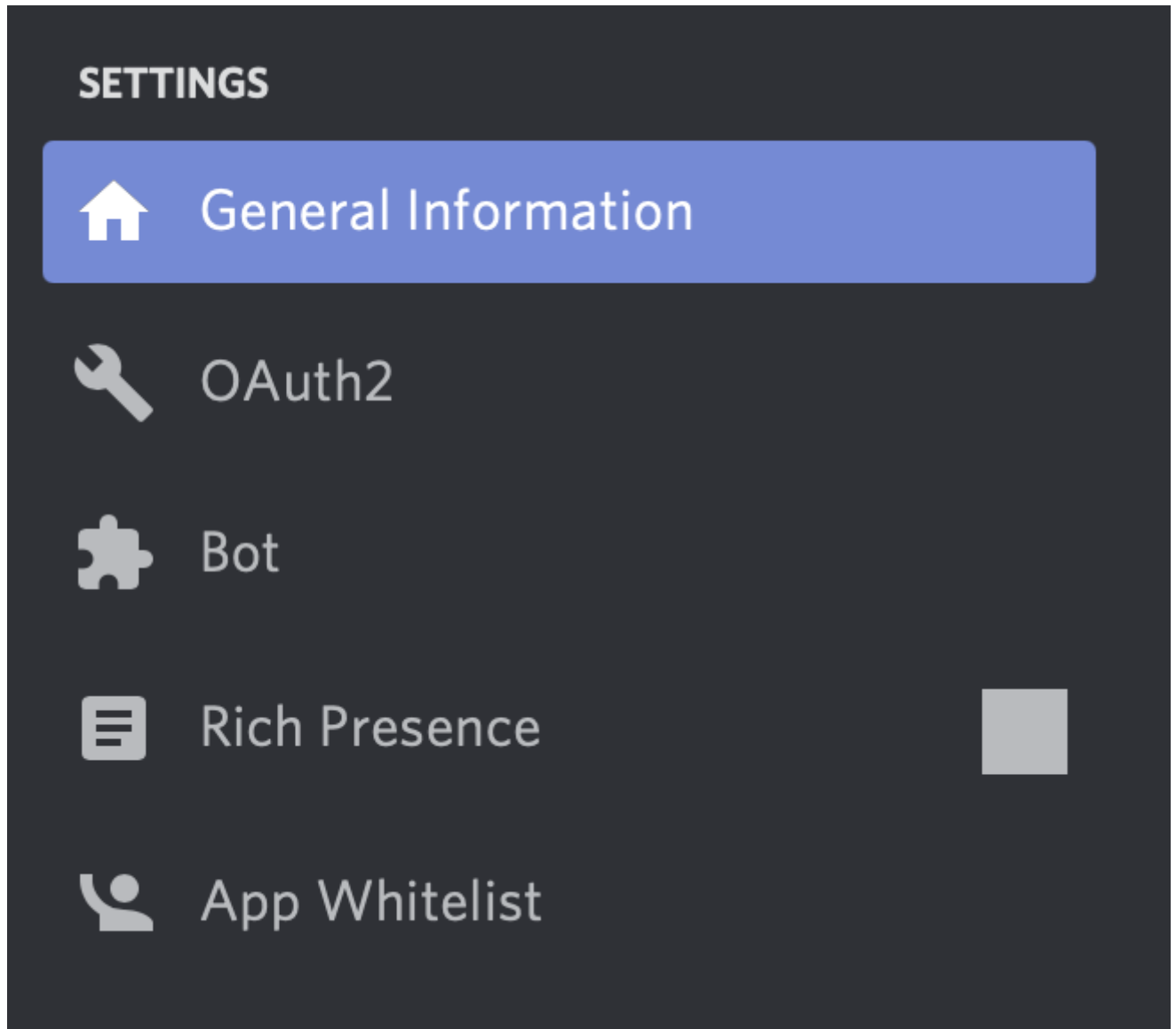
Are you a game dev? We may already have your app in our database. Reach out to our **Dev Support** for more info and to claim your game!

**NAME \***

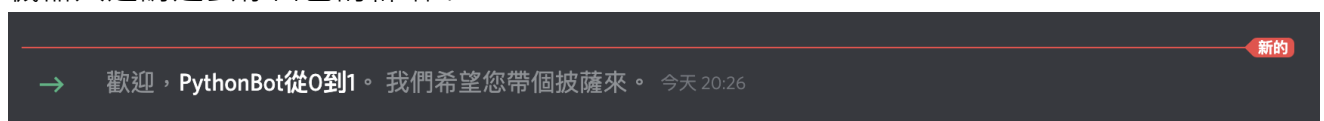
By creating an API application, you agree to the [Discord API Terms of Service](#)

CancelCreate

3. 左上點擊後會出現側邊欄，點擊 Bot，按下「Add Bot」就可以創造一隻機器人咯！



4. 前往「OAuth2」，在「SCOPES」中點選 bot，下方連接就是機器人邀請連結，就可以將機器人邀請進去你自己的群咯！



## 安裝 Python

1. 前往官網下載 ( <https://www.python.org/downloads/> )  
(<https://www.python.org/downloads/%EF%BC%89>).
2. 安裝

## 安裝 pip 及 Discord.py

第一種方法，可以參考(<https://hackmd.io/@yizhewang/B1zdXG4br>  
(<https://hackmd.io/@yizhewang/B1zdXG4br>) 將 Python 加到系統路徑  
第二種方式，可以開啟 CMD 直接用 cd 指令到 Python 所在資料夾

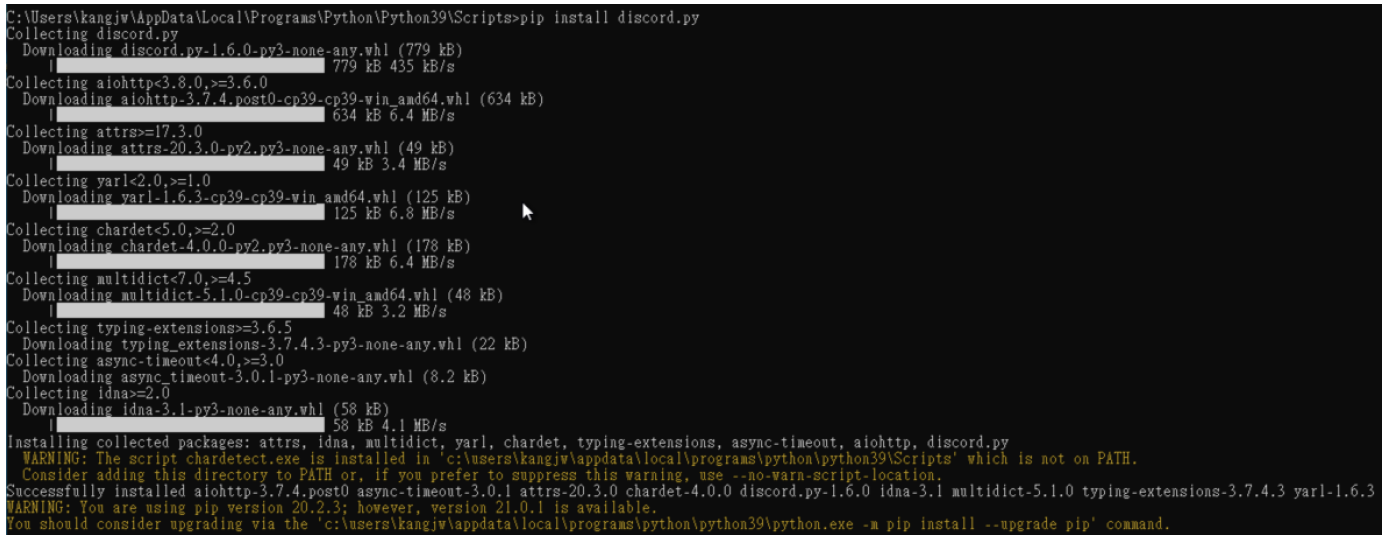
可以用

```
1 python --version
```

來檢查是否可以正確執行。

最後，安裝 [discord.py](http://discord.py) (<http://discord.py>)：

```
1 python -m pip install -U discord.py
```



```
C:\Users\kangjw\AppData\Local\Programs\Python\Python39\Scripts>pip install discord.py
Collecting discord.py
  Downloading discord.py-1.6.0-py3-none-any.whl (779 kB)
    |#####| 779 kB 435 kB/s
Collecting aiohttp<3.8.0,>=3.6.0
  Downloading aiohttp-3.7.4.post0-cp39-cp39-win_amd64.whl (634 kB)
    |#####| 634 kB 6.4 MB/s
Collecting attrs>=17.3.0
  Downloading attrs-20.3.0-py2.py3-none-any.whl (49 kB)
    |#####| 49 kB 3.4 MB/s
Collecting yarl<2.0,>=1.0
  Downloading yarl-1.6.3-cp39-cp39-win_amd64.whl (125 kB)
    |#####| 125 kB 6.8 MB/s
Collecting chardet<5.0,>=2.0
  Downloading chardet-4.0.0-py2.py3-none-any.whl (178 kB)
    |#####| 178 kB 6.4 MB/s
Collecting multidict<7.0,>=4.5
  Downloading multidict-5.1.0-cp39-cp39-win_amd64.whl (48 kB)
    |#####| 48 kB 3.2 MB/s
Collecting typing-extensions>=3.6.5
  Downloading typing_extensions-3.7.4.3-py3-none-any.whl (22 kB)
Collecting async-timeout<4.0,>=3.0
  Downloading async_timeout-3.0.1-py3-none-any.whl (8.2 kB)
Collecting idna>=2.0
  Downloading idna-3.1-py3-none-any.whl (58 kB)
    |#####| 58 kB 4.1 MB/s
Installing collected packages: attrs, idna, multidict, yarl, chardet, typing-extensions, async-timeout, aiohttp, discord.py
WARNING: The script charadeet.exe is installed in 'c:\users\kangjw\appdata\local\programs\python\python39\scripts' which is not on PATH.
Consider adding this directory to PATH or, if you prefer to suppress this warning, use --no-warn-script-location.
Successfully installed aiohttp-3.7.4.post0 async-timeout-3.0.1 attrs-20.3.0 chardet-4.0.0 discord.py-1.6.0 idna-3.1 multidict-5.1.0 typing-extensions-3.7.4.3 yarl-1.6.3
WARNING: You are using pip version 20.2.3; however, version 21.0.1 is available.
You should consider upgrading via the 'c:\users\kangjw\appdata\local\programs\python\python39\python.exe -m pip install --upgrade pip' command.
```

完成截圖

## 2022.12.9 更新 intents 性質性質

[Discord.py](http://Discord.py) (<http://Discord.py>) 在定義 discord.Client 時需要額外帶入 intents 參數

```
1 #client 是我們與 Discord 連結的橋樑，intents 是我們要求的權限
2 client = discord.Client(intents=discord.Intents.default())
```

或是想帶入個別權可以使用以下寫法：

```
client = discord.Client(intents=discord.Intents(messages=True, guilds=True))
```

通常我會習慣用 default + message\_content 的權限，讓機器人有講話的權利！

```
1 #client 是我們與 Discord 連結的橋樑，intents 是我們要求的權限
2 intents = discord.Intents.default()
3 intents.message_content = True
4 client = discord.Client(intents=intents)
```

intents 可以用目前已經有的三種模板

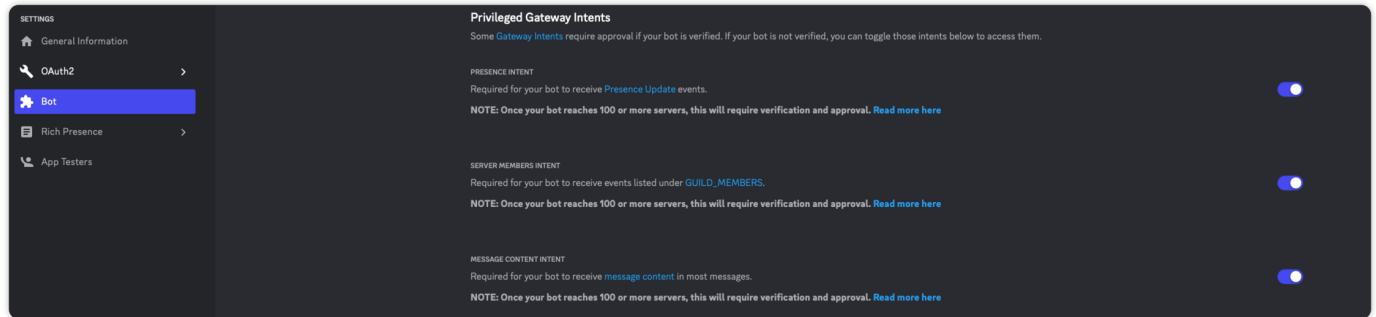
- `discord.Intents.all()` (<https://discordpy.readthedocs.io/en/stable/api.html#discord.Intents.all>).
- `discord.Intents.default()` (<https://discordpy.readthedocs.io/en/stable/api.html#discord.Intents.default>).
- `discord.Intents.none()` (<https://discordpy.readthedocs.io/en/stable/api.html#discord.Intents.none>).

其他 intents 可以從這邊查到，通常用 default 即可：

<https://discordpy.readthedocs.io/en/stable/api.html#intents>

(<https://discordpy.readthedocs.io/en/stable/api.html#intents>).

記得也要到 Discord Develop 頁面去修正



## 開始啟動機器人，讓他可以上線

```

1  #導入 Discord.py
2  import discord
3  #client 是我們與 Discord 連結的橋樑，intents 是我們要求的權限
4  intents = discord.Intents.default()
5  intents.message_content = True
6  client = discord.Client(intents=intents)
7
8  #調用 event 函式庫
9  @client.event
10 #當機器人完成啟動時
11 async def on_ready():
12     print('目前登入身份：', client.user)
13
14 @client.event
15 #當有訊息時
16 async def on_message(message):
17     #排除自己的訊息，避免陷入無限循環
18     if message.author == client.user:
19         return
20     #如果包含 ping，機器人回傳 pong
21     if message.content == 'ping':
22         await message.channel.send('pong')
23
24 client.run('你的機器人 TOKEN') #TOKEN 在剛剛 Discord Developer 那邊「BOT」頁面裡面

```

event 函式庫 API 查詢：<https://discordpy.readthedocs.io/en/latest/api.html#event-reference>  
(<https://discordpy.readthedocs.io/en/latest/api.html#event-reference>).  
discord.py (<http://discord.py>) 官方API：<https://discordpy.readthedocs.io/en/latest/api.html>  
(<https://discordpy.readthedocs.io/en/latest/api.html>).

## 讓他說你說的話

```
1  #導入Discord.py
2  import discord
3  #client 是我們與 Discord 連結的橋樑，intents 是我們要求的權限
4  intents = discord.Intents.default()
5  intents.message_content = True
6  client = discord.Client(intents=intents)
7
8  #調用event函式庫
9  @client.event
10 #當機器人完成啟動時
11 async def on_ready():
12     print('目前登入身份：',client.user)
13
14 @client.event
15 #當有訊息時
16 async def on_message(message):
17     #排除自己的訊息，避免陷入無限循環
18     if message.author == client.user:
19         return
20     #如果以「說」開頭
21     if message.content.startswith('說'):
22         #分割訊息成兩份
23         tmp = message.content.split(" ",2)
24         #如果分割後串列長度只有1
25         if len(tmp) == 1:
26             await message.channel.send("你要我說什麼啦？")
27         else:
28             await message.channel.send(tmp[1])
29
30 client.run('你的機器人TOKEN') #TOKEN在剛剛Discord Developer那邊「BOT」頁面裡面
```



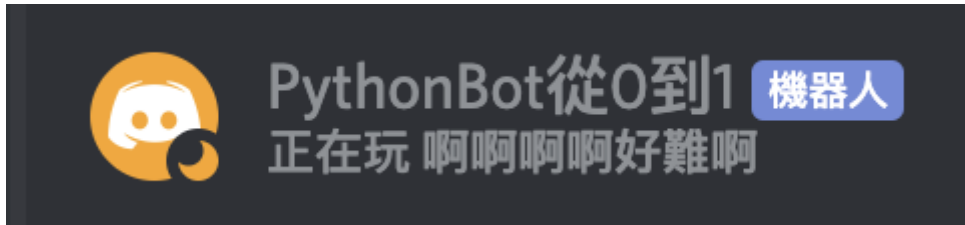
# 設定機器人狀態

```
1  #導入Discord.py
2  import discord
3  #client 是我們與 Discord 連結的橋樑，intents 是我們要求的權限
4  intents = discord.Intents.default()
5  intents.message_content = True
6  client = discord.Client(intents=intents)
7
8  #調用event函式庫
9  @client.event
10 #當機器人完成啟動時
11 async def on_ready():
12     print('目前登入身份：',client.user)
13     game = discord.Game('努力學習py中')
14     #discord.Status.<狀態>，可以是online,offline,idle,dnd,invisible
15     await client.change_presence(status=discord.Status.idle, activity=game)
16
17 @client.event
18 #當有訊息時
19 async def on_message(message):
20     #排除自己的訊息，避免陷入無限循環
21     if message.author == client.user:
22         return
23     #如果以「說」開頭
24     if message.content.startswith('說'):
25         #分割訊息成兩份
26         tmp = message.content.split(" ",2)
27         #如果分割後串列長度只有1
28         if len(tmp) == 1:
29             await message.channel.send("你要我說什麼啦？")
30         else:
31             await message.channel.send(tmp[1])
32     if message.content.startswith('更改狀態'):
33         #切兩刀訊息
34         tmp = message.content.split(" ",2)
35         #如果分割後串列長度只有1
36         if len(tmp) == 1:
37             await message.channel.send("你要改成什麼啦？")
38         else:
39             game = discord.Game(tmp[1])
40             #discord.Status.<狀態>，可以是online,offline,idle,dnd,invisible
41             await client.change_presence(status=discord.Status.idle, activity=ga
42
43 client.run('你的機器人TOKEN') #TOKEN在剛剛Discord Developer那邊「BOT」頁面裡面
```



輸入

更改狀態 啊啊啊啊好難啊



## 開始跟機器人互動吧

```
1  #導入Discord.py
2  import discord
3  import time
4  #client 是我們與 Discord 連結的橋樑，intents 是我們要求的權限
5  intents = discord.Intents.default()
6  intents.message_content = True
7  client = discord.Client(intents=intents)
8
9  #調用event函式庫
10 @client.event
11 #當機器人完成啟動時
12 async def on_ready():
13     print('目前登入身份：',client.user)
14     game = discord.Game('努力學習py中')
15     #discord.Status.<狀態>，可以是online,offline,idle,dnd,invisible
16     await client.change_presence(status=discord.Status.idle, activity=game)
17
18 @client.event
19 #當有訊息時
20 async def on_message(message):
21     if message.content.startswith('跟我打聲招呼吧'):
22         channel = message.channel
23         #機器人叫你先跟他說你好
24         await channel.send('那你先跟我說你好')
25         #檢查函式，確認使用者是否在相同頻道打上「你好」
26         def checkmessage(m):
27             return m.content == '你好' and m.channel == channel
28             #獲取傳訊息的資訊(message是類型，也可以用reaction_add等等動作)
29         msg = await client.wait_for('message', check=checkmessage)
30         await channel.send('嗨，{.author}!'.format(msg))
31
32 client.run('你的機器人TOKEN') #TOKEN在剛剛Discord Developer那邊「BOT」頁面裡面
```



# 我就是耍嗆你

```
1  #導入Discord.py
2  import discord
3  #為了asyncio.sleep()
4  import asyncio
5  #client 是我們與 Discord 連結的橋樑， intents 是我們要求的權限
6  intents = discord.Intents.default()
7  intents.message_content = True
8  client = discord.Client(intents=intents)
9
10 @client.event
11 #當有訊息時
12 async def on_message(message):
13     if message.content == '我好帥喔':
14         #發送訊息，並將本次訊息資料存入tmpmsg，方便之後刪除
15         tmpmsg = await message.channel.send('你確定你帥嗎?')
16         #停頓3秒
17         await asyncio.sleep(3)
18         #刪除訊息
19         await tmpmsg.delete()
20
21 client.run('你的機器人TOKEN') #TOKEN在剛剛Discord Developer那邊「BOT」頁面裡面
```

這樣下來我只要輸入「我好帥喔」，機器人就會回嗆我「你確定你帥嗎？」，但三秒後會自動刪除

## 我就是耍嗆你-延伸版

```
1  #導入Discord.py
2  import discord
3  import time
4  #client 是我們與 Discord 連結的橋樑，intents 是我們要求的權限
5  intents = discord.Intents.default()
6  intents.message_content = True
7  client = discord.Client(intents=intents)
8
9  @client.event
10 #當有訊息時
11 async def on_message(message):
12     if message.content == '我好帥喔':
13         #刪除傳送者的訊息
14         await message.delete()
15         #然後回傳訊息
16         await message.channel.send('不好意思，不要騙人啦')
17
18 client.run('你的機器人TOKEN') #TOKEN在剛剛Discord Developer那邊「BOT」頁面裡面
```

這樣下來我只要輸入「我好帥喔」，機器人就會直接刪除我的訊息，並且說「不好意思，不要騙人啦」

## 我人在哪？

```
1  #導入Discord.py
2  import discord
3  import time
4  #client 是我們與 Discord 連結的橋樑，intents 是我們要求的權限
5  intents = discord.Intents.default()
6  intents.message_content = True
7  client = discord.Client(intents=intents)
8
9  @client.event
10 #當有訊息時
11 async def on_message(message):
12     if message.content == '群組':
13         #獲取當前所在群組(極限150個，預設為100個)，並用flatten將它全部移到guilds這個li
14         guilds = await client.fetch_guilds(limit=150).flatten()
15         #遍尋 guilds
16         for i in guilds:
17             #由於我們只要 guilds 的name 就好，當然也可以獲取 id~
18             await message.channel.send(i.name)
19 client.run('你的機器人 TOKEN') #TOKEN 在剛剛 Discord Developer 那邊「BOT」頁面裡面
```

輸入「群組」後，機器人就會打出目前所在的群組

## 作者聯絡資訊

---

個人網站：<https://kangjw.me> (<https://kangjw.me>).

Email：[hi@kangjw.me](mailto:hi@kangjw.me)