Java面向对象

1. 面向对象。
   1. 什么是面向对象？请用自己的语言来理解。

|  |
| --- |
|  |

* 1. 如何理解面向对象编程，比面向过程的优点在什么地方？

|  |
| --- |
|  |

* 1. 面向对象的特点或者说特性是什么？

|  |
| --- |
|  |

1. 类和对象
   1. 什么是类？您如何理解？声明类的格式是什么？

|  |
| --- |
|  |

* 1. 类里可以写什么类型的代码呢？

|  |
| --- |
|  |

* 1. 什么是成员变量（属性）和成员方法（行为）。与类是什么关系？

|  |
| --- |
|  |

* 1. 什么是对象？什么是匿名对象？两者的用法有什么不同？

|  |
| --- |
|  |

* 1. 根据以下需求书写java类。（用get/set、constractor方法实现）

|  |
| --- |
| 电脑类：电脑的使用者，价格，引擎型号，USB插口数，内存大小，硬盘大小，键盘键数。行为：处理文档，游戏，听歌，看电视，处理内存垃圾。  要求：使用者为：administrator,价格：3600.32，引擎型号：inter处理器,use插口数：8个,内存大小：4G，硬盘大小：1TB，键盘键数：108键。  在打游戏的时候显示使用者，处理内存垃圾时显示内存和硬盘大小（GB显示）。 |
|  |
| 学生类：属性：姓名，年龄，性别，身高。行为：吃饭，学习，睡觉。 |
|  |

* 1. 如何创建一个对象（实体）？通过什么关键字？并画出在内存中的变化。

|  |
| --- |
| class Person{  int age;  String name;  void run(){  System.out.println(name + “再跑！”);  }  } |

* + 1. 成员变量与局部变量
       1. 成员变量与局部变量的区别

|  |
| --- |
|  |

* + 1. 变长参数：
       1. 格式

|  |
| --- |
|  |

* + - 1. 有什么作用？

|  |
| --- |
|  |

* + - 1. 有哪些注意事项？

|  |
| --- |
|  |

* + - 1. 请写出下列语句的执行结果？

|  |
| --- |
| 1. public class ChangeDemo{ 2. public static void main(String[] agrs){ 3. int o = 45; 4. int[] arr = {12,52,41,36,52,1,95,74,10}; 5. System.out.println("\n" + getArray(o,arr)); 6. } 7. public static int getArray(int num1 ,int... num2){ 8. for (int i : num2){ 9. System.out.print(i + " "); 10. } 11. return num1; 12. } 13. } |

1. 构造函数
   1. 什么是构造函数，格式是什么？特点是什么？作用是什么？

|  |
| --- |
|  |

* 1. 现在有一个Person类，属性：姓名，年龄，性别。请写一个无参的构造函数和有参构造函数。

|  |
| --- |
|  |

1. 封装
   1. 什么是封装？

|  |
| --- |
|  |

* 1. 封装的好处？

|  |
| --- |
|  |

* 1. 封装的设计原则

|  |
| --- |
|  |

* 1. 当前学的是如何封装的？请以上题的Person类来封装。

|  |
| --- |
|  |