**Emmanuel Jason**

**No HP**: +62 877-8096-6355

**Email**: [emmanuel.jason2008@gmail.com](mailto:emmanuel.jason2008@gmail.com)

**GitHub**: <https://github.com/Jason4931>

**Grafikarsa**: <https://grafikarsa.com/members/jason4931/>

Siswa kelas 11 RPL sebagai full-stack web developer di SMKN 4 Malang yang lebih fokus terhadap back-end. Sudah membuat banyak proyek web open-source di Github dan beberapa proyek kolaborasi tim yang sudah di-host secara publik. Memiliki kemampuan berbahasa inggris, dan meraih banyak juara pada bidang matematika.

**Proyek**

* **Translator Aksara Jawa**

Sebuah website untuk translate aksara jawa yang memiliki banyak fitur dalam satu website termasuk histori, modifier, ocr, audio transcriber, dll sehingga tidak membutuhkan untuk berpindah-pindah ke website lainnya.

**Tujuan:** Translasi dari latin ke aksara jawa atau sebaliknya secara online dan memudahkan pengguna untuk translasi lebih cepat.

**Bahasa Pemrograman:** HTML, PHP, JavaScript, Python, Bootstrap

**API Yang Dipakai:** TranslateAksara, OCR, AudioToText

**Framework:** Native

**DataBase:** MySQL

**Status:** Selesai, belum & siap hosting

<https://github.com/Jason4931/Translator-Aksara-Jawa>

* **Web Absensi**

Sebuah website untuk absensi banyak user secara mudah dan cepat dimana user bisa absen melalui online secara langsung, disertai dengan CRUD user serta laporan yang sangat detail secara real-time dengan filtering.

**Tujuan:** Absensi banyak user secara online dan memudahkan para manager untuk mengelola laporan dan user lebih mudah dan cepat.

**Bahasa Pemrograman:** HTML, PHP, Bootstrap

**Framework:** Native

**DataBase:** MySQL

**Status:** Selesai, belum & siap hosting

<https://github.com/Jason4931/Web-Absensi>

* **X-RPL-B Kas Manager**

Sebuah website untuk mengelola kas dalam kelas X-RPL-B yang memudahkan bendahara (saya) untuk melihat seluruh laporan secara detail dan menghindari kesalahan perhitungan pemasukan/pengeluaran kas.

**Tujuan:** Memudahkan bendahara untuk mengelola seluruh laporan secara detail serta menghindari kesalahan perhitungan uang kas.

**Bahasa Pemrograman:** HTML, PHP, Bootstrap

**Framework:** Native

**DataBase:** MySQL

**Status:** Selesai, belum & siap hosting

<https://github.com/Jason4931/X-RPL-B-Kas-Manager>

* **Sinbar-TIK 2024 (Collab)**

Sebuah website berupa blog yang digunakan untuk menyimpan semua materi pembelajaran informatika (INKA) kelas X-XII secara lengkap, disertai dengan video materi pembelajaran di channel youtube Pak Sasongko.

**Tujuan:** Memudahkan pembaca untuk belajar informatika online dan untuk menyimpan seluruh materi pembelajaran informatika.

**Bahasa Pemrograman:** HTML, JS, Bootstrap

**Framework:** Native

**Status:** Selesai, sudah hosting

<https://github.com/Drajad-Kusuma-Adi/sinbar-tik>

<https://sinbar-tik.pages.dev/>

*Permintaan Oleh: Pak Sasongko (Client)*

* **Teori Islam Website & Faithful Merchant (Collab)**

Sebuah website blog untuk mempelajari teori-teori penyebaran Islam di Nusantara, disertai dengan game "Faithful Merchant" berbasis web tentang perdagangan maritim dari Timur Tengah hingga Asia Tenggara.

**Tujuan:** Menyediakan artikel untuk mempelajari teori-teori penyebaran Islam di nusantara, dan game "Faithful Merchant".

**Bahasa Pemrograman:** HTML, CSS, JS, Bootstrap

**API Yang Dipakai:** PathFinding

**Framework:** Native

**Status:** Selesai, sudah hosting

<https://github.com/Drajad-Kusuma-Adi/teori-islam-website>

<https://teori-islam-website.vercel.app/>

* **Pendaftaran Sekolah**

Sebuah website untuk mendaftarkan siswa ke SMKN 4 Malang secara online yang membutuhkan beberapa data yang terperinci untuk daftar, serta admin bisa mengelola data-data siswa tersebut secara langsung dan mudah.

**Tujuan:** Memudahkan siswa untuk mendaftar ke SMKN 4 Malang melalui online serta memudahkan mengelola data-data siswa.

**Bahasa Pemrograman:** HTML, PHP, Bootstrap

**Framework:** Native

**DataBase:** MySQL

**Status:** Belum Selesai, belum hosting

<https://github.com/Jason4931/Pendaftaran-Sekolah>

* **Web Cafe Management**

Sebuah website untuk mencatat seluruh penjualan dan pembelian di suatu cafe/lainnya yang memudahkan pengelolaan bahan dan produk serta laporan yang sangat detail termasuk untung/rugi selama periode tertentu.

**Tujuan:** Memudahkan manager cafe untuk mencatat laporan yang sangat detail serta pengelolaan bahan dan produk yang mudah.

**Bahasa Pemrograman:** HTML, PHP, Blade, Javascript, Bootstrap

**Framework:** Laravel 10

**DataBase:** MySQL

**Status:** Belum Selesai, belum & siap hosting

[https://github.com/Jason4931/Web-Cafe-Management](https://github.com/Jason4931/Pendaftaran-Sekolah)

* **E-Perpustakaan (Collab)**

Sebuah website yang memungkinkan anggota perpustakaan membaca dan memfavoritkan buku secara online, serta memudahkan admin/pustakawan untuk mengelola data buku-buku dan data anggota perpustakaan.

**Tujuan:** Menciptakan platform perpustakaan digital seperti Open Library, yang dapat dikelola oleh pustakawan dengan mudah.

**Bahasa Pemrograman:** HTML, SCSS, PHP

**Framework:** Native / OOP

**DataBase:** MySQL, localStorage

**Status:** Selesai, belum & siap hosting

<https://github.com/Drajad-Kusuma-Adi/E-Perpustakaan>

* **LyricLens (Collab)**

Aplikasi mobile berupa pemutar musik untuk membaca lirik dengan mudah. Aplikasi ini akan memindai seluruh perangkat untuk mencari audio dan menggunakan teknologi AI pengenalan suara secara otomatis.

**Tujuan:** Memudahkan para user untuk membaca lirik saat mendengarkan lagu dan memahami arti lirik sebuah lagu.

**Bahasa Pemrograman:** JSX, Python, JS, TailwindCSS

**API Yang Dipakai:** Gemini API, Lyrics-Dumper, Firebase SDK, Shazamio

**Framework:** React.js, Express.js

**DataBase:** Firestore, IndexedDB

**Status:** Belum selesai, belum hosting

* **Perpustakaan-Online**

Sebuah website yang memungkinkan semua anggota membaca dan meminjam buku secara online dengan informasi yang lengkap, serta memudahkan admin untuk mengelola data perpustakaan.

**Tujuan:** Menciptakan platform perpustakaan digital yang sepenuhnya gratis, serta dapat dikelola oleh pustakawan dengan mudah.

**Bahasa Pemrograman:** EJS, JS

**Framework:** Express.js

**DataBase:** MongoDB

**Status:** Selesai, belum & siap hosting

<https://github.com/Jason4931/Perpustakaan-Online>

* **Mading Online (Collab)**

Sebuah website berupa mading untuk membaca banyak informasi2 sekolah dengan mudah dan cepat dengan kategori, serta pengguna bisa like, comment & share informasi. Memudahkan pembuatan & penyebaran informasi.

**Tujuan:** Memudahkan para user untuk membaca informasi-informasi penting dari sekolah dan memudahkan penyebaran informasi.

**Bahasa Pemrograman:** PHP, Bootstrap

**Framework:** Native

**DataBase:** MySQL

**Status:** Selesai, belum & siap hosting

<https://github.com/Jason4931/Mading-Online>

* **Solo Werewolf**

Sebuah website game yang berjudul werewolf dimana user bisa bermain sendiri sebagai player 1 melawan & berdiskusi dengan player lain yang dikendalikan oleh AI dengan translasi indo bila diperlukan.

**Tujuan:** Agar user bisa bermain werewolf kapanpun tanpa membutuhkan teman lain untuk ikut bermain game werewolf ini.

**Bahasa Pemrograman:** JS

**Framework:** Native

**Status:** Selesai, sudah hosting

<https://github.com/Jason4931/Solo-Werewolf>

<https://solo-werewolf.vercel.app/website/>

* **Click & Skip**

Sebuah website game berjudul Click & Skip dimana user bisa bermain multiplayer melawan user lain dalam suatu room dengan mengetik atau tidak mengetik tombol, game ini merupakan kompetisi untuk menang.

**Tujuan:** Agar user bisa bermain bersama dan bersaing merebut kemenangan serta agar dapat melatih strategi dan keberuntungan.

**Bahasa Pemrograman:** HTML, JS

**Framework:** Native

**DataBase:** SQLite

**Status:** Selesai, belum & siap hosting

<https://github.com/Jason4931/ClickSkip>

* **Sakinah**

Sebuah website promosi sebuah toko yang bernama swalayan sakinah yang menjual banyak barang kebutuhan orang yang lengkap. Website ini menjelaskan banyak keunggulan & manfaat yang ada di sakinah.

**Tujuan:** Promosi toko bernama swalayan sakinah dengan menunjukan keunggulan dan manfaat yang didapatkan di sakinah.

**Bahasa Pemrograman:** HTML, Bootstrap

**Framework:** Native

**Status:** Selesai, sudah hosting

<https://swalayansakinah.vercel.app/>

*Permintaan Oleh: Swalayan Sakinah (Client)*

* **MejaBelajar (Collab)**

Sebuah website edukasi yang memungkinkan semua anggota untuk belajar berbagai macam materi ataupun berbagi materi serta dapat saling membantu mengerjakan pr dan tugas bersama dan diskusi secara online.

**Tujuan:** Agar semua user bisa belajar secara online dimanapun dan saling berbagi materi, berdiskusi, mengerjakan tugas bersama.

**Bahasa Pemrograman:** TSX, TS, CSS, TailwindCSS

**Framework:** React.js, Express.js, Prisma

**DataBase:** Supabase

**Status:** Belum selesai, belum hosting

<https://github.com/literal-metaphor/mejakita-mejabelajar>

* **Hadiro (Collab)**

Sebuah website absensi khusus SMK Negeri 4 Malang, tersedia fitur lainnya seperti buku tamu, jurnal kehadiran dan daftar pelanggaran yang dilakukan oleh siswa, dengan absensi yang berbasis scan wajah dengan akurat.

**Tujuan:** Agar siswa-siswa di SMK Negeri 4 Malang bisa melakukan absen dengan efesien dan cepat, serta filter data yang mudah.

**Bahasa Pemrograman:** TSX, TS, CSS, TailwindCSS

**Framework:** React.js, Express.js, Prisma

**DataBase:** SQLite

**Status:** Belum selesai, belum hosting

<https://github.com/literal-metaphor/hadiro>

* **Math Visual**

Sebuah website untuk belajar melatih daya kecepatan berhitung matematika yang bisa dikonfigurasikan agar sesuai dengan tingkat kesulitan soal-soal yang diberikan mulai easy - impossible hingga desimal&negatif.

**Tujuan:** Agar user bisa mengasah kecepatan berhitung matematika supaya tidak tumpul dengan tingkat kesulitan yang bisa diatur.

**Bahasa Pemrograman:** HTML, CSS

**Framework:** Native

**Status:** Selesai, sudah hosting

<https://github.com/Jason4931/math>

<https://math-theta-gules.vercel.app/>

* **Color-drop**

Sebuah website game dimana terdapat banyak bola berwarna-warni dan user harus menyocokan 2 bola dengan warna yang sama untuk menghancurkannya sebelum terisi penuh, terinspirasi dari tetris dan game dari youtube.

**Tujuan:** Agar user bisa melatih kecepatan dan reflek tangan serta melatih membedakan warna melalui game yang seru&menantang.

**Bahasa Pemrograman:** HTML

**Framework:** Native

**Status:** Selesai, sudah hosting

<https://github.com/Jason4931/color-drop>

<https://color-drop-azure.vercel.app/>

* **TaskManagement**

Sebuah website task management yang mempermudah user untuk mengelola proyek-proyek & tugas yang terkait serta pembagian role/akses untuk karyawan, merupakan proyek dari Teknikal Test AILJ berdurasi 5 jam.

**Tujuan:** Agar user bisa mengelola proyek dan pembagian tugas yang mudah kepada karyawan yang bisa diatur sesuai hak aksesnya.

**Bahasa Pemrograman:** PHP

**Framework:** Laravel 12, Filament

**DataBase:** SQLite

**Status:** Selesai, belum hosting

<https://github.com/Jason4931/taskmanagement>

* **Stockbit-automaton**

Sebuah aplikasi automaton lokal yang bisa mengecek perubahan data screener dalam stockbit.com yaitu web investasi yang datanya sering berubah dan memberi notifikasi ketika ada perubahan dengan screenshot history.

**Tujuan:** Agar mempermudah user untuk tidak mengecek perubahan data secara manual yang terus berubah melalui notifikasi.

**Bahasa Pemrograman:** TS

**Framework:** Playwright

**Status:** Selesai, local

<https://github.com/Jason4931/stockbit-automaton>

*Permintaan Oleh: Om Soegi (Client)*

**Prestasi Masa Lalu**

* **KSN 2021 – Matematika Nasional**
  + Hasil: Juara Harapan 2
  + Tanggal: 23 April 2021
* **POSI Got Talent 2021 – Matematika Nasional**
  + Hasil: Peraih Medali Emas
  + Tanggal: 21 Maret 2021
* **SASMO 2021 – Matematika Internasional**
  + Hasil: Gold Award
* **IMSC 2021 – Matematika Nasional**
  + Hasil: Peraih 1ST Champion
  + Tanggal: 9 Januari 2022
* **NEONS 2022 – Matematika Provinsi**
  + Hasil: Peraih Medali Perak
  + Tanggal: 5 Maret 2022
* **IKMC 2022 – Matematika Internasional**
  + Hasil: Silver Award
  + Tanggal: 27 Maret 2022
* **SASMO 2022 – Matematika Internasional**
  + Hasil: Gold Award
* **PHI 2022 – Matematika Nasional**
  + Hasil: Peraih Medali Perunggu
  + Tanggal: 2 Oktober 2022
* **MEC 2023 – Matematika Nasional**
  + Hasil: Juara 2
  + Tanggal: 28 Oktober 2023