PLAN TESTÓW PROJEKT: PLATFORMA "CODERS GURU" WERSJA: WERSJA 1.0

SPIS TREŚCI

- 1. Wprowadzenie
- 1.1. Cel i zakres dokumentu
- 1.2. Oczekiwania
- 2. Przedmiot testów
- 2.1. Ogólna charakterystyka produktu
- 2.2. Użytkownicy i cele produktu
- 2.3. Elementy podlegające testowaniu
- 3. Zakres planowanych testów
- 3.1. Wymagania objęte zakresem testów
- 3.2. Wyłączenie z zakresu testów
- 4. Podejście do testów
- 4.1. Poziom i typ testów
- 4.2. Wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia
- 4.3. Fazy testów
- 5. Kryteria
- 5.1. Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu
- 5.1. Warunki rozpoczęcia testów
- 5.2. Warunki zakończenia testów
- 5.3. Kryteria zawieszenie i wznowienia testów
- 6. Produkty procesu testowego
- 7. Czynności i zadania testowe
- 8. Środowisko testowe
- 9. Role i odpowiedzialności, potrzeby szkoleniowe
- 9.1. Podział obowiązków procesu testowego
- 9.2. Potrzeby szkoleniowe
- 10. Harmonogram
- 11. Rejestr ryzyk
- 11.1. Ryzyka projektowe
- 11.2. Ryzyka produktowe
- 12. Zatwierdzenie planu

PLAN TESTÓW PLATFORMY "CODERS GURU" – WERSJA 1.0

Metryka dokumentu

Nazwa	Plan testów platformy "Coders Guru"		
dokumentu			
Nr ID	Projekt Techniczny 1.0		
dokumentu:			
Projekt:	Projekt Techniczny 1.0		
Właściciel	Tomasz Jagiello		
dokumentu:			
Sporządził:	Tomasz Jagiello		
Streszczenie:			
Nr wersji:	1.0	Data sporządzenia:	31.07.2022
Status:	Ukończony	Data ostatniej modyfikacji:	03.08.2022
Zatwierdził:		Data zatwierdzenia:	

Historia zmian dokumentu

NR Wersji	Data	Opis zmian	Działa nie	Rozdział	Autor
0.6	31.07.2022	Stworzenie planu testów	N	W	Tomasz Jagiello
1.0	03.08.2022	Poprawienie planu testów	М	W	Tomasz Jagiello

^{*} N - nowy, M - modyfikacja, W - weryfikacja / ** Numer rozdziału lub W - wszystkie rozdziały

Lista załączników

Lp	Załącznik	Uwagi
1	Projekt Techniczny 1.0	W tym samym folderze co plan testów na github

PLAN TESTÓW PLATFORMY "CODERS GURU" – WERSJA 1.0

Wykaz użytych skrótów, symboli i terminów

WYKAZ UŻYTYCH SKRÓTÓW, SYMBOLI I TERMINÓW

Skrót/termin	Znaczenie	
B2C	Klient indywidualny - kursant	
B2B	Osoby prowadzące działalność gospodarczą - firmy	
W-FUN	Wymagania funkcjonalne	
W-BEZ	Wymagania bezpieczeństwa	
W-WYD	Wymagania wydajnościowe	
W-BD	Wymagania dotyczące baz danych	
W-UX	Wymaganie dotyczące użyteczności serwisu	
W-INT	Wymaganie dotyczące integracji z systemami zewnętrznymi	
DEFEKT	Niedoskonałość lub wada produktu pracy, polegająca na niespełnieniu wymagań.	

4

PLAN TESTÓW PLATFORMY "CODERS GURU" – WERSJA 1.0

1. Wprowadzenie

- 1.1. Cel i zakres dokumentu Celem dokumentu jest przedstawienie zakresu wykonywanych testów oraz przedstawienie które obszary będą testowane.
- 1.2.Oczekiwania Potwierdzenie wybranych wymagań określonych w projekcie technicznym.

2. Przedmiot testów

2.1. Ogólna charakterystyka produktu Oprogramowanie ma na celu udostępnienie interesantom możliwości rejestracji, złożenia zlecenia oraz dokonanie płatności za wykonywane usługi w aplikacji Coders Guru.

2.2. Użytkownicy Z oprogramowania korzystać będą klienci indywidualni B2C, firmy B2B i mentorzy.
2.3. Elementy podlegające testowaniu Przedmiotem testów będą wymagania funkcjonalne oraz wymagania bezpieczeństwa.
3. Zakres planowanych testów
Dokładny opis wymagań znajduję się w załączniku (Projekt techniczny)
3.1. Wymagania objęte zakresem testów
W-FUN.1
W-FUN.2
W-FUN.3
W-FUN.6
W-FUN.8
W-FUN.9
W-BEZ.2
3.2. Wyłączenie z zakresu testów
W-WYD.1
W-BEZ.1
W-BEZ.3
W-FUN.4
W-FUN.5
W-FUN.7
W-FUN.10 W-FUN.11
W-FUN.12

W-BD.1	
W-UX.4	
W-UX.3	
W-UX.2	

W-UX.1 W-INT.1

4. Podejście do testów

- 4.1. Poziom i typ testów Wykonywane będą testy białoskrzynkowe, czarnoskrzynkowe w tym testy funkcjonalne i niefunkcjonalne sprawdzające wydajność oraz bezpieczeństwo aplikacji.
- 4.2. Główne wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia Technika analizy wartości brzegowych, dwupunktowa, klasy równoważności oraz testowanie na przypadkach użycia.
- 4.3. Fazy testów Wykonywane będą testy funkcjonalne oraz testy bezpieczeństwa. Pozostałe testy będą wykonywane przez niezależne zespoły testowe.

5. Kryteria

- 5.1. Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu Wykonanie wszystkich przypadków testowych związanych z pkt 3.1 zakończonych wynikiem pozytywnym.
- 5.1. Warunki rozpoczęcia testów Testy rozpoczną się gdy zostaną przygotowane wszystkie niezbędne przypadki testowe.
- 5.2. Warunki zakończenia testów Testy zostaną zakończone, gdy wszystkie przypadki testowe zostaną wykonane a ewentualne defekty zostaną naprawione i sprawdzone przez retesty.
- 5.3. Kryteria zawieszenie i wznowienia testów Testy zostaną zawieszone w momencie wystąpienia awarii krytycznej spowodowanej przez defekty lub w wypadku niespodziewanych braków kadrowych.

6.

PLAN TESTÓW PLATFORMY "CODERS GURU" – WERSJA 1.0

6. Produkty procesu testowego

Plan testów, przypadki testowe, raporty defektów, harmonogram wykonywania testów.

7. Czynności i zadania testowe

Planowanie, analiza testów, projektowanie testów, implementacja testów, wykonywanie testów, ukończenie testów.

8. Środowisko testowe

Windows 11 Pro 21H2 22000.795 Microsoft Edge Wersja 103.0.1264.71 (Oficjalna kompilacja) (wersja 64-bitowa)

9. Role i odpowiedzialności, potrzeby szkoleniowe

9.1. Podział obowiązków procesu testowego

Kierownik testów - planowanie testów i czynności testowych. Project manager - kontakt z klientem i powodzenie całego projektu. Testerzy - implementują i przeprowadzają testy oraz tworzą raporty defektów.

9.2. Potrzeby szkoleniowe Nie są wymagane - testy będą prowadzone przez doświadczony zespół, który pracował nad podobnymi projektami.

10. Harmonogram

Planowany okres wykonania testów zakłada 3 tygodnie od poniedziałku do piątku = 40h pracy jednej osoby.

Tydzień 1 - Testy modułowe

Tydzień 2 - Testy integracyjne

Tydzień 3 - Testy systemowe

Tydzień 4 - Testy systemowe

Tydzień 5 - Testy akceptacyjne

Tydzień 6 - Testy akceptacyjne

PLAN TESTÓW PLATFORMY "CODERS GURU" – WERSJA 1.0

11. Rejestr ryzyk

11.1. Ryzyka projektowe

Niespodziewane braki kadrowe. Czynniki dostawcy (niemożność dostarczenia produktu/podzespołu przez zewnętrzną grupę). Problem ze zdefiniowaniem właściwych wymagań.

11.2. Ryzyka produktowe

Występowanie awarii uniemożliwiającej uruchomienie oprogramowania.

12. Zatwierdzenie planu

Poniżej zamieszczona jest tabela interesariuszy, którzy muszą zatwierdzić plan, aby mógł on wejść w życie.

Imię i nazwisko	Funkcja	Organizacja
Mariola Wroniecka	trener	Coders Lab
Marcin Bojar	Mentor	Coders Lab