# 活动管理模块：

1、能够实现活动的发布修改及删除。活动需要注明日程安排、及路线、大概的时间天数。发布活动时，日程应该以每条为最小操作单位。活动报名时间结束前，发起人可以对日程及其他信息做出更改；但活动结束后，发起人无权作出改动。

2、活动发布后，注册用户可进行报名参加（在报名截止时间前，用户可以取消参加）。

3、活动开始前，实到用户需登记签到，敲到达到活动类型的制定人数后，发起人才能开始活动。活动结束条件：参与者中任何一位发起活动结束请求后，10分钟之内，应答结束请求的人数，若超过参与者人数的2/3，则视为活动结束。

活动主要包括活动标题、类型（徒步、自驾、骑行）、费用、组织方（人）、开始时间、发布时间（应至少早于开始时间15天）、报名截止时间、必要装备、线路、日程安排、活动状态

4、活动过程中，本次活动的任意一名参与者都能在地图上看到本次活动其他任意参与者的位置记录。每次位置记录的时间间隔5分钟。

# 游记管理模块

参与用户可在活动结束后，对这次活动写一个自己的游记。游记主要以图文的形式出现。其他用户可以查看游记，并可对其点赞评论。获得点赞数最高的前N个游记将登上游记排行榜。

# 话题模块

用户提出旅行相关的问题，已征得他人的答案。

# 用户管理模块

用户可通过APP自行注册登录（后续版本会提供三方接口登录），注册登录后可修改个人信息，设置个人该兴趣的话题类型及活动类型，修改头像。