

Sophia Quest

Principe

Sophia Quest est un (semi) RPG dans lequel vous incarnez Sofia, une étudiante ambitieuse qui vient d'arriver à Sophia.

Sofia a pour objectif d'obtenir son diplôme à l'université de SophiaTech. Pour se faire, elle doit valider trois stages. Elle va donc devoir réussir à se faire une place au sein de trois entreprises de Sophia : CapGemo à Biot, Leonardo Energie à Antibes et enfin Thelas à Valbonne.

Le but du jeu est de gagner de l'expérience en « exposant ses connaissances » aux étudiants et aux recruteurs implacables que vous trouverez sur votre chemin.

Une fois que vous vous sentirez prêt, vous pourrez être confronté à chacun des directeurs des ressources humaines des trois entreprises cibles en entrant dans leurs entreprises.

Après avoir été embauchée par les trois DRH, plus rien ne vous empêche d'obtenir votre diplôme ! L'objectif ultime de Sofia a été accompli.

Ou l'est-il vraiment ?

Gameplay

Au début du jeu, il sera fourni à Sophia du matériel basique pour suivre son parcours universitaire. Elle devra utiliser ce matériel pour aiguiser les connaissances dont elle a besoin pour être recrutée dans chacune des entreprises cibles.

Dans ce jeu, votre connaissance est votre arme ! Souvenez-vous en lorsque vous ferez des démonstrations de compétences aux étudiants et recruteurs intransigeants qui vous aborderont.

Vous avez la possibilité de naviguer entre les différentes villes (Antibes, Biot et Valbonne) grâce aux arrêts de bus. Il y en a un dans chaque ville.

Touches

x -> Exposer des connaissances spéciales

c -> Exposer des connaissances basiques

x près d'un arrêt de bus -> changer de ville

x près d'un personnage -> parler

c pendant un dialogue -> quitter le dialogue

c dans le menu de l'arrêt de bus -> sélectionner la ville

Bâtiments inutiles

Certaines fonctionnalités n'ont pas été implémentées dans le jeu. Cela pourra se voir au cours du jeu à travers les bâtiments « vides » comme le *Carrouffe* d'Antibes qui devait permettre au joueur d'acheter des items. Il y a aussi le restaurant universitaire du campus SophiaTech à Biot qui devait offrir la possibilité d'acheter de la nourriture pour faire monter la vie du joueur.