

Sophia Quest

Principe

Sophia Quest est un (semi) RPG dans lequel vous incarnez Sofia, une étudiante ambitieuse qui vient d'arriver dans la technopole de Sophia.

Sofia a pour objectif d'obtenir son diplôme à l'université de SophiaTech. Pour se faire, elle doit valider trois stages. Elle va donc devoir réussir à se faire une place au sein de trois entreprises de Sophia : CapGemo à Biot, Leonardo Energie à Antibes et enfin Thelas à Valbonne.

Le but du jeu est de gagner de l'expérience en « exposant ses connaissances » aux étudiants et aux recruteurs implacables que vous trouverez sur votre chemin.

Une fois que vous vous sentirez prêt, vous pourrez être confronté à chacun des directeurs des ressources humaines des trois entreprises cibles en entrant dans leurs entreprises.

Après avoir été embauché par les trois DRH, plus rien ne vous empêche d'obtenir votre diplôme ! L'objectif ultime de Sofia a été accompli.

Gameplay

Au début du jeu, il sera fourni à Sophia du matériel basique pour suivre son parcours universitaire. Elle devra utiliser ce matériel pour aiguiser les connaissances dont elle a besoin pour être recrutée dans chacune des entreprises cibles.

Dans ce jeu, votre connaissance est votre arme ! Souvenez-vous en lorsque vous ferez des démonstrations de compétences aux étudiants et recruteurs intransigeants qui vous testeront sans cesse.

Vous pouvez changer de matériel sur le terminal qui est dans le campus (derrière M. Daminaca, le directeur à la belle moustache).

Touches

x -> Exposer des connaissance spéciales

c -> Exposer des connaissances basique

x près d'un arrêt de bus -> changer de ville

c dans le menu de l'arrêt de bus -> sélectionner la ville

x près d'un personnage -> lui parler

c pendant le dialogue -> couper le dialogue avant la fin

x devant le terminal -> ouvrir le menu du terminal

Bâtiments inutiles

Certaines fonctionnalités n'ont pas été implémentées dans le jeu. Cela pourra se voir au cours du jeu à travers les bâtiments « vides » comme le *Carrouffe* d'Antibes qui devait permettre au joueur d'acheter des items. Il y a aussi le restaurant universitaire du campus SophiaTech à Biot qui devait offrir la possibilité d'acheter de la nourriture pour faire monter la vie du joueur.