

数据类型

基本数据类型

Number

浮点数字

数值范围

Number.MIN\_VALUE

Number.MAX\_VALUE

Infinity

超出最大值与最小值范围的值返回infinity

确认是否是infinity isFinity() 在最大值与最小值之间会返回true

NaN

表示一个本来要返回数值的操作数未返回数值的情况

NaN与任何数值都不相等

NaN != NaN

确认是否是NaN isNaN()

数值转换

Number() 可用于任何数据类型

parseInt() 遇到非数字字符则停止，包括小数点

第二个参数：转换时使用的基数

parseFloat() 遇到无效的浮点数字字符则停止

只能解析十进制值

字符串转为数值

String

length属性访问长度

转换为字符串

toString() 参数：输出数值的基数

null与undefined没有此方法

String() 转换任何类型

Null

typefo null === object

空指针对象

用于变量准备在将来用于保存对象

Undefined

声明未赋值 typeof 变量 === undefined

未声明 typeof 变量 === undefined

Boolean

true和false区分大小写

任何非0数字值，比如-1

typeof

检测基本数据类型

typeof null === object

复杂数据类型

object

object的每个实例都具有下列属性和方法

constructor

保存着用于创建当前对象的函数

hasOwnProperty(propertyName)

用于检查给定的属性是否在当前对象的实例中（而不是在实例的原型中）

参数propertyName必须为字符串

isPrototypeOf(object)

用于检查传入的对象是否是当前对象的原型

propertyIsEnumerable(propertyName)

用于检查给定的属性是否能用for-in语句枚举

参数propertyName必须为字符串

toLocaleString()

返回对象的字符串表示

该字符串与执行环境相对应

toString()

返回对象的字符串表示

valueOf()

返回对象的字符串、数值或布尔值表示