

## Challenge d'Entreprendre

### Application de rencontre pour personnes asexuelles

#### Objectif du projet

Le projet consiste à créer une application de mise en relation pour les personnes asexuelles et créatives, afin de leur permettre de collaborer sur des projets vidéoludiques (jeux vidéo, graphisme, son, écriture, etc.).

#### Concept

L'application propose un espace collaboratif où chaque utilisateur peut :

- Créer un profil créatif indiquant ses compétences et ses projets.
- Être mis en relation avec d'autres profils complémentaires.
- Accéder à des formations et tutoriels selon son domaine.
- Recevoir un accompagnement personnalisé pour concrétiser ses idées.

Cette approche répond à un problème fréquent : les créateurs indépendants ont souvent des difficultés à trouver des collaborateurs compétents sur des plateformes non spécialisées. Notre application devient ainsi un pont entre les talents.

#### Fonctionnalités principales

- Création de profils détaillés (compétences, style, expériences).
- Système de "match créatif" automatique.
- Outils de communication intégrés (chat, partage de fichiers).
- Accès à des formations et tutoriels.
- Accompagnement et conseils pour la finalisation de projets.

#### Modèle économique

Le financement reposera sur un système d'abonnement :

- Version gratuite : accès de base à la création de profil et à la messagerie.
- Version premium : services avancés , par exemple la demande directe de profil contrairement au non payant où il faut explorer les profils .
- Partenariats B2B : collaborations avec écoles, studios de création ou associations de créateurs.

#### Étapes de développement

1. Prototype (Proof of Concept) : création d'une version test démontrant la faisabilité technique.
2. Design : conception du logo, de la charte graphique
3. Développement : intégration des profils, du système de mise en relation et des services de formation.
4. Tests utilisateurs : collecte de retours pour améliorer l'expérience.

### **Vision à long terme**

Créer une communauté bienveillante et inclusive, où les personnes asexuelles et les créateurs indépendants peuvent :

- Collaborer sans pression romantique ou sociale.
- Trouver du soutien et de l'inspiration.
- Donner vie à leurs projets vidéoludiques dans un environnement respectueux et stimulant.

Besoin de matching ? de quoi ont besoin les gens dans le gaming ? A qui je m'adresse ?

NE PAS HESITER A ETRE PORTEUR DE PROJET , lancez les idées sur la plateforme , faites des publicités

On fait le Farmer , noyau dur , elle communique de bouche à oreille .

On se donne des rôles

Lundi mardi

Faire premiers plan du marketing , premiers designs du site , qu'est ce qu'on propose , de quoi les gens ont besoin

Beryl : concepts avancés ( ranger les profils)

Gregouard Titouan

Comment on met en réseau les services , système de rencontres , mettre en parallèle avec les profils . Accompagnement plus tard

Demain matin : comment recruter nos premières personnes ?

Comment gagner de l'argent ?

Appli web avec un lien ou mobile