

📌 Challenge d'Entreprendre

Application de rencontre pour personnes asexuelles

Objectif du projet

Le projet consiste à créer une application de mise en relation pour les personnes asexuelles et créatives, afin de leur permettre de collaborer sur des projets vidéoludiques (jeux vidéo, graphisme, son, écriture, etc.).

Concept

L'application propose un espace collaboratif où chaque utilisateur peut :

- Créer un profil créatif indiquant ses compétences et ses projets.
- Être mis en relation avec d'autres profils complémentaires.
- Accéder à des formations et tutoriels selon son domaine.
- Recevoir un accompagnement personnalisé pour concrétiser ses idées.

Cette approche répond à un problème fréquent : les créateurs indépendants ont souvent des difficultés à trouver des collaborateurs compétents sur des plateformes non spécialisées. Notre application devient ainsi un pont entre les talents.

Fonctionnalités principales

- Création de profils détaillés (compétences, style, expériences).
- Système de "match créatif" automatique.
- Outils de communication intégrés (chat, partage de fichiers).
- Accès à des formations et tutoriels.
- Accompagnement et conseils pour la finalisation de projets.

Modèle économique

Le financement reposera sur un système d'abonnement :

- Version gratuite : accès de base à la création de profil et à la messagerie.
- Version premium : services avancés , par exemple la demande directe de profil contrairement au non payant où il faut explorer les profils .
- Partenariats B2B : collaborations avec écoles, studios de création ou associations de créateurs.

Étapes de développement

1. Prototype (Proof of Concept) : création d'une version test démontrant la faisabilité technique.
2. Design : conception du logo, de la charte graphique
3. Développement : intégration des profils, du système de mise en relation et des services de formation.
4. Tests utilisateurs : collecte de retours pour améliorer l'expérience.

Vision à long terme

Créer une communauté bienveillante et inclusive, où les personnes asexuelles et les créateurs indépendants peuvent :

- Collaborer sans pression romantique ou sociale.
- Trouver du soutien et de l'inspiration.
- Donner vie à leurs projets vidéoludiques dans un environnement respectueux et stimulant.

Besoin de matching ? de quoi ont besoin les gens dans le gaming ? A qui je m'adresse ?

NE PAS HESITER A ETRE PORTEUR DE PROJET , lancez les idées sur la plateforme , faites des publicités

On fait le Farmer , noyau dur , elle communique de bouche à oreille .

On se donne des rôles

Lundi mardi

Faire premiers plan du marketing , premiers designs du site , qu'est ce qu'on propose , de quoi les gens ont besoin

Beryl : concepts avancés (ranger les profils)

Gregouard Titouan

Comment on met en réseau les services , système de rencontres , mettre en parallèle avec les profils . Accompagnement plus tard

Demain matin : comment recruter nos premières personnes ?

Comment gagner de l'argent ?

Appli web avec un lien ou mobile