## 目录

简介		1
3	<b>不境</b>	1
	目的	1
	E架文件结构	
<u>\</u>	业务文件结构	2
部署		3
1	配置文件	3
	本地配置	3
	IIS 配置	5
J	<b>服务寄宿</b>	6
	本地宿主/Windows 服务	6
	IIS 寄宿	6
	文件结构	7
框架等	实现	7
ž	<b></b>	7
2	客户端请求数据格式	8
J	服务器返回数据格式	8
J	<b>服务器流程</b>	9
	初始化	9
	URI	9
	数据解析	9
版本		.10
版本	号	.10
	1.0.0.0	.10
	1 0 0 1	10

# 简介

## 环境

基于.NET Framework 4.0,仅适用于 4.0 及以上环境。

## 目的

DMobile.Framework 目的是为了方便 iOS、Android、Win8 等移动客户端与服务器交互的轻量级服务器框架。

### 框架文件结构

- ▶ ConfigurationSample
- PluginSample
- ▶ Mobile.Biz.Interface
- DMobile.Server.Common.Entity
- DMobile.Server.Extension.Plugin.Common
- DMobile.Server.Extension.Plugin.System
- DMobile.Server.Initializer.Server
- DMobile.Server.Language
- ▶ ☑ DMobile.Server.Login
- DMobile.Server.Main
- DMobile.Server.Publish
- DMobile.Server.Session
- DMobile.Server.Socket
- DMobile.Server.Utilities
- ▶ ☑ FrameworkTest
- 1、 DMobile.Biz 为业务接口,开发人员使用的业务必须继承 DMobile.Biz.Interface。
- 2、 DMobile.Server 为服务器通讯、扩展插件、发布、会话等方法,开发人员扩展插件、指 定服务器通讯内容解析方法应继承相应接口实现。
- 3、Sample 展示了如何继承并实现。

### 业务文件结构

EasyRestaurantBusiness

- Properties
- - DMobile.Biz.DataAccess
  - DMobile.Biz.DataAccess.Manager
  - DMobile.Biz.Interface
  - DMobile,Server,Session
  - DMobile,Server,Utilities

这是一个业务示例, 业务应继承 DMobile.Biz.Interface

## 部署

### 配置文件

### 本地配置

```
FrameworkTest
 Properties
 References
 app.config
 Form1.cs
 Program.cs
配置程序配置文件,加入服务器节点,和服务器配置
<configuration>
<startup>
  <supportedRuntime version="v4.0" sku=".NETFramework,Version=v4.0"/>
</startup>
  <system.web>
    <a href="httpRuntime maxRequestLength="65535"/>
  </system.web>
  <system.serviceModel>
    <standardEndpoints>
      <webHttpEndpoint>
        <standardEndpoint name="LoginEndPoint" maxBufferSize="2147483647"</p>
             maxBufferPoolSize="2147483647"
maxReceivedMessageSize="2147483647"
             defaultOutgoingResponseFormat="Json" helpEnabled="true">
          <readerQuotas maxDepth="2147483647"</pre>
maxStringContentLength="2147483647"
               maxArrayLength="2147483647" maxBytesPerRead="2147483647"
maxNameTableCharCount="2147483647" />
        </standardEndpoint>
      </webHttpEndpoint>
    </standardEndpoints>
    <behaviors>
      <serviceBehaviors>
        <behavior name="LoginServiceBehavior">
          <bufferedReceive maxPendingMessagesPerChannel="1024" />
           <serviceThrottling />
        </behavior>
      </serviceBehaviors>
    </behaviors>
```

```
<br/>
<br/>
dings>
      <webHttpBinding>
         <binding name="LoginBinding" maxBufferSize="2147483647"</pre>
maxBufferPoolSize="2147483647"
             maxReceivedMessageSize="2147483647">
           <readerQuotas maxDepth="2147483647"</pre>
maxStringContentLength="2147483647"
               maxArrayLength="2147483647" maxBytesPerRead="2147483647"
maxNameTableCharCount="2147483647" />
        </binding>
        <binding name="CommunicationBinding" maxBufferSize="2147483647"</p>
             maxBufferPoolSize="2147483647"
maxReceivedMessageSize="2147483647">
           <readerQuotas maxDepth="2147483647"</pre>
maxStringContentLength="2147483647"
               maxArrayLength="2147483647" maxBytesPerRead="2147483647"
maxNameTableCharCount="2147483647" />
        </binding>
      </webHttpBinding>
    </bindings>
    <services>
      <service name="DMobile.Server.Main.CommunicationCenter">
        <endpoint address="http://localhost:4477/CommunicationCenter"</pre>
           binding="webHttpBinding"
bindingConfiguration="CommunicationBinding"
           name="basicWeb"
contract="DMobile.Server.Main.ICommunicationCenter" />
      </service>
      <service name="DMobile.Server.Login.LoginService">
        <endpoint address="http://localhost:4477/LoginService"</pre>
binding="webHttpBinding"
           bindingConfiguration="LoginBinding" name="Login"
contract="DMobile.Server.Login.ILoginService"
           kind="webHttpEndpoint" endpointConfiguration="LoginEndPoint" />
      </service>
    </services>
  </system.serviceModel>
  <appSettings>
    <!--Configer-->
    <add key="ServerConfigFile" value="DMobile.Server.Configuration.dll"/>
    <add key="BizFile" value="EasyRestaurantBusiness.dll"/>
  </appSettings>
</configuration>
   1、注意 appSettings 的节点路径,其中 BizFile 不是必须的,但在 bin 文件夹业务文件下
```

应以 Business 结尾。ServerConfigFile 必须指定服务器配置方法的 dll。

2、Endpoint 节点地址可以任意修改,不过要符合地址规则。

#### IIS 配置

```
<configuration>
  <system.web>
    <compilation debug="true" targetFramework="4.0" />
    <a href="httpRuntime maxRequestLength="65535"/>
  </system.web>
  <system.webServer>
    <modules runAllManagedModulesForAllRequests="true">
       <add name="UrlRoutingModule"
            type="System.Web.Routing.UrlRoutingModule, System.Web,
Version=4.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=b03f5f7f11d50a3a" />
    </modules>
  </system.webServer>
  <system.serviceModel>
    <serviceHostingEnvironment aspNetCompatibilityEnabled="true" />
    <standardEndpoints>
       <webHttpEndpoint>
         <!--
             Configure the WCF REST service base address via the global.asax.cs
file and the default endpoint
              via the attributes on the <standardEndpoint> element below
         <standardEndpoint name="" helpEnabled="true"</pre>
automaticFormatSelectionEnabled="true" />
       </webHttpEndpoint>
    </standardEndpoints>
  </system.serviceModel>
  <appSettings>
    <!--IIS Configer-->
    <add key="ServerConfigFile" value="bin\DMobile.Server.Configuration.dll"/>
    <add key="BizFile" value="bin\EasyRestaurantBusiness.dll"/>
       </appSettings>
</configuration>
```

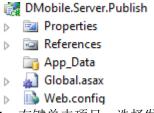
### 服务寄宿

### 本地宿主/Windows 服务

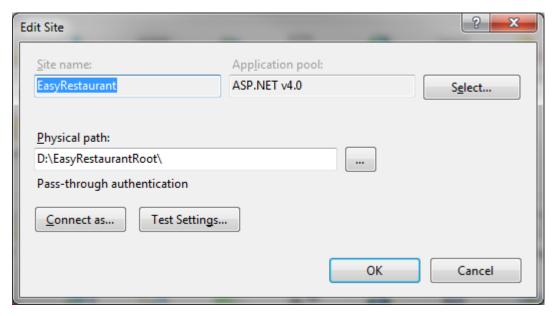
```
private void OpenLogin()
{
    using (WebServiceHost login = new WebServiceHost(typeof(LoginService)))
    {
        login.Open();
        while (manualEvent.WaitOne())
        {
            break;
        }
    }
}
```

在程序或者服务中,使用以上代码就可以开启服务了。 其中 manualEvent 目的是不让这个线程退出,保持服务运行。

### IIS 寄宿



- 1、右键单击项目,选择发布(publish)
- 2、选择文件系统,发布至 IIS 指定的目录



例如: 我的 IIS 指定为 D:\EasyRestaurantRoot\,则发布至这个文件夹下,就可以访问了。细节请看 <a href="http://www.cnblogs.com/KeithWang/archive/2012/02/14/2351826.html">http://www.cnblogs.com/KeithWang/archive/2012/02/14/2351826.html</a>

## 文件结构

- 1、保证 plugin 在 plugins 文件夹下
- 2、保证业务文件在 bin 下 以下为一个例子: 第一级:

## ► Computer ► data (D:) ► DMobile.Framework.IIS ►

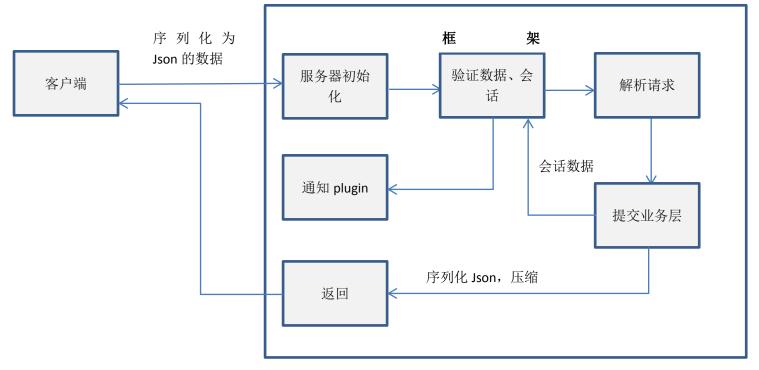
in       2013/3/9 13:13       File folder         in       Global.asax       2013/3/9 9:55       ASP.NET Server A       1 KB         is       Web.config       2013/3/9 13:13       XML Configuratio       2 KB	Name	Date modified	Туре	Size
	-	2013/3/9 13:13	File folder	
■ Web.config 2013/3/9 13:13 XML Configuratio 2 KB	Global.asax	2013/3/9 9:55	ASP.NET Server A	1 KB
	🚵 Web.config	2013/3/9 13:13	XML Configuratio	2 KB

#### Bin:

ame	Date modified	Туре	Size
zh-CHS	2013/3/9 13:13	File folder	
DMobile.Biz.Interface.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	5 KB
DMobile.Server.Common.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	16 KB
DMobile.Server.Common.Entity.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	6 KB
DMobile.Server.Configuration.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	10 KB
DMobile.Server.Extension.Plugin.Commo	2013/3/9 13:13	Application extens	6 KB
DMobile.Server.Extension.Plugin.System	2013/3/9 13:13	Application extens	9 KB
DMobile.Server.Initializer.Server.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	8 KB
DMobile.Server.Language.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	6 KB
DMobile.Server.Login.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	9 KB
DMobile.Server.Main.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	9 KB
DMobile.Server.Publish.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	5 KB
DMobile.Server.Session.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	14 KB
DMobile.Server.Socket.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	4 KB
DMobile.Server.Utilities.dll	2013/3/9 13:13	Application extens	20 KB
Newtonsoft.Json.dll	2013/3/9 8:29	Application extens	383 KB

# 框架实现

## 流程图



### 客户端请求数据格式

格式统一为 Json 格式。

请求数据格式分为两部分:

每部分格式都为{"Key":key,"Vaule":value}

- 1、所请求的方法{"Key":"METHOD","Value":"方法格式 Json"}
- 2、 所附加的信息{"Key":"ATTACHMENT","Value":"附加信息 Json"}

方 法 格 式 与 DMobile.Server.Common.MethodSchema 一 致 , 附 加 信 息 与 DMobile.Server.Common. AttachmentSchema 一致 例 加 .

[{"Key":"METHOD","Value":"{"MethodName":"OperationUserLocation","Parameters":{"location": {"UserID":"admin","IPAddress":"127.0.0.1","Port":0,"NetWorkType":0,"Latitude":33.2355,"Longit ude":-325.232,"City":30,"OnlineStatus":0},"operationType":"2"}}"},{"Key":"ATTACHMENT","Value ":"{"MacAddress":"Empty"}"}]

### 服务器返回数据格式

格式统一为 Json 格式(未压缩情况下)例如:

{"location":{"UserID":"admin","IPAddress":"127.0.0.1","Port":0,"NetWorkType":0,"Latitude":33.2 355,"Longitude":-325.232,"City":30,"OnlineStatus":0}

### 服务器流程

### 初始化

在服务端(LoginService、CommunicationCenter)构造函数中 PluginManager.Instance.LoadPlugins(PluginDetector.GetPlugins()); MethodRoute.Register(ConfigurationLoader.Instance.Business.GetType()); 这两个函数分别加载插件和业务

#### URI

#### LoginServic

Get 方法: http://节点地址/request?data={encryptData}

POST 方法: http://节点地址//post/{dataLength},传入的流数据为 Json 数据

#### CommunicationCenter

Get 方法: http://节点地址//request?sessionid={sessionId}&encryptdata={encryptData}

POST 方法: http://节点地址/post/{dataLength},传入的流数据为 Json 数据

### 数据解析

服务器将使用IAttachmentResolver,IDataParser,IMethodResolver,IRequestSpliter,ISecurityAuthorize这几个接口对传入的数据进行解析,具体请看DMobile.Server.Configuration,服务器加载此配置作为解析器。

**IDataParser:** 数据加密解密,请保持客户端、服务端使用同一种算法加解密 **IMethodResolver:** 将对请求的方法解析,以适配业务层的方法(NOTE: 一般不重新定义此接口的实现)

**IRequestSpliter:** 将对客户端传入的数据解析成各个子字符串以备对应解析方法使用 **ISecurityAuthorize:** 扩展方法,安全认证的解析

IAttachmentResolver: 附加信息解析

# 版本

# 版本号

## 1.0.0.0

作者: Jason(董健) 成都 日期: 2013年3月9日

## 1.0.0.1