

Cahier des charges

Concevoir un système permettant la gestion et l'organisation de l'effectif bénévole du Fribourg Olympic Basket, autrement nommé les Matches Angels à la charge de Jason Jaquier

L'idée est de regrouper plus simplement les données en un point et surtout d'avoir un automatisme de décompte / vue des présences. Les disponibilités étant fournies à l'avance, il faudra en une fois, remplir les données sur la base de donnée.

Le système doit permettre :

- L'ajout de nouvelles personnes,
- L'affichage des données via une fiche personnelle à chacun,
- La gestion des disponibilités qui seront retranscrites de Cally manuellement,
- Un décompte du nombre de présence,
- Un calcul du nombre de présence restante d'ici à la fin de saison
- Plus si affinité.

Les données seront sur une base de donnée locale via PhpMyAdmin, selon autorisation le système sera tenu en PHP.

Entendu que non, pas de PHP dans l'immédiat. Roger that.

Plus à venir au cours...

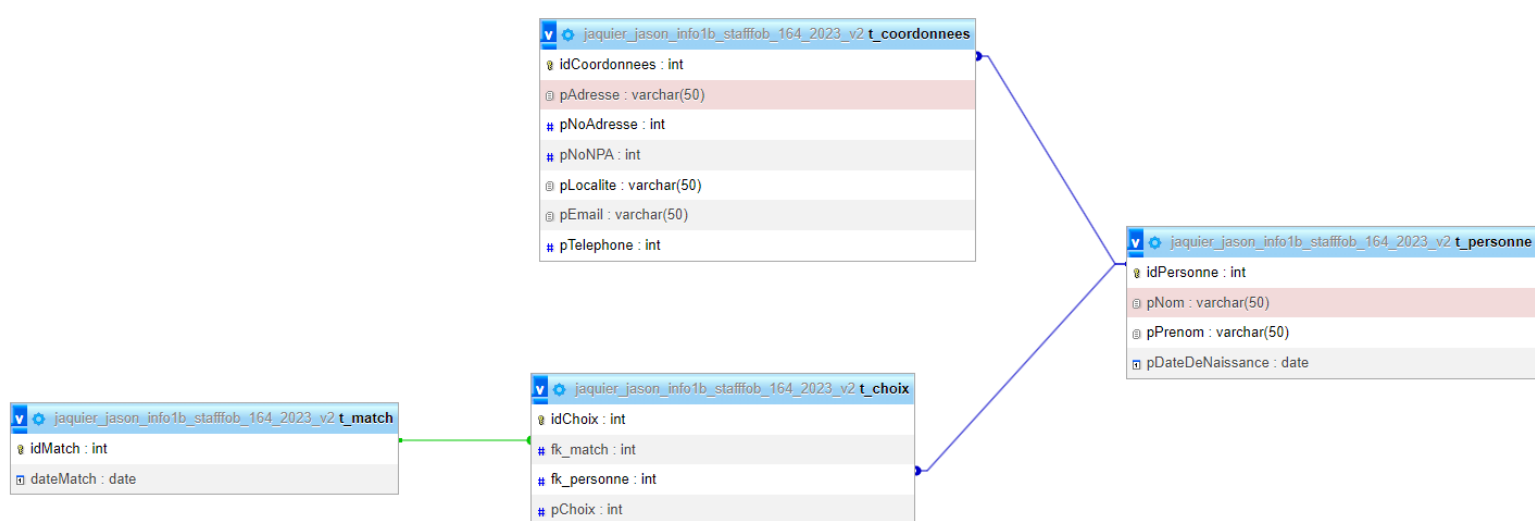
Ajout 09.02.2023 :

Ajout de la gestion de stock dans le cahier des charges

- Permet le suivi du stock à des moments définis
 - Jour X
 - Post match
 - Jour Y
- Résultat des ventes

UPDATE 11.06.2023 :

- Retrait de la logistique
- Simplification de la gestion du personnel.



Attribut	Description	Clé	Type	Taille max
T_coordonnees				
idCoordonnees	Id unique	Primaire, AI	Integer, not NULL	Auto
pAdresse	Nom d'adresse	-	Text	Auto
pNoAdresse	N° d'adresse	-	Integer	Auto
pNoNPA	N° NPA	-	Integer	Auto
nLocalite	Nom localité	-	Text	Auto
pEmail	E-mail	-	Text	Auto
pTelephone	N° de téléphone	-	Integer	Auto
T_Personne				
idPersonne	Id unique	Primaire, AI	Integer, NOT NULL	Auto
pNom	Nom	-	Text	Auto
pPrenom	Prénom	-	Text	Auto
pDateDeNaissance	Date de naissance	-	Date	Auto
T_choix				
idChoix	Id unique	Primaire, liée	Integer, NOT NULL	Auto
Fk_match	Liaison t_match	FK, liée	Integer	Auto
Fk_personne	Liaison t_personne	FK, liée	Integer	Auto
pChoix	Défini présence oui (1) / non (2) / peut-être (0)	-	Integer	Auto
T_match				
idMatch	Id unique	Primaire, AI	Integer, NOT NULL	Auto
dateMatch	Date YYYY/MM/JJ du gameDay	-	Date	Auto