“See you”

需求分析研究报告

Jason

2017

1. 概述：  
   **1.1编写目的：**  
   本文档编写的目的是为了“See you”项目的开发提供：  
   a）软件总体需求，作为用户和开发人员互相沟通的基础；  
   b）功能、性能、接口和可靠性的要求，作为软件人员进行设计和编码的基础；  
   c）验收标准，作为用户确认测试的依据。  
   **1.2参考资料：  
   1.3术语及标记：**
2. 项目概述：  
   **2.1项目总体目标：**a）实现数据的随机式传播，增加交际圈范围。  
   b）个人资料的严格保密  
   c）重视交际的安全问题  
   d）严格控制发布消息的真实健康性  
   **2.2开发背景：** 随着时代科技的发展，人们逐渐从面对面的短距离交流向长距离交流发展。人们可以通过电脑、手机等无线有线设备都能进行沟通，但是在这便捷生活的急速发展下，人们面对面交流的及与人沟通的能力正在逐步下降，网上出现的安全问题层出不穷，信息真实性存在巨大的漏洞，用户资料的保密性越来越低……在这问题百出的网络世界里，我们急需一款既能做到在网络世界也能保持人与人面对面的亲切感，也能确保信息真实性，更重要是能确保用户资料的保密性的社交项目，而“See you”为此勇敢的迈出第一步！  
   **2.3主要限制及开发风险分析：**a）由于本项目只是作于兴趣班结业项目，且无服务器等设备支持，所以只限于校园等小型场所使用；  
   b）由于本人为学习网络安全方面知识，所以对于个人资料的安全性只能从个人所学知识尽量做到最高安全；  
   c）本项目的全部功能可能无法全部实现。
3. 功能需求：  
   **3.1项目功能需求：  
   3.2性能需求：**时间要求：用户点击刷新时需在3秒内完成刷新 **3.3非性能需求：**可移植性：软件应该适应大部分浏览器。  
   可维护性：软件应当较易被理解、矫正、适应及增强功能。  
   **3.4故障处理：**
4. 数据需求：
5. 行为需求：
6. 接口需求：
7. 运行环境：  
   数据库：SQLServer 2014  
   服务器：IIS  
   开发环境：Visual Studio 2015  
   其他要求：需要网络连接