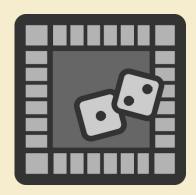
오픈소스 프로젝트 제안서

5조 김정환 김예지 박정섭 미수면 김경준

" 오프라인 다인용 게임 " 어시스트 웹사이트









반언어적 표현

비언어적 표현







감세

시선

속도

몸짓

억양

표정













"비회원제 서비스"

사용자의 접근성을 높이고 오프라인 소통에 집중



SGS









온,오프라인 두 가지 형태의 게임을 즐길 수 있다. 온,오프라인 한가지 플랫폼 으로만 게임을 즐길 수 있다.

앞으로 추가될 게임 로직들





if(num[0] == num[1] == num[2]):
 print("1에서 9사이의 각기 다른 숫자 3개 입력할 것")
 tr_cnt += 1
 continue
elif(num[0] == num[1]):
 print("1에서 9사이의 각기 다른 숫자 3개 입력할 것")
 tr_cnt += 1
 continue
elif(num[0] == num[2]):
 print("1에서 9사이의 각기 다른 숫자 3개 입력할 것")
 tr_cnt += 1
 continue
elif(num[1] == num[2]):
 print("1에서 9사이의 각기 다른 숫자 3개 입력할 것")
 tr_cnt += 1
 continue
elif(num[1] == num[2]):
 print("1에서 9사이의 각기 다른 숫자 3개 입력할 것")
 tr_cnt += 1
 continue
else:
 pass

프론트엔드 페이지 (웹페이지/이미지 리소스 등)

게임 로직

AJAX

Polling, Long Polling

JAVASCRIPT/전통적 방법.

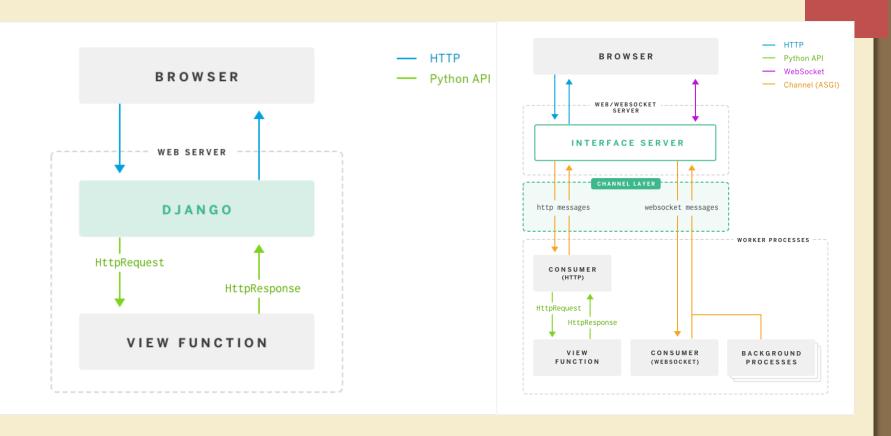


Web Socket

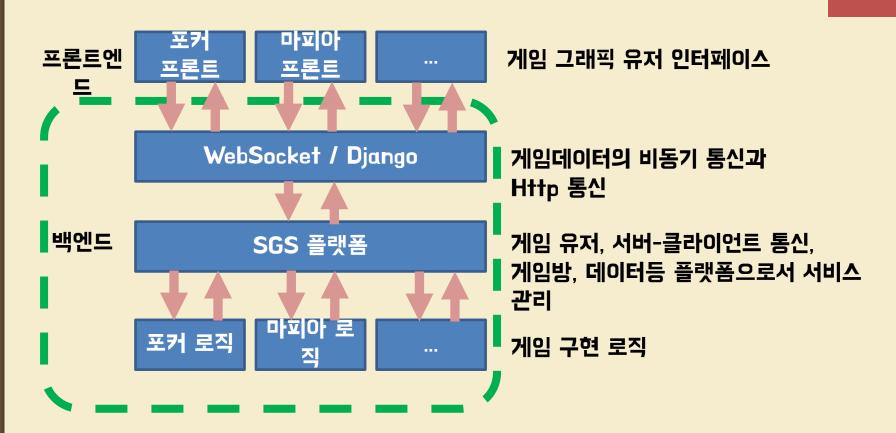
Web에서 사용하기 위한 Socket

지속적인 전이중통신을 통해 지연이나 남비되는 소스X.

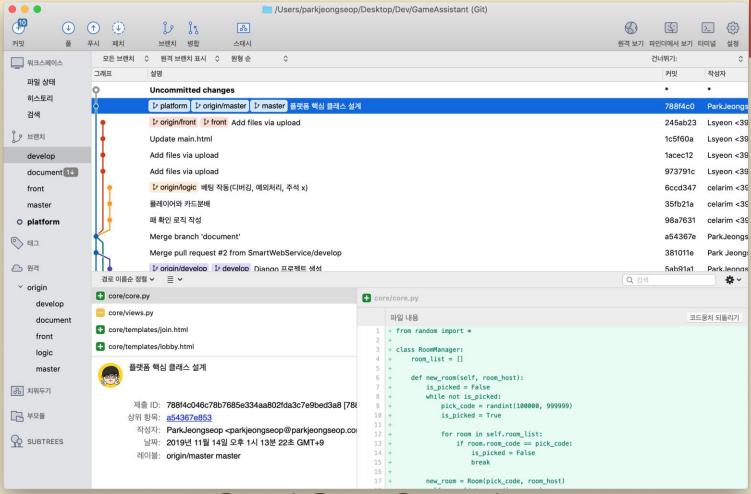
Websocket: Detail



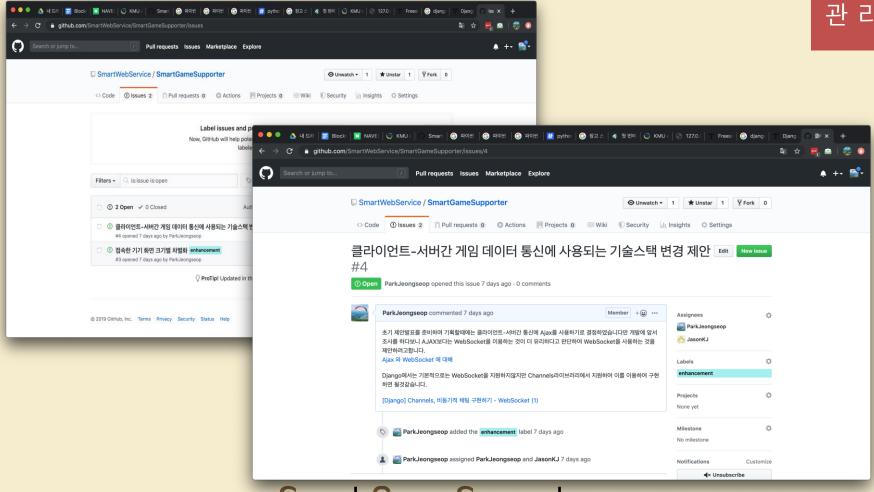
Service 도해



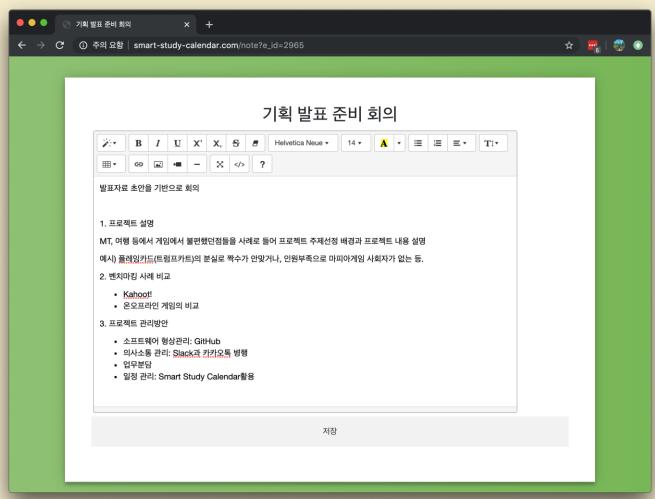
프로젝트 관리



프로젝트 관리



프로젝트 관리



시연

Q&A