283. Move Zeroes

```
1 给定一个数组 nums,编写一个函数将所有 0 移动到数组的末尾,同时保持非零元素的相对顺序。
3 示例:
输入: [0,1,0,3,12]
 输出: [1,3,12,0,0]
 说明:
 必须在原数组上操作,不能拷贝额外的数组。
 尽量减少操作次数。
```

Analysis

● 暴力枚举,双循环,满足条件交换数据(O(nlongn)),效率不高

- 两次循环O(n)
- 第一次循环把非0的数放到指定位置,循环完成则记录下了最后一个非0数的后面一个位置
- 第二次循环是把之前记录的位置开始到数组结束的所有位置都置为0

```
class Solution {
public:
    void moveZeroes(vector<int>& nums) {
        int pos = 0;
        for (int i = 0; i < (int)nums.size(); i++) {
            if (nums[i] != 0) {
                nums[pos++] = nums[i];
            }
        }
        for(;pos < nums.size(); pos++) {</pre>
```

```
nums[pos] = 0;

nums[pos] = 0;

}

}

}

}
```

● 单循环, 遇见非0就交换(O(n)) – 推荐

。 最差的情况时,如果全是非0的,每一个位置都会重新写一下自己位置的值

● 使用stl里的stable_partition和自定义的compare函数 O(n) – 推荐

- 。 自定义一个compare函数来判断是否非0
- 。 stable_partition会根据传入compare函数数组划分成2组,非组0在前,0组在后,并 目保证每个组里的数的相对位置不变
- o 如果使用partition的话,也是非组0在前,0组在后,但每组中的数的相对位置不保证和原来的一样。

```
class Solution {
public:
    static bool compareNonZero(int x){
        return (x !=0);
}

void moveZeroes(vector<int>& nums) {
        stable_partition(nums.begin(), nums.end(), compareNonZero);
}

};
```

● 使用stl里的stable_partition和lambda表达式 O(n) - 推荐

。 原理同上,只是比较函数直接使用lambda表达式替代了自定义的compare函数。

```
class Solution {
public:
    void moveZeroes(vector<int>& nums) {
        stable_partition(nums.begin(), nums.end(), [](int x)
        {return (x != 0);});
    }
}
```

- 使用stl里的stable_partition和logical_not O(n)
 - 。 原理同上,只是比较函数直接使用stl里的ogical not表达式来判断是否是非0。
 - 。 但这时需要反向遍历数组,因为logical_not是为0返回真,不为0返回假。

```
class Solution {
  public:
    void moveZeroes(vector<int>& nums) {
       stable_partition(nums.rbegin(), nums.rend(), logical_not<int>());
    }
};
```

Code

```
#include <iostream>
  #include <vector>
   #include <algorithm>
   #include <functional>
   using namespace std;
   // double loop with swap O(nlongn)
   // void moveZeroes(vector<int>& nums) {
   //
         for (int i = 0; i < (int)nums.size() - 1; i++) {
   //
              if (nums[i] == 0) {
                  for(int j = i + 1; j < (int)nums.size(); j++) {</pre>
   //
   //
                      if(nums[j] != 0) {
   //
                          swap(nums[i++], nums[j]);
                      }
   //
   //
                  }
   //
             }
   //
         }
   // }
   // first pos that should be set to 0 O(n)
   // void moveZeroes(vector<int>& nums) {
   //
         int pos = 0;
          for (int i = 0; i < (int)nums.size(); i++) {</pre>
   //
             if (nums[i] != 0) {
   //
   //
                  nums[pos++] = nums[i];
   //
             }
   //
         }
32
   //
         for(;pos < nums.size(); pos++) {</pre>
   //
              nums[pos] = 0;
   //
          }
   // }
   //last non-zero position with swap O(n)
   // void moveZeroes(vector<int>& nums) {
   //
         int pos = 0;
   //
         for (int i = 0; i < (int)nums.size(); i++) {
   //
             if (nums[i] != 0 && i != pos) {
   //
                  swap(nums[pos++], nums[i]);
   //
             }
   //
         }
   // }
//using stl-stable_partition & compare function customsied O(n)
   // bool compareNonZero(int x){
```

```
53 // return (x !=0);
54 // }
// void moveZeroes(vector<int>& nums) {
          stable_partition(nums.begin(), nums.end(), compareNonZero);
   // }
//using stl-stable_partition & lambda O(n)
61 // void moveZeroes(vector<int>& nums) {
         stable_partition(nums.begin(), nums.end(), [](int x)
62 //
   {return (x != 0);});
   // }
   //
65
   //using stl-stable_partition and logical_not during reverse traversal
   void moveZeroes(vector<int>& nums) {
       stable_partition(nums.rbegin(), nums.rend(), logical_not<int>());
   }
   int main()
73
   {
       int nums[] = \{0,1,0,3,12\};
       vector<int> array(nums, nums + 5);
       moveZeroes(array);
79
       //print
80
       std::cout << "[";
       for (int i = 0; i < (int)array.size(); i++) {</pre>
           std::cout << array[i];</pre>
           if (i != (int)array.size() - 1) {
               std::cout << ",";
           }
       std::cout << "]" <<std::endl;</pre>
93
       return 0;
```