1. twoSum

```
9 给定一个整数数组 nums 和一个目标值 target,请你在该数组中找出和为目标值的那 两个整数,并返回他们的数组下标。
1 你可以假设每种输入只会对应一个答案。但是,数组中同一个元素不能使用两遍。
1 示例:
1 给定 nums = [2, 7, 11, 15], target = 9
1 因为 nums[0] + nums[1] = 2 + 7 = 9
1 所以返回 [0, 1
```

Analysis

1.暴力枚举-双循环,时间复杂度高(O(n^2))

2.使用map保存以前遍历结果-时间复杂度为(O(n))-推荐

```
class Solution {
public:
    vector<int> twoSum(vector<int>& nums, int target) {
        std::unordered_map<int, int> selectedMap;
        for(int i = 0; i<nums.size(); i++)
        {
            auto it = selectedMap.find(target - nums[i]);
            if(it != selectedMap.end())
            {
                return{it->second, i};
            }
}
```

Code

```
#include <iostream>
   #include <vector>
   #include <unordered_map>
   using namespace std;
   //violent solution O(n^2)
   // vector<int> twoSum(vector<int>& nums, int target) {
   //
           for (int i = 0; i < (int)nums.size() - 1; i++) {
               for (int j = i+1; j < (int)nums.size(); j++) {</pre>
   //
                   if (nums[i] + nums[j] == target) {
   //
   //
                       return{i, j};
   //
                   }
   //
   //
           }
   //
           return {};
   // }
   //using map O(n)
20
   vector<int> twoSum(vector<int>& nums, int target) {
        unordered_map<int, int> traversedMap;
        for (int i = 0; i < (int)nums.size(); i++) {</pre>
            auto it = traversedMap.find(target - nums[i]);
            if (it != traversedMap.end()) {
                return {it->second, i};
            traversedMap[nums[i]] = i;
        return {};
   int main() {
        int nums[] = \{2,7,11,15\};
        std::vector<int> array(nums, nums + 4);
        int target = 9;
40
       vector<int> result = twoSum(array, target);
        //print
       std::cout << "[";
        for (int i = 0; i < (int)result.size(); i++) {</pre>
            std::cout << result[i];</pre>
            if (i != (int)result.size() - 1) {
                std::cout << ",";
            }
        }
```

```
53    std::cout << "]" <<std::endl;
55    return 0;
56 }</pre>
```