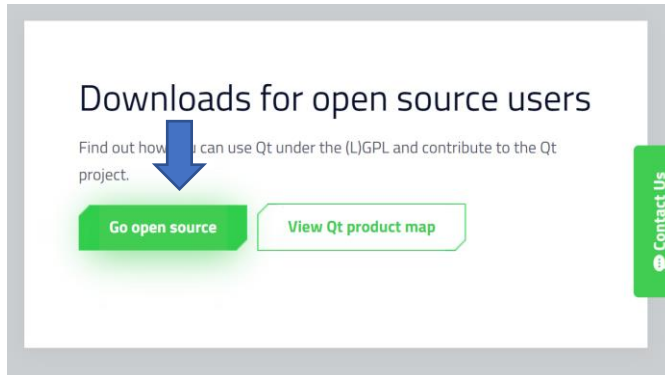


# Installatie instructies Qt5 voor Windows

## Download installer Download QT

- Surf naar <https://www.qt.io/download>
- Selecteer “go to open source”:



- Ga naar het item “Looking for Qt binaries?” en selecteer “Download the Qt online installer”



- Al salles goed gaat, wordt de juiste installer geselecteerd en gedownload.

## Uitvoeren installer

- Voer de installer uit

## Keuzes in de installer:

- Registratie jezelf om een Qt account te krijgen (deze stap kan niet meer geskipt worden) en “sign in”.
- Op het volgende scherm lees je aandachtig de licence agreement ( 😊 ) en duid je beide vinkjes aan (dat je het eens bent met de agreement en dat je als particulier Qt downloadt)
- Je kan eventueel kiezen om anoniem gebruikersstatistieken te sturen op het volgende scherm dat een antwoord verwacht. Bij voorkeur kies je disable.
- Specificeer de directory waar je Qt wil installeren, of gebruik de gesuggereerde directory. Onthoud deze directory want die heb je later nog nodig. Kies voor Custom installation
- Onder Qt kies je onder Qt 5.15.2 jouw compiler. Als je nauwgezet onze instructies volgde bij de installatie van CLion, zal dat de MinGW 64 bits compiler zijn. Bij “Developer and Designer Tools” moet minstens CMake geselecteerd zijn.

- Op het volgende scherm aanvaard je de licence agreements voor de bijkomende tools die je installeert (CMake)
- Install

#### **Na installatie:**

- Voeg de directory waar de o.a. "Qt5Core.dll" staat toe aan jouw PATH variabele; afhankelijk van de versie, compiler en installatie directory, is dat zoiets als: "C:\Qt\5.15.2\mingw81\_64\bin".

#### **Start CLion**

- Maak een project met de startbestanden voor de schaakopdracht.
- Edit CMakeList.txt en pas aan; verwijder de commentaar voor de instellingen onder Windows en stel de directories correct in.
- Zorg ervoor dat de CMakeList.txt opnieuw ingeladen wordt.
- Compileer en run de code. Als alles goed gaat, zou je het schaakbord moeten zien.

## Mogelijke problemen (dit gedeelte zal verder aangevuld worden):

- **Bij herladen CMakeLists.txt:**

CMake Error at CMakeLists.txt:40 (find\_package): By not providing "FindQt5Core.cmake" in CMAKE\_MODULE\_PATH this project has asked CMake to find a package configuration file provided by "Qt5Core", but CMake did not find one.

...

**Je stelde de directories in CMakeLists.txt niet correct in; zie punt 2 van start CLion.**

- **Bij compileren:**

In file included from C:/Qt/5.15.2/mingw81\_64/include/QtCore/QtCore:212:0,

from C:/Qt/5.15.2/mingw81\_64/include/QtWidgets/QtWidgetsDepends:3,

from C:/Qt/5.15.2/mingw81\_64/include/QtWidgets/QtWidgets:3,

from C:\Users\Toon\Desktop\schaken\guicode\ChessWindow.cpp:2:

C:/Qt/5.15.2/mingw81\_64/include/QtCore/qsocketnotifier.h:113:33: error: enclosing class of constexpr non-static member function 'void\* QSocketDescriptor::winHandle() const' is not a literal type

```
Q_DECL_CONSTEXPR Qt::HANDLE winHandle() const noexcept { return sockfd; }
```

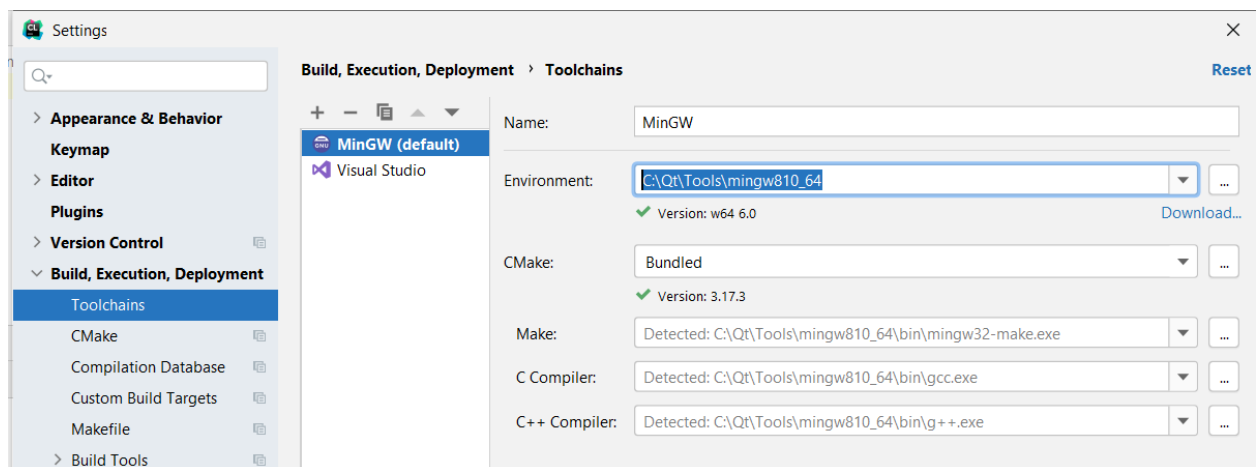
~~~~~

C:/Qt/5.15.2/mingw81\_64/include/QtCore/qsocketnotifier.h:94:7: note: 'QSocketDescriptor' is not literal because:

class QSocketDescriptor

**Er is waarschijnlijk een probleem met de compiler; je installeerde waarschijnlijk een 32-bit compiler. Stel de toolchain opnieuw in, waarbij je de 64-bit compiler die meegeleverd wordt met Qt instelt als de te gebruiken compiler:**

**File → Settings → Build, Execution, Deployment → Toolchain**



- Bij uitvoering van de code in CLion krijg je: Process finished with exit code -1073741511 (0xC0000139)

**De juiste .dll's werden niet gevonden at runtime; je stelde waarschijnlijk de PATH variabele niet correct in (Stap "Na installatie"). Let op: als je de directory in het PATH opnieuw instelt, start dan CLion opnieuw op voordat je opnieuw probeert.**

Helpt dit niet? Waarschijnlijk worden de verkeerde .dll's geladen; er zijn programma's op jouw systeem geïnstalleerd die een nieuwere/andere versie van Qt gebruiken. Om problemen met die programma's te vermijden gaan we de .dll's die de schaaftaak nodig heeft, kopiëren in de directory waarin jouw .exe staat zodat die bij uitvoering van jouw schaaftaak voorrang krijgen. Ga naar deze directory met jouw executable (de subdirectory cmake-build-debug van de directory waar jouw project staat). Voer "windeployqt [naam van jouw executable]" uit.