

# Jason Liu

MASTER STUDENT IN COMPUTER SCIENCE SOFTWARE ENGINEERING

Pannenhuisstraat 331, 2500 Lier, Belgium

📞 (+32) 471-049-111 | ✉️ liujason2003@gmail.com | 📅 December 29th, 2003 | 📺 JasonLiu1229 | 🌐 JasonLiu-031229LJ | 📧 @liujason2003

*"Take as many steps backwards to not make a wrong step forward."*

## Inleiding

Ik ben een masterstudent in Computerwetenschappen aan de Universiteit van Antwerpen, met een specialisatie in Software Engineering. Met een sterke basis in programmeren begon mijn reis met Arduino- en Raspberry Pi-projecten, wat mijn passie voor IoT en de integratie van software- en hardwaresystemen aanwakkerde.

In de loop van de tijd heb ik mijn expertise uitgebreid naar DevOps, Webontwikkeling en Machine Learning.

Mijn vroege fascinatie voor logische systemen werd aangewakkerd door het werken met Redstone in Minecraft, wat leidde tot een voortdurende zoektocht naar kennis in dit vakgebied. Ik ben zeer gedreven door de wens om te leren en geavanceerde technologieën toe te passen, zowel in samenwerkende teams als in zelfstandige projecten. Vaardig in probleemoplossing en altijd op zoek naar manieren om de grenzen van innovatie te verleggen.

## Opleiding

### Universiteit Antwerpen

Antwerpen, België

MASTER SOFTWARE ENGINEERING

2024 - heden

- Specialisatie in Software Engineering. Vakken die zich richten op het ontwikkelen van goed gedefinieerde en gestructureerde software.
- We leren nieuwe praktijken en methodologieën om ervoor te zorgen dat de software van de best mogelijke kwaliteit is.

### Universiteit Antwerpen

Antwerpen, België

BACHELOR INFORMATICA

2021 - 2024

- De basis van de informatica leren. De focus ligt op het leren van basisconcepten voor het bouwen van goed gedefinieerde software.
- Enkele vaardigheden die ik heb geleerd: Webontwikkeling, DevOps, Machine Learning, Databases, Algoritmen en Datastructuren, Projectmanagement.

### kOsh Schepperstraat

Herentals, België

ELEKTRICITEIT EN ELEKTRONICA

2017 - 2021

- De basis van elektriciteit en elektronica leren. De focus ligt op het leren bouwen en combineren van verschillende componenten om een werkend elektronisch systeem te maken.
- We leren ook hoe we elektronische systemen moeten ontwerpen en bouwen, inclusief digitale en analoge elektronica.

## Werk ervaring

### Dematic, Kion Group

Antwerpen, België

SOFTWAREONTWIKKELAAR

Jul. 2024 - Aug. 2024

- Diverse taken.
- Ik hielp bij het opschonen van de git-repository. Ik verplaatste ook branches van de ene repository naar de andere.
- Kleine tools gemaakt om het bijhouden van de git-repository te vergemakkelijken, om te voorkomen dat oude branches vergeten werden. Dit werd gedaan met behulp van Docker en Python.
- Ik hielp ook met enkele kleine ontwikkeltaken, zoals het maken van een tool voor het patchen van configuraties.

### Geninc

Antwerpen, België

VERKOOP EN RECRUITER

Jul. 2023 - Sep. 2023

- Verkoop van deur tot deur.
- Ik was verantwoordelijk voor de verkoop van Hello Fresh-abonnementen.
- Ik moest ook nieuwe verkopers rekruteren.

# Vaardigheden

---

<b>Algemeen</b>	Version control, Automatisering, Databases, Probleem oplossend denken, Git, Communicatie, Machine Learning, IoT
<b>DevOps</b>	Docker, CI/CD
<b>Back-end</b>	RESTful API, SOAP, Datastructuren, FastAPI, PyTorch
<b>Front-end</b>	React, HTML5, Astro, ShadCN
<b>Programmeren</b>	Node.js, Python, JAVA, LaTeX, C++, Assembly, Rust, TS/JS, Arduino
<b>Office</b>	Office 365, Google Docs, Typst
<b>Elektronica</b>	Fusion360, Eagle, TinkerCAD
<b>Talen</b>	Nederlands (moedertaal), Engels (vloeiend), Chinees (basis)

# Projecten

---

## Digital twin van een stad

### FULL-STACK DEVELOPER

- Ik nam de rol van full-stack ontwikkelaar op me in een team van 20, verdeeld over 5 subteams. Ik hielp bij het leiden van de teams en ervoor zorgen dat het project op schema bleef. Ook hielp ik mijn eigen team te leiden en ervoor te zorgen dat onze afzonderlijke doelen werden bereikt.
- Backend-ontwikkeling met Python en fastAPI. Ontwikkelen van de interactie tussen externe APIs en de interne software.
- Frontend-ontwikkeling met React. Ik hielp bij het ontwikkelen van enkele frontend-componenten en zorgde ervoor dat de frontend gebruiksvriendelijk was.
- Ik hielp ook met het testen van de software en ervoor zorgen dat de software foutloos was.

## ASL recognition software

### AI ENGINEER

- Ik nam de rol van AI-engineer op me in een team van 3. Ik was verantwoordelijk voor de ontwikkeling van het AI-model. Ook had ik de verantwoordelijkheid als projectleider.
- Ik hielp mijn collega's tijdens de trainingstappen en zorgde ervoor dat het model correct werd getraind.
- Dit project was een 6 maanden durend onderzoeksproject voor een kleine subset van de Amerikaanse gebarentaal.

## C Compiler

### COMPILER DEVELOPER

- Ik nam de rol van compilerontwikkelaar op me in een team van 2. Ik was verantwoordelijk voor de gedeeltelijke ontwikkeling van de compiler.
- We hebben deze compiler gebouwd met Python en Antlr, en de compiler ontwikkeld voor een subset van de C-taal.
- De compiler zet de C-code om naar LLVM- en MIPS-assemblycode.

# Vakantie werk

---

## A.S. Adventure

*Lier, België*

### WINKELMEDEWERKER

*Jul. 2021 - Aug. 2022*

- Ik werkte voornamelijk in de reisafdeling, waar ik verantwoordelijk was voor de verkoop van reisartikelen.
- Ik informeerde mensen over de producten en hielp hen bij hun keuze.
- Ik was ook verantwoordelijk voor het schoon en georganiseerd houden van de afdeling. Ik moest er ook voor zorgen dat de producten op voorraad waren.

## Lokale boer

*Herentals, België*

### VERKOOP VAN AARDBEIEN

*Jul. 2018 - Aug. 2021*

- Verkoop van aardbeien.
- Klanten informeren over de aardbeien en het schoonhouden van de kraam.

## De Wijngaard

*Herentals, België*

### KEUKENMEDEWERKER

*Jan. 2017 - Jan. 2022*

- Bestellingen opnemen van klanten en hen bedienen.
- Ik was ook verantwoordelijk voor het helpen bij het bakken van frietjes en snacks.