**WorldSkills Cloud Competition Day 1**

**云计算赛项，竞赛日第一天**

比赛用时6小时（起初30分钟为准备期，无流量及分数产生）。选手需要使用提供的可执行的GO二进制文件（server）部署一个高可用，可伸缩且高效的Web应用程序（请参考下面所述完成系统配置部署）。该应用程序可使用缓存等技术加快响应，并需具有水平缩放能力。选手需依据AWS的WA（Well-Architected）框架不断优化其架构，满足卓越运营、安全、可靠、性能效率及成本优化的基本要求。

* 二进制文件server是可以运行的文件，可部署到ec2上（t2-micro机型）其实现了应用的处理订单的功能。下载地址：

<https://ws-china-gameday.s3-us-west-2.amazonaws.com/gd1/server-d1128.bin>

* 配置文件server.ini用于server控制连接、操作数据库及读写系统日志等的配置，其模板下载地址：

<https://ws-china-gameday.s3-us-west-2.amazonaws.com/gd1/server.ini>

* 系统不定期会收到退款的请求，请找到该请求后，使用下列脚本处理以获得分数奖励：

<https://ws-china-gameday.s3-us-west-2.amazonaws.com/gd1/uc-refund.sh>

* 系统的数据库表定义：

CREATE TABLE IF NOT EXISTS unicorntable (

id SERIAL PRIMARY KEY,

requestid VARCHAR(255),

requestvalue VARCHAR(255),

hits INT

);

**系统架构图，仅供参考！**

