

開發思維與流程

先思考該怎麼設計整個應用程式,決定狀態和 如何作資料流、分拆元件和組合等等

- 應用程式中的State狀態是什麼?
- 有哪些元件是可以分拆或是有重覆利用性的?
- > State狀態應該位於何處?
- 考量未來動態資料或再延申功能的情況?

