

# HW#2: Image Stitching

---

## 自己写算法实现对两张图像进行拼接的基本功能

注：对于平面场景和只通过相机旋转拍摄的场景来说，可使用求每两幅图像之间的一个 Homography 变换来映射到一张图像的方法【具体步骤见课件】

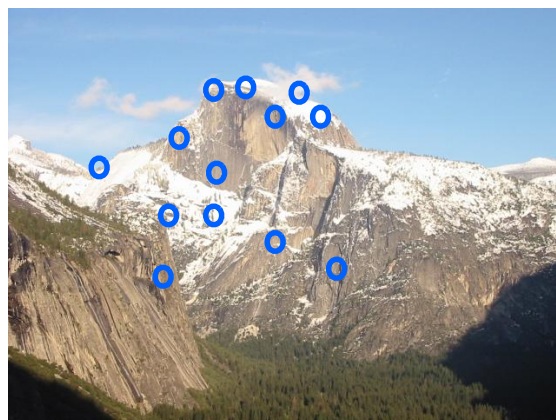
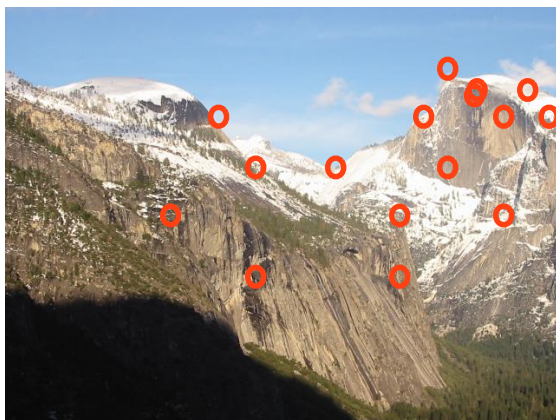
要求：**不能直接调用**各种开发包里面关于图像拼接的函数

1. 输入同一个场景的两张图像（有部分场景重合）。
2. **显示中间结果一**：两张图像上的特征点位置
3. **显示中间结果一**：特征点匹配的结果
4. **显示中间结果三**：一张图像几何变换后跟另一张叠加的结果(blending之前)
5. 显示最终结果。实验报告里展示至少**五组**以上不同图像的结果，其中至少有一**组**图像结果不是特别好的。

**提交截至时间：2022年12月7日 8:00**

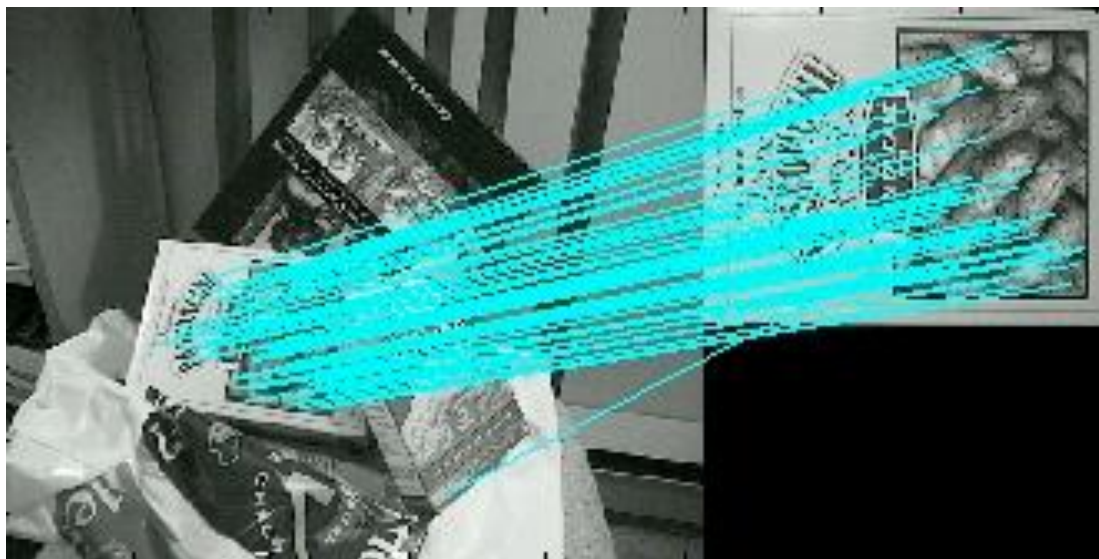
# 中间结果一：特征点的检测结果

---



# 中间结果二：特征点对应结果

---



# 中间结果三：几何变换后的两图像重叠

---

