

序号	章节	学习单元
1	第一章节	
2	第一章 计算机图形学绪论	
3	第二章 光栅图形学初步	
4	第三章 物体的多边形表示及数据结构	
5	第四章 数字几何处理概述	
6	第五章 参数曲线和曲面	
7	第六章 场景几何造型	
8	第七章 变换	
9	第八章 裁剪	