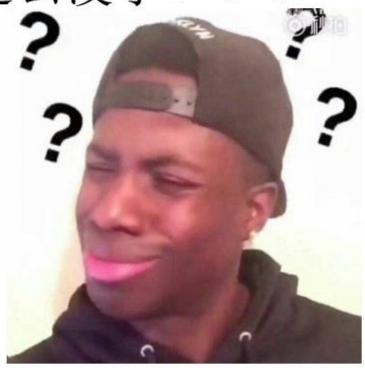
PyQt5 实现界面和逻辑代码分离

PyQt5 作为最强大的 Python GUI 设计模块,小编在这里告诉大家: PyQt5 可以实现界面与逻辑代码分离,实现非常简单,用处特别大!

初学者在学习 PyQt5 时,使用 Qt Designer 设计器设计完 GUI 窗体之后,将其转换为.py 代码文件,通常都会将逻辑代码直接写入到转换后的.py 文件中,类似这样:

```
from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets
class Ui MainWindow(object):
   def setupUi(self, MainWindow):
       MainWindow.setObjectName("MainWindow")
       MainWindow.resize(290, 117)
       self.centralwidget = QtWidgets.QWidget(MainWindow)
       self.centralwidget.setObjectName("centralwidget")
       MainWindow.setCentralWidget(self.centralwidget)
       self.menubar = QtWidgets.QMenuBar(MainWindow)
       self. menubar. setGeometry (QtCore. QRect (0, 0, 290, 23))
       self.menubar.set0bjectName("menubar")
       MainWindow. setMenuBar (self. menubar)
       self.statusbar = QtWidgets.QStatusBar(MainWindow)
       self. statusbar. setObjectName("statusbar")
       MainWindow. setStatusBar(self. statusbar)
       self.retranslateUi(MainWindow)
       QtCore. QMetaObject. connectSlotsByName (MainWindow)
   def retranslateUi(self, MainWindow):
       translate = QtCore. QCoreApplication. translate
       MainWindow.setWindowTitle(translate("MainWindow",
"MainWindow"))
import sys
# 主方法,程序从此处启动 PyQt 设计的窗体
if name == ' main ':
  app = QtWidgets. QApplication (sys. argv)
  app. setStyle("Fusion") # 设置窗口风格
  MainWindow = QtWidgets. QMainWindow() # 创建窗体对象
  ui = Ui MainWindow() # 创建 PyQt 设计的窗体对象
  ui.setupUi(MainWindow) # 对窗体对象进行初始化设置
  MainWindow. show() # 显示窗体
  sys.exit(app.exec_()) # 程序关闭时退出进程
   代码运行并没有什么问题,但是,如果需要修改 UI 文件,并重新转换.py 文件,那么你
之前写过的逻辑代码将会如滔滔江水,一去不复返……
```

辛辛苦苦写了两周的代码就这么没了!!!



为了避免这种尴尬,我们在开发 PyQt5 程序时,可以使用 UI 与逻辑代码分离的方式来进行开发,具体步骤如下图。



上图中的前两步就是正常的设计窗体和转换.py 代码操作,最后 3 步需要我们新创建一个用于编写逻辑代码的 Python 代码文件,然后在其中继承自动生成的 UI 窗体类,并编写相应的业务逻辑代码和 main 函数,参考代码如下:

from PyQt5 import QtWidgets, QtGui, QtCore

from py 文件名 import 类名

class MainWindow(QtWidgets.QMainWindow, 类名):

```
def __init__(self, parent=None):
    super(MainWindow, self). __init__(parent)
    self.setupUi(self)

# 此处编写业务逻辑代码
if __name__ == "__main__":
    import sys
    app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
    mainWindow = MainWindow()
    mainWindow.show()
    sys.exit(app.exec_())

通过这种方法,以后再也不用怕修改 UI 窗体了……
```