**SΙεραρχική ανάλυση εργασιών**

Παπουτσοθήκη:

0. Επιλογή παπουτσιών

1. Προσθήκη ημερήσιου πλάνου

1.1 Προσθήκη τοποθεσίας προορισμούS

1.2 Προσθήκη ώρας έναρξης από σπίτι

2. Αξιολόγηση προτεινόμενων παπουτσιών με βάση την περίσταση

3. Επιλογή παπουτσιών

Αν είναι τα επιθυμητά παπούτσια: 3.1 Επιβεβαίωση επιλογής

Αν όχι: 3.2 Επιλογή άλλων παπουτσιών

Αν υπάρχουν: 3.2.1 Επιλογή υπάρχοντος παπουτσιών

Αν όχι: 3.2.2 Αγορά νέων παπουτσιών

3.2.2.1 Επιλογή παπουτσιών για αγορά από προτεινόμενο e-shop 3.2.2.2 Επιλογή ποσότητας

3.2.2.3 Προσθήκη στο καλάθι

3.2.2.4 Συμπλήρωση στοιχείων πληρωμής

3.2.2.5 Ολοκλήρωση αγοράς

4. Επιβεβαίωση επιλογής

Φωτισμός:

0. Διαχείριση συστήματος φωτισμού

1. Επιλογή χώρου φωτισμού

2. Έλεγχος κατάστασης φωτισμού

3. Επιλογή συσκευής φωτισμού

4. Επιλογή διακόπτη

Αν το φως είναι ανοικτό: 4.1 Επιλογή κουμπιού Off

Αν το φως είναι κλειστό: 4.2 Επιλογή κουμπιού On

5. Προεσκόπιση σύνθετων ρυθμίσεων

5.1 Ρύθμιση έντασης φωτός

5.2 Ρύθμιση χρώματος

6. Επιβεβαίωση σωστής κατάστασης φωτισμού

Θερμοστάτης:

0. Διαχείριση συστήματος θερμοκρασίας

1. Επιλογή χώρου θερμοκρασίας

2. Έλεγχος κατάστασης θερμοκρασίας χώρου

3. Επιλογή συσκευής ρύθμισης θερμοκρασίας

4. Επιλογή ρυθμίσεων συσκευής

4.1 Επιλογή διακόπτη

Αν η συσκευή είναι ανοικτή:4.1.1 Επιλογή κουμπιού Off

Αν η συσκευή είναι κλειστή: 4.1.2 Επιλογή κουμπιού On 4.2 Ρύθμιση έντασης λειτουργίας

4.3 Επιλογή θερμοκρασίας

5. Επιβεβαίωση σωστής κατάστασης θερμοκρασία

# Παππουτσοθήκη

|  |  |
| --- | --- |
| **ΠΙΝΑΚΑΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΕΝΤΟΛΩΝ ΜΕ ΤΟ ΜΟΝΤΕΛΟ ΤΟΥ ΝΟΡΜΑΝ** | |
| **ΧΡΗΣΤΗΣ ΚΑΙ ΣΤΑΔΙΑ ΝΟΡΜΑΝ** | |
| ***1. ΣΤΟΧΟΣ***  ***ΧΡΗΣΤΗ*** | **Επιλογή και διατήρηση παπουτσιών.** |
| ***2. ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ ΠΟΥ***  ***ΘΑ***  ***ΑΠΑΙΤΟΥΝΤΑΙ*** | **Υποβολή ημερήσιων δραστηριοτήτων του χρήστη.**  **Προεπισκόπηση προτεινόμενων παπουτσιών και επιλογή επιθυμητών παπουτσιών.** |
| ***3. ΠΩΣ ΘΑ***  ***ΓΙΝΕΤΑΙ ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ*** | **Ο χρήστης το πρωί, θα εισάγει την τοποθεσία, την ώρα αναχώρησης και το είδος της περίστασης για κάθε**  **δραστηριότητα της ημέρας. Στη συνέχεια, θα επιλέξει εάν θέλει να φορέσει τα προτεινόμενα από τον βοηθό παπούτσια ή να διαλέξει άλλα για την συγκεκριμένη δραστηριότητα. Εάν επιθυμεί άλλα παπούτσια, θα διαλέξει παπούτσια από την**  **γκάμα των παπουτσιών του ή θα αγοράσει νέα παπούτσια.** |
| ***4. ΠΩΣ ΘΑ ΓΙΝΕΤΑΙ Η ΑΝΤΙΛΗΨΗ***  ***ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ*** | **Αρχικά, θα υπάρχει το κουμπί “Προσθήκη προγράμματος”, για την εισαγωγή του ημερησίου πλάνου. Έπειτα, τα κελιά της ώρας, της τοποθεσίας και του είδους της περίστασης, παροτρύνουν τον χρήστη να συμπληρώσει αντίστοιχα την δραστηριότητα της μέρας, ώστε όταν πατήσει “Προσθήκη”, ο χρήστης θα έχει εισάγει στο πλάνο μία νέα δραστηριότητα. ‘Έπειτα, θα εμφανίζονται εικόνες με τα προτεινόμενα παπούτσια, με βάση την περίσταση, την ώρα και τις καιρικές συνθήκες που επικρατούν, και μέσω των κουμπιών “Αποδοχή” και “Απόρριψη”, ο χρήστης θα βλέπει τις επιλογές που έχει ώστε να αποδεχτεί την πρόταση του έξυπνου βοηθού ή να την απορρίψει και να διαλέξει μόνος του παπούτσια. Στην περίπτωση που ο χρήστης απορρίψει την πρόταση, η εφαρμογή θα εμφανίζει την επιλογή της αγοράς νέων παπουτσιών από κατάστημα e-shop με το κουμπί “Αγορά νέων παπουτσιών” ή την επιλογή παπουτσιών από την υπάρχουσα λίστα παπουτσιών του χρήστη, μέσω του κουμπιού “Υπάρχοντα”.**  **Στην περίπτωση που θέλει να επιλέξει από τα ήδη υπάρχοντα**  **ζευγάρια, θα εμφανιστούν οι εικόνες όλων των παπουτσιών που ανήκουν στον χρήστη, σε μία λίστα, για να επιλέξει ο χρήστης.** |
| ***5. ΠΩΣ ΘΑ ΓΙΝΕΤΑΙ Η ΕΡΜΗΝΕΙΑ***  ***ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ*** | **Ο χρήστης θα συνειδητοποιεί πως η εφαρμογή έχει προτείνει τα παπούτσια με βάση τα σωστά δεδομένα που έδωσε ο χρήστης, βλέποντας τα στοιχεία αυτά γραμμένα μαζί με την εικόνα των προτεινόμενων παπουτσιών. Κοιτώντας το μήνυμα επιβεβαίωσης επιλογής, ο χρήστης καταλαβαίνει πως έχει επιλέξει τα**  **παπούτσια που θέλει να φορέσει για την συγκεκριμένη** |

|  |  |
| --- | --- |
| **δραστηριότητα.** | |
| ***6. ΠΩΣ ΘΑ*** |  |
| ***ΓΙΝΕΤΑΙ Η*** | **Εφόσον, έχουν πραγματοποιηθεί οι θεμιτές επιλογές, ο χρήστης** |
| ***ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ*** | **θα μπορεί να τις ελέγξει, με βάση την ώρα που έχει γράψει ο** |
| ***ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ*** | **χρήστης για την αντίστοιχη δραστηριότητα που θα** |
| ***ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟΝ*** | **χρησιμοποιηθούν τα επιλεγμένα παπούτσια, όποτε επιθυμεί** |
| ***ΑΡΧΙΚΟ ΣΤΟΧΟ*** | **κατά την διάρκεια της ημέρας.** |
| ***ΤΟΥ ΧΡΗΣΤΗ*** |  |

# Φωτισμός

|  |  |
| --- | --- |
| **ΠΙΝΑΚΑΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΕΝΤΟΛΩΝ ΜΕ ΤΟ ΜΟΝΤΕΛΟ ΤΟΥ ΝΟΡΜΑΝ** | |
| **ΧΡΗΣΤΗΣ ΚΑΙ ΣΤΑΔΙΑ ΝΟΡΜΑΝ** | |
| ***1. ΣΤΟΧΟΣ***  ***ΧΡΗΣΤΗ*** | **Διαχείριση συστήματος φωτισμού** |

|  |  |
| --- | --- |
| ***2. ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ***  ***ΠΟΥ ΘΑ***  ***ΑΠΑΙΤΟΥΝΤΑ Ι*** | **Να ανοίξει ή να κλείσει τα φώτα ενός δωματίου. Να κανονίσει τον φωτισμό του δωματίου, με βάση τις ρυθμίσεις των συσκευών φωτισμού του δωματίου.** |
| ***3. ΠΩΣ ΘΑ***  ***ΓΙΝΕΤΑΙ ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ*** | **Επιλέγοντας πρώτα την εικόνα του δωμάτιου που θέλει να ρυθμίσει τον φωτισμό, ο χρήστης πρέπει να επιλέξει την επιθυμητή συσκευή του εκάστοτε δωματίου. Μετά, ο χρήστης θα πρέπει να πατήσει τον αντίστοιχο διακόπτη λειτουργίας. Εάν επιθυμεί να κλείσει την συγκεκριμένη συσκευή, να πατήσει τον διακόπτη “Οff”, αλλιώς να διαλέξει τον διακόπτη “On”. Ύστερα, μπορεί να επιλέξει πρόσθετες ρυθμίσεις για τον φωτισμό της συσκευής, όπως την αλλαγή του χρώματος ή την ένταση του**  **φωτός. Αφού τελειώσει τις ενέργειες του, επιβεβαιώνει τις επιλογές του.** |
| ***4. ΠΩΣ ΘΑ ΓΙΝΕΤΑΙ Η ΑΝΤΙΛΗΨΗ***  ***ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ*** | **Αρχικά, θα υπάρχουν σε ομοιόμορφα πλαίσια, οι ζωντανές εικόνες των δωματίων του σπιτιού του χρήστη. Επιλέγοντας ένα δωμάτιο, η εφαρμογή θα εστιάζει στην συγκεκριμένη εικόνα και θα εμφανίζεται η λίστα με τις συσκευές φωτισμού του δωματίου. Αφού επιλεχθεί η θεμιτή συσκευή, θα υπάρχουν τα κουμπιά “Οn” και “Off” για την λειτουργία της συσκευής, καθώς**  **και ένας πίνακας με κουμπιά για επιπρόσθετες ρυθμίσεις.** |
| ***5. ΠΩΣ ΘΑ ΓΙΝΕΤΑΙ Η ΕΡΜΗΝΕΙΑ***  ***ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ*** | **Ο χρήστης κοιτώντας τις εικόνες των δωματίων του, παρατηρεί ποιές συσκευές φωτισμού σε κάθε δωμάτιο είναι ενεργές ή μη ενεργές. Αφού έχει επιλέξει ποια συσκευή επιθυμεί να ρυθμίσει, ο χρήστης σιγουρεύεται και βλέπει εάν η συσκευή είναι κλειστή ή ανοικτή, με βάση το χρώμα των κουμπιών των διακόπτων. Τέλος, αντιλαμβάνεται, πως οι επιλογές του πραγματοποιήθηκαν με επιτυχία, μέσω του μηνύματος επιβεβαίωσης.** |
| ***6. ΠΩΣ ΘΑ ΓΙΝΕΤΑΙ Η***  ***ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟΝ ΑΡΧΙΚΟ ΣΤΟΧΟ ΤΟΥ***  ***ΧΡΗΣΤΗ*** | **Ο χρήστης ικανοποιεί την επιθυμία του για να ρυθμίσει τον φωτισμό του σπιτιού του και μπορεί να συνεχίσει να ελέγχει την κατάσταση φωτισμού κοιτώντας τις ζωντανές εικόνες των δωματίων του.** |

# 3. Θερμοκρασία

* 1. **Δεύτερη υλοποίηση**

|  |  |
| --- | --- |
| **ΠΙΝΑΚΑΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ ΕΝΤΟΛΩΝ ΜΕ ΤΟ ΜΟΝΤΕΛΟ ΤΟΥ ΝΟΡΜΑΝ** | |
| **ΧΡΗΣΤΗΣ ΚΑΙ ΣΤΑΔΙΑ ΝΟΡΜΑΝ** | |
| ***1. ΣΤΟΧΟΣ***  ***ΧΡΗΣΤΗ*** |  |
|  | **Διαχείριση συστήματος θερμοκρασίας** |
| ***2. ΕΝΕΡΓΕΙΕΣ*** |  |
| ***ΠΟΥ ΘΑ*** | **Να ανοίξει ή να κλείσει την θέρμανση ενός δωματίου. Να** |
| ***ΑΠΑΙΤΟΥΝΤΑ Ι*** | **κανονίσει την ένταση της συσκευής του δωματίου, με βάση τις**  **ρυθμίσεις των συσκευών θέρμανσης του δωματίου.** |
| ***3. ΠΩΣ ΘΑ*** |  |
| ***ΓΙΝΕΤΑΙ*** | **Επιλέγοντας πρώτα την εικόνα του δωμάτιου που θέλει να** |
| ***ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΕΝΕΡΓΕΙΩΝ*** | **ρυθμίσει την θέρμανση, ο χρήστης πρέπει να επιλέξει την**  **επιθυμητή συσκευή του εκάστοτε δωματίου. Μετά, ο χρήστης**  **θα πρέπει να πατήσει τον αντίστοιχο διακόπτη λειτουργίας. Εάν** |
|  | **επιθυμεί να κλείσει την συγκεκριμένη συσκευή, να πατήσει τον** |
|  | **διακόπτη “Οff”, αλλιώς να διαλέξει τον διακόπτη “On”. Ύστερα,** |
|  | **μπορεί να επιλέξει πρόσθετες ρυθμίσεις για την ένταση** |
|  | **λειτουργίας της συσκευής, και την θερμοκρασία του δωματίου.** |
|  | **Αφού τελειώσει τις ενέργειες του, επιβεβαιώνει τις επιλογές** |
|  | **του.** |
| ***4. ΠΩΣ ΘΑ*** |  |
| ***ΓΙΝΕΤΑΙ Η*** | **Αρχικά, θα υπάρχουν σε ομοιόμορφα πλαίσια, οι ζωντανές** |
| ***ΑΝΤΙΛΗΨΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ*** | **εικόνες των δωματίων του σπιτιού του χρήστη, στις οποίες θα**  **αναγράφεται από πάνω αχνά, η ένδειξη της τρέχουσας**  **θερμοκρασίας του αντίστοιχου δωματίου. Επιλέγοντας ένα** |
|  | **δωμάτιο, η εφαρμογή θα εμφανίζει ένα θερμόμετρο, όπου θα** |
|  | **δείχνει την παρούσα θερμοκρασία του δωματίου και θα** |
|  | **εμφανίζεται η λίστα με τις συσκευές θέρμανσης του δωματίου,** |
|  | **όπου δίπλα από κάθε επιλογή θα φαίνεται εάν η συσκευή είναι** |
|  | **ανοικτή ή όχι. Αφού επιλεχθεί η θεμιτή συσκευή, θα υπάρχουν** |
|  | **τα κουμπιά “Οn” και “Off” για την λειτουργία της συσκευής,** |
|  | **καθώς και ένας πίνακας με ένα αριθμητικό κελί με κουμπιά** |
|  | **πάνω και κάτω για την ρύθμιση της θερμοκρασίας και μπάρα** |
|  | **για την ένταση της λειτουργίας.** |

|  |  |
| --- | --- |
| ***5. ΠΩΣ ΘΑ ΓΙΝΕΤΑΙ Η ΕΡΜΗΝΕΙΑ***  ***ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ*** | **Κοιτώντας την ζωντανή εικόνα, ο χρήστης μπορεί να δει, την τρέχουσα θερμοκρασία του δωματίου μέσω της αχνής ένδειξης, αλλά και εαν συγκεκριμένες συσκευές λειτουργούν, πιθανά όχι όλες όμως. Όταν έχει διαλέξει το δωμάτιο που θέλει να ρυθμίσει την θερμοκρασία, ένα θερμόμετρο θα εμφανίζει την θερμοκρασία του δωματίου για την διευκόλυνση του χρήστη, καθώς και στην λίστα των συσκευών θέρμανσης, υπάρχει ένα λαμπάκι, όπου όταν είναι πράσινο σηματοδοτεί την λειτουργία της συσκευής, ενώ όταν είναι κόκκινο, η συσκευή δεν είναι σε λειτουργία. Αφού έχει επιλέξει ποια συσκευή επιθυμεί να ρυθμίσει, ο χρήστης σιγουρεύεται εάν η συσκευή είναι κλειστή ή ανοικτή, με βάση το χρώμα των κουμπιών των διακόπτων. Το numeric up/down της θερμοκρασίας, ενημερώνει τον χρήστη σε τι θερμοκρασία έχει θέσει την συσκευή. Τέλος, αντιλαμβάνεται, πως οι επιλογές του πραγματοποιήθηκαν με επιτυχία, μέσω του μηνύματος επιβεβαίωσης.** |