

2017211240

计算机网络技术实践

实验报告

实验名称: **RIP 和 OSPF 路由协议的
配置及协议流程分析**

姓名: **于海鑫**

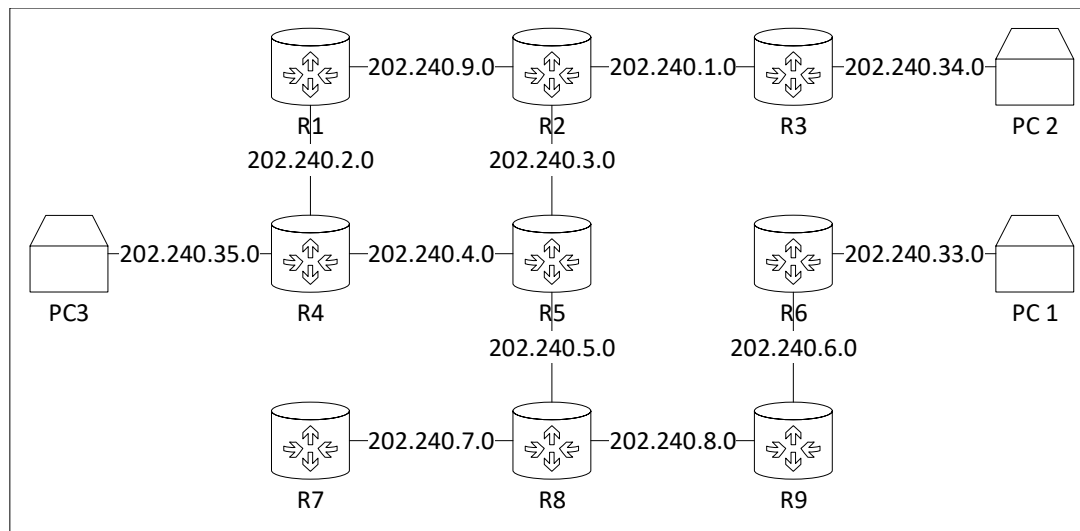
学号: **2017211240**

实验日期: **2019.11.05**

报告日期: **2019.11.22**

1 环境

在本次实验中，我们使用的操作系统为 Windows 10 64 位专业版。网络平台为 CCNA 多用版虚拟实验室 By N.L.F.E v2.0 Base Dynamips 0.2.7。网络拓扑图如下：



共为九台路由器以及三台 PC。

2 实验目的

- 在上一次实验的基础上实现 RIP 和 OSPF 路由协议
- 自己设计网络物理拓扑和逻辑网段，并在其上实现 RIP 和 OSPF 协议
- 通过 debug 信息详细描述 RIP 和 OSPF 协议的工作过程，包括初始信息交互、路由计算、链路故障处理等部分
- RIP 协议中观察没有配置水平分割和配置水平分割后协议的工作流程，和路由消息传递方式
- 观察 OSPF 中数据库同步信息的格式和同步对象以及链路改变信息如何发送

3 实验内容及步骤

3.1 启动模拟器

首先将拓扑文件放置在模拟器的“net”文件夹下，之后编写如下“bupt.cmd”文件作为拓扑文件的启动脚本：

```
1 @echo off
```

```

2 call bin/script/copyright.cmd
3 title 控制台, 请不要关闭本窗口!
4 echo * bupt 路由器实验
5 echo *=====
6 cd tmp
7 "%../bin/dynagen/dynagen.exe" ../net/bupt_3.net

```

之后双击“0. 虚拟服务 XP&2003.bat”打开虚拟服务器，确认打开无误后。再双击打开之前我们编辑的“bupt.cmd”，打开控制台。

再打开控制台后，我们就可以根据自己的需要，从列表给出的主机列表中启动一台或者多台设备准备进行正式的实验。在第一次打开一类机型的设备中的一台的时候，我们需要为其指定其“idlepc”值用于后续的匹配，获取“idlepc”值并将之保存的指令序列如下 (以路由器 R1 为例)：

```

1 idlepc get R1
2 idlepc save R1 db

```

需要注意的是，因为这一款模拟器年久失修，且代码多年无人维护，质量堪忧，我们的数据可能会在任何时间丢失，因此务必使用好路由器自带的 wr 指令以及保存好进行配置的指令序列。

3.2 路由器的配置

在这次实验中，我们要完成两种协议（RPI 以及 OSPF）的配置。但实际上这两者的配置方式大同小异，只有在配置协议时才会出现不同，因此在这里我们先简要介绍下基本的配置流程，然后再介绍两个协议的具体配置方法。

3.2.1 基本的配置流程

再保证之前的 3.1 里面开启的服务没有因为种种原因自动退出后，我们使用 Windows 系统自带的 telnet 指令连接我们模拟的路由器。

```

1 telnet 127.0.0.1 <router port specificed by top file>
2
3 Connected to Dynamips VM "R1" (ID 0, type c7200) - Console port
4 Would you like to enter the initial configuration dialog? [yes/no]:

```

初次登陆后，路由器的登陆界面会询问我们是否进入初始化的对话。因为我们是要进行全手动的配置，因此这里选 **no**，之后敲击 **Enter** 即可进入路由器的“Shell”界面。

要开始配置路由器，我们需要进入路由器的配置模式，执行如下指令序列：

```
1 Router>en
2 Router#conf
3 Configuring from terminal, memory, or network [terminal]? terminal
4 Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
5 Router(config)#
```

在见到“**Router(config)#**”时，就说明我们的路由器进入了配置模式，可以开始进行配置了。在路由器上，我们需要配置的内容主要是如下几类：

- 打开端口
- 在 **fastEthernet** 口上配置 IP 地址使之能与 PC 机进行通讯
- 在 **serial** 口上配置 IP 地址以及时钟频率，使之能与别的路由器进行通信
- 在 **serial** 口上指定数据链路层的协议为 **PPP** 协议

例如，我们在我们的 **R3** 上面的配置指令如下：

```
1 # Config serial interface
2 interface s 1/0
3 ip add 202.240.1.2 255.255.255.0
4 encapsulation PPP
5 no shutdown
6 exit
7 # Config fastEthernet interface
8 interface f 0/0
9 ip add 202.240.34.1 255.255.255.0
10 no shutdown
11 exit
```

3.2.2 RIP 协议的配置

在配置 RIP 协议时，我们需要指定的有

- 协议的版本
- 路由器连接的网段号
- 邻居的 IP 地址

只有指定了这三个参数，我们的 RIP 协议才可以正确的执行。例如，在 **R5** 上我们的配置指令如下：

```
1 router rip
2 version 2
3 network 202.240.3.0
4 network 202.240.4.0
5 network 202.240.5.0
6 neighbor 202.240.3.1
7 neighbor 202.240.4.1
8 neighbor 202.240.5.2
9 exit
```

在思科的路由器上，水平分割是默认打开的，如果我们需要关闭，可以使用 `no ip split-horizon` 关闭掉。关于 RIP 协议的调试信息可以使用 `debug ip rip` 看到。

3.2.3 OSPF 协议的配置

对于 OSPF 协议，我们不再需要指定邻居的 IP —— 因为 OSPF 协议会自动发现邻居。但是在配置 OSPF 协议时，我们还额外在路由器之间通信的 serial 口上指定两个延时：其一是发送问候信息的时间间隔，另一个是确认邻居是否还活着的延时。例如，在我们的 **R8** 上面配置 OSPF 时候，其指令序列如下：

```
1 interface s 1/2
2 clock rate 115200
3 ip add 202.240.8.1 255.255.255.0
4 ip ospf hello-interval 5
5 ip ospf dead-interval 20
6 encapsulation PPP
7 no shutdown
8 exit
9 router ospf 20
10 network 202.240.5.0 255.255.255.0 area 0
11 network 202.240.7.0 255.255.255.0 area 0
12 network 202.240.8.0 255.255.255.0 area 0
13 exit
```

同样地，我们可以使用 `debug ip ospf events`、`debug ip ospf flood` 以不同的重要程度查看 OSPF 协议的调试信息。我们还可以使用 `sh ip ospf neighbor` 查看路由器

的邻居。

3.2.4 PC 端的配置流程

在完成基本的配置流程后，PC 端只需要设置下路由表即可投入使用。我们选择的策略是将全部的地址都指向 PC 机连接的路由器，PC2 上的配置指令如下：

```
1 ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 F 0/0
```

4 实验结果

4.1 RIP 协议

4.1.1 路由表

在路由器上配置了 RIP 协议后，在很短的时间内即可配置好路由器的路由表。例如，在全部的路由器上配置了 RIP 协议后，在我们的 R5 上面，我们可以观测到如下的路由表：

```
1 Router#show ip route
2 Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B -
   BGP
3       D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
4       N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
5       E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
6       i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS
   level-2
7       ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user
   static route
8       o - ODR, P - periodic downloaded static route
9
10 Gateway of last resort is not set
11
12 R    202.240.6.0/24 [120/2] via 202.240.5.2, 00:00:05, Serial1/2
13 R    202.240.7.0/24 [120/1] via 202.240.5.2, 00:00:05, Serial1/2
14     202.240.4.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
15 C    202.240.4.0/24 is directly connected, Serial1/1
```

```

16 C      202.240.4.1/32 is directly connected, Serial1/1
17      202.240.5.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
18 C      202.240.5.2/32 is directly connected, Serial1/2
19 C      202.240.5.0/24 is directly connected, Serial1/2
20 R      202.240.2.0/24 [120/1] via 202.240.4.1, 00:00:00, Serial1/1
21 R      202.240.33.0/24 [120/3] via 202.240.5.2, 00:00:05, Serial1/2
22      202.240.3.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
23 C      202.240.3.1/32 is directly connected, Serial1/0
24 C      202.240.3.0/24 is directly connected, Serial1/0
25 R      202.240.34.0/24 [120/2] via 202.240.3.1, 00:00:08, Serial1/0
26 R      202.240.1.0/24 [120/1] via 202.240.3.1, 00:00:08, Serial1/0
27 R      202.240.35.0/24 [120/1] via 202.240.4.1, 00:00:02, Serial1/1
28 R      202.240.8.0/24 [120/1] via 202.240.5.2, 00:00:08, Serial1/2
29 R      202.240.9.0/24 [120/1] via 202.240.3.1, 00:00:09, Serial1/0

```

通过与我们的拓扑进行对比，不难发现路由表的结果完全正确。

4.1.2 调试信息

下面是在 **R6** 上抓取下来的调试信息：

```

1 00:35:55: RIP: received v2 update from 202.240.5.1 on Serial1/0
2 00:35:55:      202.240.1.0/24 via 0.0.0.0 in 2 hops
3 00:35:55:      202.240.2.0/24 via 0.0.0.0 in 2 hops
4 00:35:55:      202.240.3.0/24 via 0.0.0.0 in 1 hops
5 00:35:55:      202.240.4.0/24 via 0.0.0.0 in 1 hops
6 00:35:55:      202.240.9.0/24 via 0.0.0.0 in 2 hops
7 00:35:55:      202.240.34.0/24 via 0.0.0.0 in 3 hops
8 00:35:55:      202.240.35.0/24 via 0.0.0.0 in 2 hops
9 ...
10 00:36:04: RIP: sending v2 update to 202.240.7.1 via Serial1/1
    (202.240.7.2)
11 00:36:04: RIP: build update entries
12 00:36:04:      202.240.1.0/24 via 0.0.0.0, metric 3, tag 0
13 00:36:04:      202.240.2.0/24 via 0.0.0.0, metric 3, tag 0
14 00:36:04:      202.240.3.0/24 via 0.0.0.0, metric 2, tag 0
15 00:36:04:      202.240.4.0/24 via 0.0.0.0, metric 2, tag 0
16 00:36:04:      202.240.5.0/24 via 0.0.0.0, metric 1, tag 0
17 00:36:04:      202.240.6.0/24 via 0.0.0.0, metric 2, tag 0

```

```

18 00:36:04:      202.240.8.0/24 via 0.0.0.0, metric 1, tag 0
19 00:36:04:      202.240.9.0/24 via 0.0.0.0, metric 3, tag 0
20 00:36:04:      202.240.33.0/24 via 0.0.0.0, metric 3, tag 0
21 00:36:04:      202.240.34.0/24 via 0.0.0.0, metric 4, tag 0
22 00:36:04:      202.240.35.0/24 via 0.0.0.0, metric 3, tag 0

```

在路由器内部，RIP 作为一个系统长驻进程而存在于路由器中，负责从网络系统的其它路由器接收路由信息，从而对本地 IP 层路由表作动态的维护，保证 IP 层发送报文时选择正确的路由。同时负责广播本路由器的路由信息，通知相邻路由器作相应的修改。

RIP 路由协议用“更新（UNPDATES）”和“请求（REQUESTS）”这两种分组来传输信息的。每个具有 RIP 协议功能的路由器每隔一定时间给与之直接相连的机器广播更新信息。更新信息反映了该路由器所有的路由选择信息数据库。路由选择信息数据库的每个条目由“局域网上能达到的 IP 地址”和“与该网络的距离”两部分组成。请求信息用于寻找网络上能发出 RIP 报文的其他设备。

RIP 用“路程段数”（即“跳数”）作为网络距离的尺度。每个路由器在给相邻路由器发出路由信息时，都会给每个路径加上内部距离。

RIP 的信息格式如图 1。

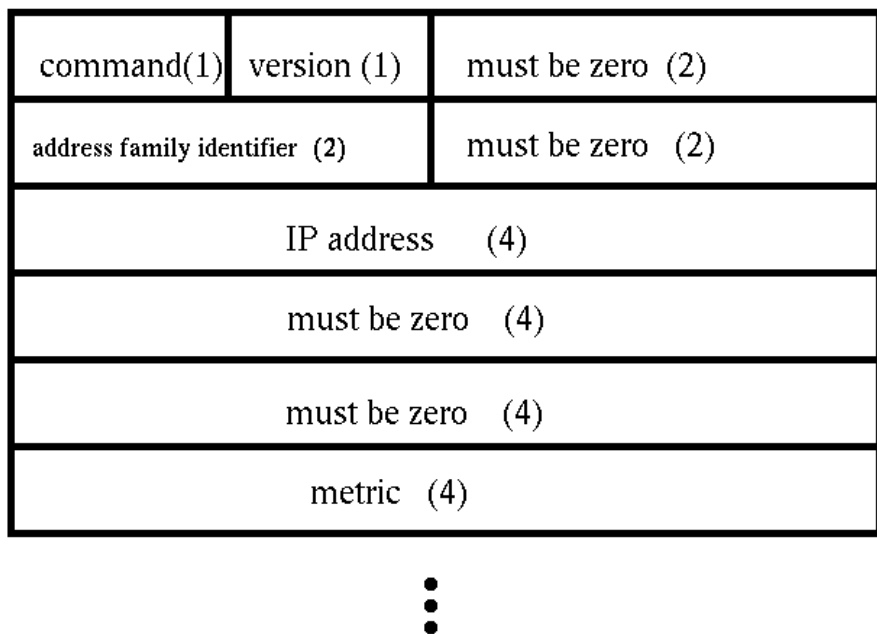


图 1: RIP Header

4.1.3 路由器不可达对于 RIP 的影响

RIP 协议的一个缺点就是网络收敛的慢，当一个路由器宕机时，其余路由器到这个路由器的跳数会一轮一轮的增加到无穷，但实际应用时我们通常将跳数达到 16 的路由器视为不可达。尽管后续引入了水平分割以及毒性逆转的方式增快网络收敛的速度，但是改进后的结果还是不大理想。在实验中，我们通过关闭 **R4** 的方式模拟路由器不可达的情况。在经过了一段较长的时间后，我们在日志中注意到了如下信息：

```
1 ...
2 00:49:16: RIP: sending v2 update to 202.240.3.1 via Serial1/0
   (202.240.3.2)
3 00:49:16: RIP: build update entries
4 00:49:16:      202.240.2.0/24 via 0.0.0.0, metric 16, tag 0
5 00:49:16:      202.240.4.0/24 via 0.0.0.0, metric 16, tag 0
6 00:49:16:      202.240.5.0/24 via 0.0.0.0, metric 1, tag 0
7 00:49:16:      202.240.6.0/24 via 0.0.0.0, metric 3, tag 0
8 00:49:16:      202.240.7.0/24 via 0.0.0.0, metric 2, tag 0
9 00:49:16:      202.240.8.0/24 via 0.0.0.0, metric 2, tag 0
10 00:49:16:      202.240.33.0/24 via 0.0.0.0, metric 4, tag 0
11 00:49:16:      202.240.35.0/24 via 0.0.0.0, metric 16, tag 0
12 00:49:17: RIP: received v2 update from 202.240.3.1 on Serial1/0
13 00:49:17:      202.240.2.0/24 via 0.0.0.0 in 16 hops (inaccessible)
14 00:49:17:      202.240.4.0/24 via 0.0.0.0 in 16 hops (inaccessible)
15 00:49:17:      202.240.35.0/24 via 0.0.0.0 in 16 hops (inaccessible)
16 ...
```

4.2 OSPF 协议

4.2.1 路由表

在全部的路由器上配置了 OSPF 协议后，在我们的 **R5** 上面，我们可以观测到如下的路由表：

```
1 Router#show ip route
2 Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B -
   BGP
3         D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
4         N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
5         E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
```

```

6      i - IS-IS, su - IS-IS summary, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS
      level-2
7      ia - IS-IS inter area, * - candidate default, U - per-user
      static route
8      o - ODR, P - periodic downloaded static route
9
10 Gateway of last resort is not set
11
12 O    202.240.6.0/24 [110/192] via 202.240.5.2, 00:01:40, Serial1/2
13 O    202.240.7.0/24 [110/128] via 202.240.5.2, 00:01:40, Serial1/2
14      202.240.4.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
15 C    202.240.4.0/24 is directly connected, Serial1/1
16 C    202.240.4.1/32 is directly connected, Serial1/1
17      202.240.5.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
18 C    202.240.5.2/32 is directly connected, Serial1/2
19 C    202.240.5.0/24 is directly connected, Serial1/2
20 O    202.240.2.0/24 [110/128] via 202.240.4.1, 00:01:40, Serial1/1
21 O    202.240.33.0/24 [110/193] via 202.240.5.2, 00:01:40, Serial1/2
22      202.240.3.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
23 C    202.240.3.1/32 is directly connected, Serial1/0
24 C    202.240.3.0/24 is directly connected, Serial1/0
25 O    202.240.34.0/24 [110/129] via 202.240.3.1, 00:01:46, Serial1/0
26 O    202.240.1.0/24 [110/128] via 202.240.3.1, 00:01:47, Serial1/0
27 O    202.240.35.0/24 [110/65] via 202.240.4.1, 00:01:47, Serial1/1
28 O    202.240.8.0/24 [110/128] via 202.240.5.2, 00:01:47, Serial1/2
29 O    202.240.9.0/24 [110/128] via 202.240.3.1, 00:01:47, Serial1/0

```

4.2.2 调试信息

```

1 00:07:48: OSPF: Rcv hello from 202.240.35.1 area 0 from Serial1/1
      202.240.4.1
2 00:07:48: OSPF: End of hello processing
3 00:07:52: OSPF: Rcv hello from 202.240.9.2 area 0 from Serial1/0
      202.240.3.1
4 00:07:52: OSPF: End of hello processing
5 00:07:53: OSPF: Rcv hello from 202.240.35.1 area 0 from Serial1/1
      202.240.4.1
6 00:07:53: OSPF: End of hello processing

```

```

7 00:07:55: OSPF: Rcv hello from 202.240.8.1 area 0 from Serial1/2
    202.240.5.2
8 00:07:55: OSPF: Interface Serial1/2 going Up
9 00:07:56: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Serial1/2,
    changed state to up
10 00:07:57: OSPF: Rcv hello from 202.240.9.2 area 0 from Serial1/0
    202.240.3.1
11 00:07:57: OSPF: End of hello processing
12 00:07:58: OSPF: Rcv hello from 202.240.35.1 area 0 from Serial1/1
    202.240.4.1
13 00:07:58: OSPF: End of hello processing
14 00:08:00: OSPF: Rcv hello from 202.240.8.1 area 0 from Serial1/2
    202.240.5.2
15 00:08:00: OSPF: 2 Way Communication to 202.240.8.1 on Serial1/2,
    state 2WAY
16 00:08:00: OSPF: Send DBD to 202.240.8.1 on Serial1/2 seq 0x1004 opt 0
    x42 flag 0x7 len 32
17 00:08:00: OSPF: End of hello processing
18 00:08:00: OSPF: Rcv DBD from 202.240.8.1 on Serial1/2 seq 0x9C5 opt 0
    x42 flag 0x7 len 32 mtu 1500 state EXSTART
19 00:08:00: OSPF: NBR Negotiation Done. We are the SLAVE
20 00:08:00: OSPF: Send DBD to 202.240.8.1 on Serial1/2 seq 0x9C5 opt 0x
    42 flag 0x2 len 132
21 00:08:01: OSPF: Rcv DBD from 202.240.8.1 on Serial1/2 seq 0x9C6 opt 0
    x42 flag 0x3 len 52 mtu 1500 state EXCHANGE
22 00:08:01: OSPF: Send DBD to 202.240.8.1 on Serial1/2 seq 0x9C6 opt 0x
    42 flag 0x0 len 32
23 00:08:01: OSPF: Database request to 202.240.8.1
24 00:08:01: OSPF: sent LS REQ packet to 202.240.5.2, length 12
25 00:08:01: OSPF: Rcv DBD from 202.240.8.1 on Serial1/2 seq 0x9C7 opt 0
    x42 flag 0x1 len 32 mtu 1500 state EXCHANGE
26 00:08:01: OSPF: Exchange Done with 202.240.8.1 on Serial1/2
27 00:08:01: OSPF: Send DBD to 202.240.8.1 on Serial1/2 seq 0x9C7 opt 0x
    42 flag 0x0 len 32
28 00:08:01: OSPF: Synchronized with 202.240.8.1 on Serial1/2, state
    FULL
29 00:08:01: %OSPF-5-ADJCHG: Process 20, Nbr 202.240.8.1 on Serial1/2
    from LOADING to FULL, Loading Done
30 00:08:02: OSPF: Rcv hello from 202.240.9.2 area 0 from Serial1/0

```

```

202.240.3.1
31 00:08:02: OSPF: End of hello processing

```

在这份调试信息上，我们可以清晰的看到 OSPF 的 Hello 包发送以及互相交换数据库的详细信息。其符合 OSPF 的特点。

OSPF 的包头如下：

1	0	1																2																3															
2	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1																	
3	+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+																																																
4		Version #									Type									Packet length																													
5	+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+																																																
6		Router ID																																															
7	+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+																																																
8		Area ID																																															
9	+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+																																																
10		Checksum																	AuType																														
11	+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+																																																
12		Authentication																																															
13	+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+																																																
14		Authentication																																															
15	+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+-+-+-----+																																																

至于各个包的详细格式，请参阅 <https://www.freesoft.org/CIE/RFC/1583/99.htm>

4.2.3 路由器不可达对于 OSPF 的影响

当我们关闭 R2 时，在 R5 上可以看到如下信息：

```

1 00:22:45: OSPF: End of hello processing
2 00:22:50: OSPF: Rcv hello from 202.240.8.1 area 0 from Serial1/2
   202.240.5.2
3 00:22:50: OSPF: End of hello processing
4 00:22:55: OSPF: Rcv hello from 202.240.8.1 area 0 from Serial1/2
   202.240.5.2
5 00:22:55: OSPF: End of hello processing
6 00:22:57: OSPF: 202.240.9.2 address 202.240.3.1 on Serial1/0 is dead
7 00:22:57: %OSPF-5-ADJCHG: Process 20, Nbr 202.240.9.2 on Serial1/0
   from FULL to DOWN, Neighbor Down: Dead timer expired

```

```

8 00:22:57: Inc retrans unit nbr count index 3 (0/3) to 1/1
9 00:22:57: Set Nbr 202.240.8.1 3 first flood info from 0 (0) to 624D
    627C (22)
10 00:22:57: Init Nbr 202.240.8.1 3 next flood info to 624D627C
11 00:22:57: OSPF: Add Type 1 LSA ID 202.240.5.1 Adv rtr 202.240.5.1 Seq
    80000008 to Serial1/2 202.240.8.1 retransmission list
12 00:22:57: OSPF: Start Serial1/2 202.240.8.1 retrans timer
13 00:22:57: Set idb next flood info from 0 (0) to 624D627C (22)
14 00:22:57: OSPF: Add Type 1 LSA ID 202.240.5.1 Adv rtr 202.240.5.1 Seq
    80000008 to Serial1/2 flood list
15 00:22:57: OSPF: Start Serial1/2 pacing timer
16 00:22:57: OSPF: Build router LSA for area 0, router ID 202.240.5.1,
    seq 0x80000008
17 00:22:57: OSPF: Flooding update on Serial1/2 to 224.0.0.5 Area 0
18 00:22:57: OSPF: Send Type 1, LSID 202.240.5.1, Adv rtr 202.240.5.1,
    age 1, seq 0x80000008 (0)
19 00:22:57: Create retrans unit 0x626F4864/0x624D4EDC 3 (0/3) 1
20 00:22:57: OSPF: Set nbr 3 (0/3) retrans to 4788 count to 0
21 00:22:57: Set idb next flood info from 624D627C (22) to 0 (0)
22 00:22:57: OSPF: Remove Type 1 LSA ID 202.240.5.1 Adv rtr 202.240.5.1
    Seq 80000008 from Serial1/2 flood list
23 00:22:57: OSPF: Stop Serial1/2 flood timer
24 00:23:00: OSPF: Received ACK from 202.240.8.1 on Serial1/2
25 00:23:00: OSPF: Rcv Ack Type 1, LSID 202.240.5.1, Adv rtr
    202.240.5.1, age 1, seq 0x80000008
26 00:23:00: Dec retrans unit nbr count index 3 (0/3) to 0/0
27 00:23:00: Free nbr retrans unit 0x626F4864/0x624D4EDC 0 total 0. Also
    Free nbr retrans block
28 00:23:00: Set Nbr 202.240.8.1 3 first flood info from 624D627C (22)
    to 0 (0)
29 00:23:00: Adjust Nbr 202.240.8.1 3 next flood info to 0
30 00:23:00: OSPF: Remove Type 1 LSA ID 202.240.5.1 Adv rtr 202.240.5.1
    Seq 80000008 from 202.240.8.1 retransmission list
31 00:23:00: OSPF: Stop nbr 202.240.8.1 retransmission timer
32 00:23:00: OSPF: Rcv hello from 202.240.8.1 area 0 from Serial1/2
    202.240.5.2
33 00:23:00: OSPF: End of hello processing

```

可以看到，在关闭 R2 后，R5 很快就发现 R2 挂掉了，并向其他的路由器发送了同

步信息。

5 实验中的问题及心得

在实验中，除了遇到了很多次 Dynimips 无理取闹式的崩溃之外，十分顺利，并没有遇到任何的问题。这要感谢老师认真准备的 PPT，简明扼要的给我们指出了如何使用路由器的指令完成实验。

至于心得，就是无论何时都要有足够的备份，否则无法从容面对随时都会崩溃的软件还要完成实验。

6 实验思考

6.1 实验中，采用下一跳和转发接口这两种方式配置 PC2 和 PC3 有什么区别？会导致在你的拓扑结构中丢包数有什么变化？用 arp 表中的内容来解释

PC 2 ping PC 3。

```
1 Router#show arp
2 Protocol Address Age (min) Hardware Addr Type
3 Interface
4 Internet 202.240.35.1 0 ca02.2a20.0000 ARPA
5 FastEthernet0/0
6 Internet 202.240.35.2 0 ca02.2a20.0000 ARPA
7 FastEthernet0/0
8 Internet 202.240.34.33 - c80a.2a20.0000 ARPA
9 FastEthernet0/0
10 Internet 202.240.2.1 2 ca02.2a20.0000 ARPA
11 FastEthernet0/0
Router#ping 202.240.35.33
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 202.240.35.33, timeout is 2 seconds
:
..!!!
```

```

12 Success rate is 60 percent (3/5), round-trip min/avg/max =
    364/425/460 ms
13 Router#show arp
14 Protocol Address Age (min) Hardware Addr Type
    Interface
15 Internet 202.240.35.1 0 ca02.2a20.0000 ARPA
    FastEthernet0/0
16 Internet 202.240.35.2 0 ca02.2a20.0000 ARPA
    FastEthernet0/0
17 Internet 202.240.35.33 0 ca02.2a20.0000 ARPA
    FastEthernet0/0
18 Internet 202.240.34.33 - c80a.2a20.0000 ARPA
    FastEthernet0/0
19 Internet 202.240.2.1 2 ca02.2a20.0000 ARPA
    FastEthernet0/0

```

PPP 链路网络中使用转发接口，不需要进行 ARP 解析即可发送数据。以太网则需要进行 ARP 解析，每次解析都会发生丢包。

6.2 对照所截获的消息，解释 OSPF 协议在邻居发现、链路状态数据库同步和链路状态更新时每条消息的含义

见第四章。

6.3 写出在你的拓扑中，数据包从某台 PC 发送给同一网络中的 PC 和不同网络中的 PC 的完整过程

在 ping 命令之前, PC3 的 arp 表只有自己的 f0/0 端口的 MAC 地址, R4 只有自己 f0/0 口的 MAC 地址, R1、R2 的 arp 表为空, R3 的 arp 表只有自己的 f0/0 端口的 MAC 地址, PC2 的 arp 表只有自己的 f0/0 端口的 MAC 地址。ping PC3 的时候, PC2 会把包发向默认路由器, 但是 PC2 并不知道 PC3 的 MAC 地址, 而链路层一定是要 MA 来寻址。所以 PC2 会发一个包询问 PC3 的 MAC 地址, 这是丢失的第一个包。然后数据包在路由器见转移到了 R4 后, 同样不知道 PC3 的 MAC 地址, 需要发送一个包询问 PC4 的 MAC 地址, 这是丢失的第二个包。之后的 ping 都会成功。