6.20 Finished the basic function of using SIRI to open a light at a time, with ESP32 set as the server and switching on/off by using the http get request. Next goal would be having a more stable connection with Siri. Maybe using ESP32 to handle multiple http get request?

6.29 做了关于ESP连接home kit的research。 需要实验。

7.10

ls /dev/cu.\* 来查找mac上esp32的端口

. $HOME/esp/esp-idf/export.sh 来initialize esp-idf

cd ~/esp

cp -r $IDF\_PATH/examples/get-started/hello\_world .

来创建Example

cd ~/esp/hello\_world

idf.py set-target esp32 来设定板子类型

idf.py menuconfig 来configure

idf.py build 来build

idf.py -p /dev/cu.usbserial-110 flash 来刷程序

idf.py -p /dev/cu.usbserial-110 monitor 来开serial monitor

idf.py -p /dev/cu.usbserial-110 flash monitor 来完成build，flash，monitor

使用官方HomeKit：

export ESPPORT=/dev/cu.usbserial-110

Text

Description automatically generated一个完全不知所云的错误出现了，详见下方。他说是我mac的cmake 有个地方的argument多了。害还是使用Arduino IDE和ESP8266的库吧。

ESP32 Homekit with esp

Reference video: <https://www.youtube.com/watch?v=P1sefrrVD8M>

7.13

尝试了ESP32连接HomeKit的arduino库。现在是可以连接上但是不能有稳定连接。比如如果把手机的wifi断了就不行。我觉得可能有两个原因第一我没有完全按照视频的步骤来（主要是视频里提到的example 我没有）（ESP32 homekit的库是基于8266的而且一年前就已经停止维护了）我觉得下面有两个方向

1. 认真重复步骤重试一遍
2. 在ESP8266用8266的原装库尝试着跑这个程序

我相信用熟悉的方法在esp8266上应该不会有问题的。最坏的打算就是学习官方的esp32的esp-idf里的homekit官方库。等过几天esp8266到了就尝试这个库。

ESP8266 Reference： <https://www.youtube.com/watch?v=njniiUqS3N0>