

Doel van het spel

Het doel is om met twee dobbelstenen een winnende combinatie te gooien volgens vaste regels. Elke ronde kun je winnen of verliezen, afhankelijk van wat je gooit.

Stap 1: De eerste worp (de “come-out roll”)

Je gooit twee dobbelstenen.

De uitkomst bepaalt wat er gebeurt:

- **7 of 11:** je wint direct.
- **2, 3 of 12:** je verliest direct.
- **4, 5, 6, 8, 9 of 10:** dat getal wordt je **punt**.

Stap 2: De puntfase

Als je een punt hebt, blijf je opnieuw gooien.

Je blijft rollen tot er één van de volgende dingen gebeurt:

- Je gooit **hetzelfde getal als je punt** → je wint.
- Je gooit **7** → je verliest.
- Elke andere uitkomst betekent dat je gewoon nog een keer moet gooien.

Stap 3: Nieuwe ronde

Na winst of verlies begint er een nieuwe ronde vanaf nul.

Er wordt weer gegooid voor een nieuwe eerste worp (come-out roll).

Belangrijk

- Elke ronde staat op zichzelf: je bouwt geen vaste score op.
- De spanning zit in het proberen je punt opnieuw te gooien vóórdat er een 7 valt.