

ClashX 教程

应用概述

ClashX 是一个拥有 GUI 界面基于 Clash 可自定义规则的 macOS 代理应用。

支持 Shadowsocks 协议和其 simple-obfs 插件、v2ray-plugin 插件以及 VMess 协议和其 TCP、WebSocket 等传输方式。

目录

- [应用下载](#)
- [安装启动](#)
- [获取订阅链接](#)
- [添加订阅链接](#)
- [更新订阅更新节点](#)
- [开启系统代理](#)
- [单独使用谷歌浏览器上外网](#)
- [关闭系统代理](#)
- [分组策略和节点选择（国内外分流）](#)
- [全局模式（全局代理）](#)
- [终端代理](#)
- [注意事项](#)
- [局域网代理共享](#)
- [代理排除列表](#)

应用下载

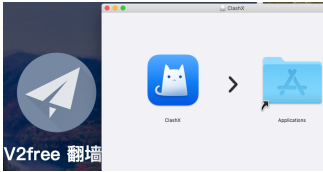
以下是ClashX的下载地址。

- 本站下载：[ClashX](#) 【最低系统要求 macOS 10.14, 老系统[点这里](#)】
- M1/M2芯片：[ClashX Pro](#)

下载ClashX的安装文件，文件格式为“dmg”格式，相当于一个光盘镜像文件。下载的文件一般放置于用户的“下载”文件夹，使用 Finder找到下载文件。

安装启动

双击ClashX.dmg，打开 ClashX安装程序



图：运行 ClashX 安装程序

此时，桌面上会生成一个虚拟光盘，并将下载的镜像文件装载到该光盘，并弹出一个窗口，按照提示将窗口左侧的“ClashX”图标拖拽到窗口右侧的“Applications”文件夹，即完成了 ClashX 的安装。

安装过程其实就相当于把 ClashX 的程序文件夹复制到 Mac 电脑中，放置在“Applications”目录是方便应用程序的访问和使用。

复制完成后，就可以在应用程序中看到 ClashX 应用图标，表示安装已经成功。我们就可以把虚拟光盘弹出，然后删除下载目录中的 dmg 文件。

第一次启动ClashX时，依次点击：打开、安装、输入密码，点击“安装帮助程序”，即可启动ClashX了（如下图）。

如果程序打不开，请参考：[打开来自身份不明开发者的 Mac App](#)或<https://www.jianshu.com/p/3a5ceb412f15>



获取订阅链接

此处将显示您的 [订阅链接](#)，请注意为登录状态：

订阅链接：（如果下载失败,试试将前缀更换为 <https://cdn.v2free.top>）：

<https://v1.v2a1.top/link/DS3NRX1SxaGkG0lR?clash=1>

如果全部节点失败,试试下面这个

<https://v1.v2a1.top/link/DS3NRX1SxaGkG0lR?clash=1&dns=true>

这个 [订阅链接](#) 相当于你的账号密码，跟你的账号是绑定的，你应当把它当做密码一样妥善保管。

添加订阅链接

点击菜单栏中 ClashX 的图标，选择 配置 => 托管配置 => 管理。

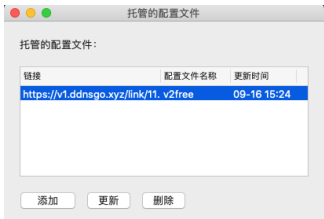


然后点击 添加，粘帖上方 [获取订阅链接](#) 中的拷贝的订阅链接（注意，粘帖后如果看不到url，可能是因为多了一个空行，按一次“Backspace删除键”即可）。



更新订阅更新节点

如下图，进入此界面，点击 **更新** 按钮。



如果提示 下载失败或更新失败，可试试 [用浏览器下载更新订阅](#)

提示：机场节点信息可能会不定期更新，若出现大面积节点不可用现象，或者从免费用户升级为VIP用户，请手工更新订阅。

注意：充值完成后，请到套餐购买页面用充值的余额购买套餐后才能开始使用VIP！！购买套餐后，不要再用免费节点，否则免费节点流量会计算到套餐里面；如果您之前已经使用了免费订阅链接，购买套餐后订阅链接不变，您只需要通过更新订阅来更新节点即可；更新节点后把APP中的节点跟网站 [节点列表](#) 对照看看（对比节点名称，网站节点列表明确列出了免费节点和VIP付费节点），确保VIP节点已更新成功。

更新节点注意事项：如果开启系统代理，确保选择可用的节点，如果当前没有可用节点，先关闭系统代理再更新。如果 关闭系统代理 更新不了，请从用户中心或教程里重新拷贝新的订阅链接试试。

开启系统代理



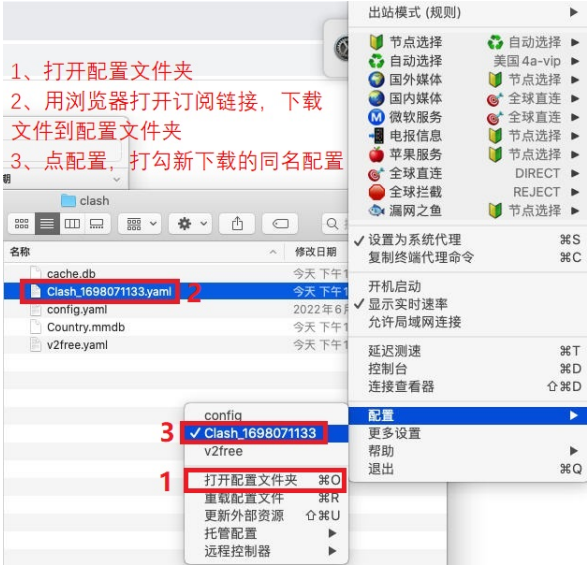
点击菜单栏中 ClashX 的图标，出站模式选择 **规则**，勾选下方的 **设置为系统代理**。这样就可以上外网了。打开Safari浏览器或者Chrome浏览器，输入 <https://www.google.com/ncr>

如果打不开，把 **设置为系统代理** 这个选项反复开关几次,最后打勾上，然后再刷新谷歌页面。如果还不行，那么这种情况一般是系统有问题导致系统代理无法设置成功，或者有其他vpn或翻墙软件或Chrome浏览器代理插件等正在运行而造成冲突设置了错误的代理。那么可换个浏览器试试，或尝试下面的方法：

用浏览器下载更新订阅

有时在ClashX界面中更新订阅显示下载失败，可试试用浏览器来下载更新订阅，建议下载新的后删除旧的，以免混淆。

- 1、打开 配置文件夹 2、用浏览器打开 订阅链接，下载到 配置文件夹 3、点 配置，打勾 新下载的同名配置



单独使用谷歌浏览器上外网

单独使用谷歌Chrome浏览器上外网（不需要打钩ClashX的“设置为系统代理”）

- 1.打开终端应用程序
- 2.输入以下命令启动 Google Chrome：

```
/Applications/Google\ Chrome.app/Contents/MacOS/Google\ Chrome --proxy-server=127.0.0.1:7890 https://www.google.com/ncr
```

markup

关闭系统代理

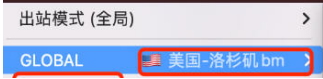
取消勾选上图中的 设置为系统代理，这样就是关闭系统代理，就不能上外网了。退出程序前，请先 关闭系统代理。

分组策略和节点选择（国内外分流）



以上图为例，当出站模式选择规则模式 时，ClashX遵循各个分组策略来选择节点，简单说明一下：如上图，苹果服务 选的是 节点选择，然后 节点选择 选的是 自动选择，自动选择 选的是 v103 这个节点，那么当你访问 苹果公司的网站或服务时，Clashx 就会选择 v103 这个节点；国内媒体 选的是 全球直连，全球直连 选的是 Direct，Direct就是直连不经过代理的意思，那么当你访问国内媒体时就是直连不经过节点的；请举一反三，就不难理解啦。

全局模式（全局代理）



出站模式 选择 全局，并要求必须在 GLOBAL 处 选节点，这种情况就是全局代理模式，所有的网站不分国内外被封没封锁全部经过 GLOBAL 处 选择的节点，如果 GLOBAL 处 选了 全球直连 或者 Direct，则无法打开被封锁的网站。

终端代理

ClashX 开启系统代理 后，浏览器可以顺利上外网，但终端、命令行、其它工具的流量可能并不会走代理。为了让终端程序上外网，需要在终端设置代理：

markup

```
export http_proxy=http://127.0.0.1:7890
export https_proxy=http://127.0.0.1:7890
```

请注意，这些命令只对当前终端窗口有效，如果你想要在其它终端窗口或会话中使用代理，需要再次执行以上命令。注意 代理 不支持 ping，命令行测试外网可以使用 curl 。

也可考虑 ClashX Pro 的增强模式，可自动支持终端及整个系统的程序上外网。注意本站提供的是ClashX，不是Pro版本，因 ClashX Pro 不开源。



ClashX Pro 开启增强模式后，在终端ping任何域名，都会返回一个虚假ip (fake ip)。此时无需担心，这是ClashX Pro 的正常行为，目的是为了接管系统流量。

注意事项

Clash使用 HTTP HEAD 方法对测试网址（server_check_url）进行网页相应测试，以确认节点的可用性。数值在5000以内均为正常值，超出则显示为超时。数值大小和网速快慢没太大关系。[了解更多延迟测试](#)

请不要修改 `~/config/clash/config.yml` 中的端口配置，否则会导致应用异常。

局域网代理共享

1、在 mac 终端上使用 ifconfig 命令获取本地 IP 地址。



2、打开 ClashX 控制台，在「设置」选项卡中打开「允许来自局域网的连接」，并获取 HTTP代理端口号（如果 HTTP代理端口为0，请使用混合代理端口）。



代理排除列表

安装好clashx之后，局域网网站打不开，需要代理配置忽略

Config -> Setting -> 忽略这些主机和域的代理设置



注意，不要把 http:// https:// 和域名后的 / 加进去，仅仅添加域名，修改后，重启ClashX

打开mac网络配置即可看到新加的配置

