

[객체 실습문제] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

도서정보 관리에 대한 프로그램이다. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.kh.chap4_constructor.model.vo.Book
- title : String // 도서명
- price : int // 가격
- discountRate : double // 할인율
- author : String // 저자명
+ Book()
+ Book(title:String, price:int, discountRate:double, author:String)
+ inform () : String

com.kh.chap4_constructor.run.BookRun
+ main(args : String[]) : void

* Book 클래스의 setter() / getter() 메소드는 직접 구현

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.kh.chap4_constructor.run	BookRun	<u>+main(args:String[]) : void</u>	기본 생성자, 매개변수 생성자를 이용하여 2개의 객체 생성 후 출력 setter 메소드를 첫번째 객체 값 수정 후 출력 getter 메소드를 이용하여 할인율을 적용한 책 가격 출력

* 사용 데이터 참고

3. 사용 데이터

title	price	discountRate	author
자바의정석	20000	0.2	윤상섭

4. class 구조

```
public class BookRun {

    public static void main(String[] args) {

        // 기본생성자를 이용하여 첫 번째 Book 객체 생성
        // 매개변수 생성자를 이용하여 두 번째 Book 객체 생성 (사용 데이터 참고)
        // 객체가 가진 필드 값 출력 확인

        // 첫 번째 객체가 가진 값을 setter를 이용하여 수정
        // 수정된 내용 출력 확인

        // 각 객체의 할인율을 적용한 책 가격을 계산해서 출력
        // 할인된 가격 = 가격 - (가격 * 할인율)

    }

}
```

5. 실행 결과 화면

```
null    0      0.0    null
자바의정석    20000  0.2    윤상섭
=====
수정된 결과 확인
c언어    30000  0.1    홍길동
=====
도서명 = c언어
할인된 가격 = 27000원
도서명 = 자바의정석
할인된 가격 = 16000원
```