

반복문 실습 문제

▶ 문제 안내

기능 제공 클래스 : `com.kh.chap02.practice.LoopPractice1`

기능 실행 클래스 : `com.kh.chap02.run.PracticeRun1`

한 실습 기능 클래스에 여러 메소드를 넣어 실습 진행

▶ 실습문제1

메소드 명 : `public void practice1(){}`

사용자로부터 한 개의 값을 입력 받아 1부터 그 숫자까지의 숫자들을 모두 출력하세요.

단, 입력한 수는 1보다 크거나 같아야 합니다.

만일 1 미만의 숫자가 입력됐다면 "1 이상의 숫자를 입력해주세요"를 출력하세요.

ex.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 4

1 2 3 4

1이상의 숫자를 입력하세요 : 0

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

▶ 실습문제2

메소드 명 : `public void practice2(){}`

사용자로부터 한 개의 값을 입력 받아 1부터 그 숫자까지의 모든 숫자를 거꾸로 출력하세요.
단, 입력한 수는 1보다 크거나 같아야 합니다.

ex.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 4

4 3 2 1

1이상의 숫자를 입력하세요 : 0

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

▶ 실습문제3

메소드 명 : `public void practice3(){`

1부터 사용자에게 입력 받은 수까지의 정수들의 합을 for문을 이용하여 출력하세요.

ex.

정수를 하나 입력하세요 : 8

$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 = 36$

▶ 실습문제4

메소드 명 : `public void practice4(){}`

사용자로부터 두 개의 값을 입력 받아 그 사이의 숫자를 모두 출력하세요.

만일 1 미만의 숫자가 입력됐다면 "1 이상의 숫자를 입력해주세요"를 출력하세요.

ex.

첫 번째 숫자 : 8

첫 번째 숫자 : 4

첫 번째 숫자 : 9

두 번째 숫자 : 4

두 번째 숫자 : 8

두 번째 숫자 : 0

4 5 6 7 8

4 5 6 7 8

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

▶ 실습문제5

메소드 명 : `public void practice5(){}`

사용자로부터 입력 받은 숫자의 단을 출력하세요.

ex.

숫자 : 4

===== 4단 =====

4 * 1 = 4

4 * 2 = 8

4 * 3 = 12

4 * 4 = 16

4 * 5 = 20

4 * 6 = 24

4 * 7 = 28

4 * 8 = 32

4 * 9 = 36

▶ 실습문제6

메소드 명 : `public void practice6(){}`

사용자로부터 입력 받은 숫자의 단부터 9단까지 출력하세요.

단, 9를 초과하는 숫자가 들어오면 "9 이하의 숫자만 입력해주세요"를 출력하세요.

숫자 : 4

===== 4단 =====

===== 5단 =====

===== 6단 =====

===== 7단 =====

===== 8단 =====

===== 9단 =====

(해당 단의 내용들은 길이 상 생략)

숫자 : 10

9 이하의 숫자만 입력해주세요.

▶ 실습문제7

메소드 명 : `public void practice7(){}
다음과 같은 실행 예제를 구현하세요.`

ex.

정수 입력 : 4

*

**

▶ 실습문제8

메소드 명 : public void practice8(){}
다음과 같은 실행 예제를 구현하세요.

ex.

정수 입력 : 4

**

*