

# Spring DI - XML

## ▶ Spring XML 방식

#### ✓ XML 방식

Spring 컨테이너 구동 시 spring의 환경 설정 관련된 xml 파일을 불러오는데, 이 파일에 bean, aop, transaction 등 여러 사항을 다 작성하여 구동하는 방식이다.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
   xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
   xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans.xsd
       http://www.springframework.org/schema/context-4.2.xsd">
   <!-- controllerMapping -->
   <bean class="org.springframework.web.servlet.handler.SimpleUrlHandlerMapping";</pre>
       property name="mappings">
           ops>
              prop key="/login.do">login
              prop key="/board.do">board
           </props>
       <bean id="login" class="com.kh.mvc2.user.controller.LoginController"></bean>
    <bean id="board" class="com.kh.mvc2.board.controller.BoardController"></bean>
   <!-- viewResolver -->
   <bean id="viewResolver"
       class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">
       cproperty name="prefix" value="/WEB-INF/board/">
       cproperty name="suffix" value=".jsp"></property>
     /bean>
```

# ▶ Spring XML 기본 설정

#### ✓ XML 구조

<br/>
<br/>beans> 태그를 최상위 태그로 하여 <beans> 태그 안에 다양한 태그로 값을 설정할 수 있다.

#### ✓ XML 주요 태그

| 태그명  | 내 용                                | 속 성                                       |
|--|------------------------------------|---|
| <besides of="" state="" state<="" th="" the=""><th>xml 파일의 최상위 태그로 여러가지 namespace를 설정</th><th>namespace : p, c, aop, context, tx, mvc 등</th></besides> | xml 파일의 최상위 태그로 여러가지 namespace를 설정 | namespace : p, c, aop, context, tx, mvc 등 |
| <bean></bean>  | 스프링에서 사용할 POJO 객체를 등록할 때 사용        | ld, class, scope                          |
| <import></import>  | 설정 파일을 불러오는 태그                     | resource                                  |

\* namespace : 설정을 간편하게 도와주는 기능

### ▶ Spring XML 태그 - <bean>

#### ✓ <bean>

POJO 객체를 컨테이너에 등록하여 컨테이너가 사용할 수 있게 만드는 태그

작성 : <bean id | name="명칭" class="클래스 풀네임 " [기타 옵션] />

#### ✓ 기본 속성

| 속성명                | 내 용  |
|--------------------|--|
| id [="String"]     | 객체 생성 시 사용하는 변수라고 보면된다.<br>명명 규칙 : 낙타 표기법 사용 / 자바 식별자 작성 규칙 적용 |
| name [="String"]   | 자바 식별자 작성 규칙을 따르지 않음 / 특수 기호 포함 시 사용                           |
| class [="클래스 풀네임"] | POJO객체를 지정 / 패키지를 포함한 클래스명 작성                                  |

### ▶ Spring XML 태그 - <bean>

#### ✓ <bean> 기타 속성

| 속성명                         | 내 용                               |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| init-method [="메소드명"]       | 객체 생성 후 초기화 하거나 실행되어야 할 기능이 있는 경우 |
| destroy-method [="메소드명"]    | 객체 삭제되기 전에 실행되어야 할 기능이 있는 경우      |
| lazy-init [="true   false"] | 객체가 즉시 로딩되지 않고 사용시 로딩 선택(true)    |
| scope [="설정값"]              | 객체 생성 방식을 지정                      |

#### \* scope 설정 값

- singleton : spring 컨테이너 내에 단 하나의 객체만 생성 (default)

- prototype : 다수의 객체가 존재할 수 있음

### ▶ <bean> 내부 태그

✓ <constructor-arg>

```
<bean>으로 지정된 객체가 생성 될 때 default 생성자가 아닌 매개변수가 있는 생성자로 생성하여
초기값을 대입 (단, 일치하는 매개변수가 있는 생성자가 있어야 된다.)
# 객체의 생성자와 매핑된다. 변수 선언 순서대로 대입
작성:
<bean id | name="명칭" class="클래스명 풀네임 " [기타옵션]>
      <constructor-arg value | ref="값 | bean id명" />
      <constructor-arg value | ref="값 | bean id명" />
      <constructor-arg index="숫자" value | ref="값 | bean id 명" />
      <constructor-arg index="숫자" value | ref="값 | bean id 명" />
</bean>
```

### ▶ <bean> 내부 태그

✓ property>

```
<br/>
<bean>으로 지정된 객체의 필드로 있는 collection에 값을 대입할 때 사용
초기값을 대입 (단, 일치하는 setter 메소드가 있어야 된다.)
# 객체의 setter 메소드와 매핑된다. (명칭이 일치 해야된다.)
작성 :
 <bean id | name="명칭" class="클래스명 풀네임 " [기타옵션]>
                                                 cproperty name="명칭" value="값" /> // 변수가 기본인 경우
                                                 cproperty name="명칭" ref="bean id명" /> // 변수가 객체인 경우
 </bean>
```

# ▶ Spring XML 방식 장/단점

### ✓ XML 단독 사용

모든 Bean을 명시적으로 XML에 등록하는 방법

| 장점 | - 생성되는 모든 Bean을 XML에서 확인 할 수 있다.<br>- 프로젝트를 운영하는 입장에서 관리의 편의성이 높다.  |
|----|---|
| 단점 | - Bean의 개수가 많아지면 XML 파일을 관리하기 어렵다 여러 개발자가 같은 설정 파일을 수정하면 설정에 충돌이 발생 할 수 있다 DI에 필요한 적절한 setter 메소드 또는 생성자가 코드 내부에 반드시 존재해야 된다. |