

UX Studio II — Team Assessment

Naam Student: \_\_\_\_\_

Studentnummer: \_\_\_\_\_

Visual Design

**Interface-elementen**  
Door de eindverantwoordelijke voor het visual design is uitgebreide aandacht besteed aan de visuele uitwerking van de interface. Hierbij is in het bijzonder aandacht besteed aan de wijze waarop vorm, kleur en typografie de gebruiker kunnen ondersteunen in het gebruik van de applicatie.

**Visuele identiteit**  
Het uiteindelijke ontwerp voor het product en prototype kent een sterke visuele identiteit die aansluit bij de opdrachtgever dan wel het merk van de opdrachtgever.

**Visuele Verzorging Deelproducten**  
De deelproducten die door het team opgeleverd zijn, zijn allemaal visueel verzorgd opgeleverd, met uitgebreide aandacht voor vormgeving en typografie.

Houding & Professionaliteit

**Houding**  
Je hebt doortastend gecommuniceerd met de opdrachtgever en andere stakeholders, bent in staat geweest om tegenslagen te verwerken en om te gaan met kritiek en feedback van de opdrachtgever en projectbegeleider

**Professionaliteit**  
Gedurende het project heb je je opgesteld als een junior professional en de daarbij behorende taken naar vermogen uitgevoerd. Je levert je werk foutloos, op tijd en verzorgd op.

Cijfer

<b>O</b> Onvoldoende	<input type="text"/>	× 2 =	<input type="text"/>
<b>V</b> Voldoende	<input type="text"/>	× 12 =	<input type="text"/>
<b>G</b> Goed	<input type="text"/>	× 16 =	<input type="text"/>
<b>U</b> Uitstekend	<input type="text"/>	× 20 =	<input type="text"/>
+			
<b>Eindcijfer</b>	<input type="text"/>	/ 10 =	<input type="text"/>

Opmerkingen & Feedback

Naam Student: \_\_\_\_\_

Studentnummer: \_\_\_\_\_

Interaction Design

**Doorvertaling Concepten**  
De eindverantwoordelijke voor het interactie ontwerp heeft voor het team een uitgebreide doorvertaling gemaakt van de concepten naar een definitief ontwerp en prototype. Hierbij is er rekening gehouden met de vereisten zoals gesteld in de brief.

**Interaction Design Deliverables**  
Voor het interaction design is een complete set aan deliverables gerealiseerd ten behoeve van de realisatie van het definitieve prototype.

**Testen**  
Het definitieve prototype en bijbehorende ontwerpen zijn getest op gebruiksgemak en intuïtiviteit. Waar nodig zijn ontwerpen aangepast om de gebruiksvriendelijkheid van het product te verbeteren.

Houding & Professionaliteit

**Houding**  
Je hebt doortastend gecommuniceerd met de opdrachtgever en andere stakeholders, bent in staat geweest om tegenslagen te verwerken en om te gaan met kritiek en feedback van de opdrachtgever en projectbegeleider

**Professionaliteit**  
Gedurende het project heb je je opgesteld als een junior professional en de daarbij behorende taken naar vermogen uitgevoerd. Je levert je werk foutloos, op tijd en verzorgd op.

Cijfer

<b>O</b> Onvoldoende	<input type="text"/>	× 2 =	<input type="text"/>
<b>V</b> Voldoende	<input type="text"/>	× 12 =	<input type="text"/>
<b>G</b> Goed	<input type="text"/>	× 16 =	<input type="text"/>
<b>U</b> Uitstekend	<input type="text"/>	× 20 =	<input type="text"/>
+			
<b>Eindcijfer</b>	<input type="text"/>	/ 10 =	<input type="text"/>

Opmerkingen & Feedback

Naam Student: \_\_\_\_\_

Studentnummer: \_\_\_\_\_

User Research & Testing

**Bewaken doelstellingen opdrachtgever**  
Tijdens de realisatie is het gerealiseerde product regelmatig getoetst aan de doelstellingen van de opdrachtgever zoals aangegeven in de briefing. Waar nodig zijn er aanpassingen gemaakt in het ontwerp op basis van de input van de opdrachtgever.

**Valideren van het concept en het gerealiseerde product**  
Tijdens de realisatie en overdrachts-fases is er door de eindverantwoordelijke voor de user research en testing uitgebreid aandacht besteed aan het valideren het concept en het uiteindelijk gerealiseerde prototype.

**Testen, Inzichten en Iteraties**  
Tijdens de realisatie en overdrachts-fases is het resultaat doorlopend, iteratief getest door de eindverantwoordelijke voor user research en testing en waar nodig zijn aanpassingen gemaakt in het ontwerp van het eindresultaat op basis van uitkomsten van verschillende gebruikerstests.

Houding & Professionaliteit

**Houding**  
Je hebt doortastend gecommuniceerd met de opdrachtgever en andere stakeholders, bent in staat geweest om tegenslagen te verwerken en om te gaan met kritiek en feedback van de opdrachtgever en projectbegeleider

**Professionaliteit**  
Gedurende het project heb je je opgesteld als een junior professional en de daarbij behorende taken naar vermogen uitgevoerd. Je levert je werk foutloos, op tijd en verzorgd op.

Cijfer

<b>O</b> Onvoldoende	<input type="text"/>	× 2 =	<input type="text"/>
<b>V</b> Voldoende	<input type="text"/>	× 12 =	<input type="text"/>
<b>G</b> Goed	<input type="text"/>	× 16 =	<input type="text"/>
<b>U</b> Uitstekend	<input type="text"/>	× 20 =	<input type="text"/>
+			
<b>Eindcijfer</b>	<input type="text"/>	/ 10 =	<input type="text"/>

Opmerkingen & Feedback

Naam Student: \_\_\_\_\_

Studentnummer: \_\_\_\_\_

Creative Technologies & Prototyping

**Interaction Design Principles**  
Door het goed toepassen van zijn/haar begrip van user-flow, logica, tijd en beweging heeft de prototyper een prototype gerealiseerd dat voldoet aan Saffer's 'Principles of Good Interaction Design.'

**Overtuigen**  
Het prototype is dermate doorontwikkelt dat het overtuigt. Het prototype kent een mate van realisme waardoor het voor de toeschouwers of gebruikers ervan een duidelijk beeld schept van hoe het eindproduct er uit zal gaan zien.

**Technische Realisatie**  
De technische realisatie van het prototype is op een dusdanige manier gerealiseerd dat het duidelijk inzicht geeft in de wijze waarop het eindproduct zal functioneren.

Houding & Professionaliteit

**Houding**  
Je hebt doortastend gecommuniceerd met de opdrachtgever en andere stakeholders, bent in staat geweest om tegenslagen te verwerken en om te gaan met kritiek en feedback van de opdrachtgever en projectbegeleider

**Professionaliteit**  
Gedurende het project heb je je opgesteld als een junior professional en de daarbij behorende taken naar vermogen uitgevoerd. Je levert je werk foutloos, op tijd en verzorgd op.

Cijfer

<b>O</b> Onvoldoende	<input type="text"/>	× 2 =	<input type="text"/>
<b>V</b> Voldoende	<input type="text"/>	× 12 =	<input type="text"/>
<b>G</b> Goed	<input type="text"/>	× 16 =	<input type="text"/>
<b>U</b> Uitstekend	<input type="text"/>	× 20 =	<input type="text"/>
+			
<b>Eindcijfer</b>	<input type="text"/>	/ 10 =	<input type="text"/>

Opmerkingen & Feedback

