

Oefeningen Web-essentials Week 1

Maak de onderstaande programma's. Voer de programma's uit in de console (Node.js).

(1.a) Schrijf een programma dat een driehoek in de console afdruckt. Maak gebruik van de variabele `aantalLijnen`:

`let aantalLijnen = 7;`

```
#
##
###
####
#####
#####
#####
```

(1.b) Zorg ervoor dat de driehoek ook gespiegeld afgedrukt wordt (door voldoende spaties in de output te plaatsen).

```
      #
     ##
    ###
   ####
  #####
 #####
#####
```

(1.c) Zorg ervoor dat de driehoek symmetrisch afgedrukt wordt.

```
      #
     ###
    #####
   #####
  #####
 #####
#####
```

(1.d) Zorg ervoor dat in de driehoek elke interval aantal symbolen een @ afgedrukt wordt in plaats van een #.

```
let interval=5;
```

```
  @
  ###
  #@###
  #@####@
  #####@#####
  @#####@#####@
  #####@#####@####
```

(2) Schrijf een programma dat alle getallen tussen 1 en 100 afdruckt. Voor getallen deelbaar door 3 maar niet deelbaar door 5 wordt in plaats van het getal "Fizz" afgedrukt. Voor getallen deelbaar door 5 maar niet deelbaar door 3 wordt "Buzz" afgedrukt. Voor getallen deelbaar door 3 en deelbaar door 5 wordt "FizzBuzz" afgedrukt.

(3) Schrijf een programma dat een schaakbord afdruckt. De grootte van het schaakbord wordt in de variabele grootte bewaard. Het bord wordt voorgesteld door afwisselend het symbool '#' of een spatie.

```
let grootte = 8 ;
```

```
# # # #
# # # #
# # # #
# # # #
# # # #
# # # #
# # # #
# # # #
# # # #
# # # #
```

(4) Schrijf een programma dat de som afdruckt van alle getallen deelbaar door 3 gelegen tussen een bovengrens en ondergrens.

```
let bovengrens = 1;
```

```
let ondergrens = 100;
```