

Internettechnologie: Practicum 1

Academiejaar 2014–2015

dr. ir. Ruben Verborgh

Practica Internettechnologie

inleiding

overzicht practica

praktische afspraken

Practicum 1

ontwerp en implementatie van web-API's

programmeertaal Ruby

Ruby on Rails framework

Aptana Studio

opgave

Practica Internettechnologie

3 practica

inleidingsles

oplossen in PC-klas Zuse

groepen van 2 studenten

groepen

inschrijven via Minerva vóór 19 februari 2015

dezelfde groepen voor alle practica

1 resultaat per groep

Begeleiders

Hoofdbegeleider

Ruben Verborgh – *ruben.verborgh@ugent.be*

mail voor alle vragen en opmerkingen over practica

onderwerp: **[ITech] *groepsnummer* Korte samenvatting**

Medebegeleiders

Laurens De Vocht

Miel Vander Sande

Baptist Vandersmissen

Overzicht practica

Ontwerp en implementatie van web-API's

start: dinsdag 17 februari 2015

laatste indiening: donderdag 19 maart 2015 om 14u

Consumptie van web-API's op mobiele platformen

start: dinsdag 24 maart 2015

laatste indiening: donderdag 23 april 2015 om 14u

Het semantisch web

start: dinsdag 28 april 2015

laatste indiening: donderdag 14 mei 2015 om 14u

Praktische afspraken

indienen via Minerva Dropbox

zip-bestand met vermelding groepsnummer (zie opgaven)
versturen naar Peter Lambert en Ruben Verborgh
(niét naar iedereen)
vóór de deadline
te laat of verkeerde bestandsnaam is 0 voor dit practicum

beoordelingscriteria

stiptheid, correctheid, volledigheid, leesbaarheid

Praktische afspraken

kopieer geen oplossingen

overtredende groepen worden uitgenodigd voor gesprek
plagiaat wordt in de regel bestraft met 0

geen oplossingen op publieke computers

ook niet in de PC-klas
(on-)vrijwillige medewerking aan plagiaat

onregelmatigheden worden individueel behandeld

door practicumverantwoordelijke en/of lesgever
in overleg met de betrokken groepen

Practica Internettechnologie

inleiding

overzicht practica

praktische afspraken

Practicum 1

ontwerp en implementatie van Web API's

programmeertaal Ruby

Ruby on Rails framework

Aptana Studio

opgave

Web Application Programming Interface

Web-API's geven applicaties toegang tot functionaliteit

toegang voor mensen en machines

verschillend van gewone API's door het Web

Web-API's volgens de REST architecturale stijl

“Wat is er uniek aan het Web?”

weinig goede voorbeelden, veel tegenvoorbeelden

De REST architecturale stijl

Lijst van voorwaarden waaraan API's moeten voldoen

Meest karakteristieke voorwaarden: uniforme interface

- identificeren van resources

- interactie via representaties

- zelfbeschrijvende boodschappen

- hypermedia voor overgangen

Identificatie van resources

Web API's bestaan uit resources

Resources zijn conceptuele, constante relaties waarvan de waarde varieert in tijd.

Resources op het Web hebben een HTTP(S) URL



Identificatie van resources

niet REST

`http://example.org/api/
showWeather.php`

*Wat is dit?
Kan ik een bladwijzer maken?
Kan ik dit delen?*

REST

`http://example.org/weather/
ghent/today`

*Wat is dit?
Kan ik een bladwijzer maken?
Kan ik dit delen?*

Interactie via representaties

Iedere bezoeker interageert met *dezelfde* resources

Het weer van vandaag blijft het weer van vandaag,
of dit nu door een mens of een machine gelezen wordt.

Bezoekers onderhandelen over een representatie

“Ik ben een mens, graag HTML in het Nederlands.”

“Ik ben een machine, graag XML.”

HTTP Content negotiation

Interactie via representaties

niet REST

`http://example.org/weather/
ghent/today` **voor HTML**

`http://api.example.org/api/
weather/ghent/today
?format=xml` **voor XML**

*Kan ik een bladwijzer maken?
Kan ik dit delen?*

REST

`http://example.org/weather/
ghent/today`
voor HTML en XML

*Kan ik een bladwijzer maken?
Kan ik dit delen?*

Zelfbeschrijvende boodschappen

Iedere boodschap (request / response) staat op zichzelf
geen andere boodschappen of context nodig
om de boodschap te kunnen begrijpen

De uniforme interface van HTTP

Correct ontwerp van resources

Zelfbeschrijvende boodschappen

Statelessness: elke boodschap is onafhankelijk van de vorige

Zelf beschrijvende boodschappen: GET, DELETE, PUT, POST

GET <http://weather.com/ghent/today>



DELETE <http://weather.com/ghent/today>



PUT <http://weather.com/ghent/today>



POST <http://weather.com/ghent/today>



Zelfbeschrijvende boodschappen

niet REST

/weather?q=belgium

/page/2

/page/3

Wat is dit?

Kan ik een bladwijzer maken?

Kan ik dit delen?

REST

/weather?q=belgium

/weather?q=Belgium&p=2

/weather?q=Belgium&p=3

Wat is dit?

Kan ik een bladwijzer maken?

Kan ik dit delen?

Hypermedia voor overgangen

Navigeren tussen resources via links (statelessness)

HTML: `<form>` en `<anchor>`

Volgende actie door het activeren van links

Ook mogelijk in niet-HTML-representaties

Hypermedia voor overgangen

niet REST

```
<weather>
  <country id="belgium" />
  <country id="france" />
</weather>
```

Wat kan ik hiermee doen?
Hoe kan ik dit doen?

REST

```
<weather>
  <country
    id="http://example.org/
      weather/belgium" />
  <country
    id="http://example.org/
      weather/france" />
</weather>
```

Wat kan ik hiermee doen?
Hoe kan ik dit doen?

Het representatieformaat JSON

JavaScript Object Notation

komt voort uit de taal JavaScript, maar breder gebruikt
stelt basisstructuren uit software voor

Een JSON-object heeft deze waarden als bouwblokken:

string

integer

double

array

map (*van string naar om het even welke waarde*)

Het representatieformaat JSON

```
{  
  "weather": {  
    "title": "Today",  
    "temp": 20.5,  
    "wind": 5  
  },  
  "related": [  
    { "title": "Yesterday", "href": "/weather/ghent/yesterday" },  
    { "title": "Tomorrow", "href": "/weather/ghent/tomorrow" }  
  ]  
}
```

Introductie tot Ruby

**Ruby is een dynamische scriptingtaal
met een nadruk op eenvoud en productiviteit**

Elegante syntax: leesbaar en eenvoudig te schrijven

Ideaal voor webtoepassingen

Talen

Ruby, PHP	Java, C++, C#
Dynamische typering a = 14 a = "Dit is een String"	Statische typering int a = 14; String b = "Dit is een String";
Geïnterpreteerd \$ ruby -e 'puts "hello\n" of \$ irb	Gecompileerd \$ javac example.java \$ java example
Snellere aanpassingen Optimaal voor webomgevingen	Betere prestatie

Dit is *geen* practicum over Ruby

**Dit practicum gaat over REST web-API's,
de taal Ruby is slechts een middel.**

Ruby leren is niet moeilijk en haalbaar in 1 à 2 sessies:

<http://tryruby.org/>

<https://rubymonk.com/>

Probeer zelfstandig een antwoord te vinden op Ruby-vragen.

**Als je een Ruby-specifieke vraag hebt, dien je altijd te tonen
dat je reeds hebt gezocht op fora zoals Stackoverflow.com.**

Eenvoudige klasse

Klasse Cat met attributen: *name, color, type*

```
class Cat
  attr_accessor :name, :type, :color

  def initialize(name, type, color)
    @name = name
    @type = type
    @color = color
  end
end
```

Instantie van een klasse

Instanties maken van Cat:

```
gc = Cat.new("GC", "short hair", "black")  
lc = Cat.new("LC", "long hair", "gray")
```

Methode toevoegen

```
def describe
  @name + " is a " + @color + " " + @type + " cat"
end
```

Concatenatie elimineren

```
def describe  
    "#{@name} is a #{@color} #{@type} cat"  
end
```

Methode aanroepen

```
gc = Cat.new("GC", "short hair", "black")
```

```
puts gc.describe
```

Access Control

Methoden in een klasse zijn standaard public

Private: enkel gekend voor het individueel object

Protected: kunnen enkel aangeroepen worden door onderdelen van de klasse waarin ze gedefinieerd zijn

Variabelen

In Ruby is alles een object; variabelen zijn referenties

Geen primitieve types (int, float, boolean,...)

```
a = "mijn waarde"
```

```
b = a
```

```
a[0] = "n"  verandert a en b
```

Arrays

Array door toewijzing

```
my_array = [ "one", "two", 3, 4 ]
```

Refereren naar de array:

```
puts "my_array[0] is: #{my_array[0]}\n"
```


Hashes

Associatieve array (“Map” in Java)

Hash door toewijzing:

```
my_hash = { 'tree' => 'pine', 'bird' => 'mocking'}  
puts "\n"  
puts "my_hash['tree'] is: #{my_hash['tree']}\n"  
puts "my_hash['bird'] is: #{my_hash['bird']}\n"
```

Ruby on Rails

Webraamwerk voor Ruby

**Ontworpen om Webapplicaties gemakkelijker te ontwikkelen,
te implementeren en te onderhouden**

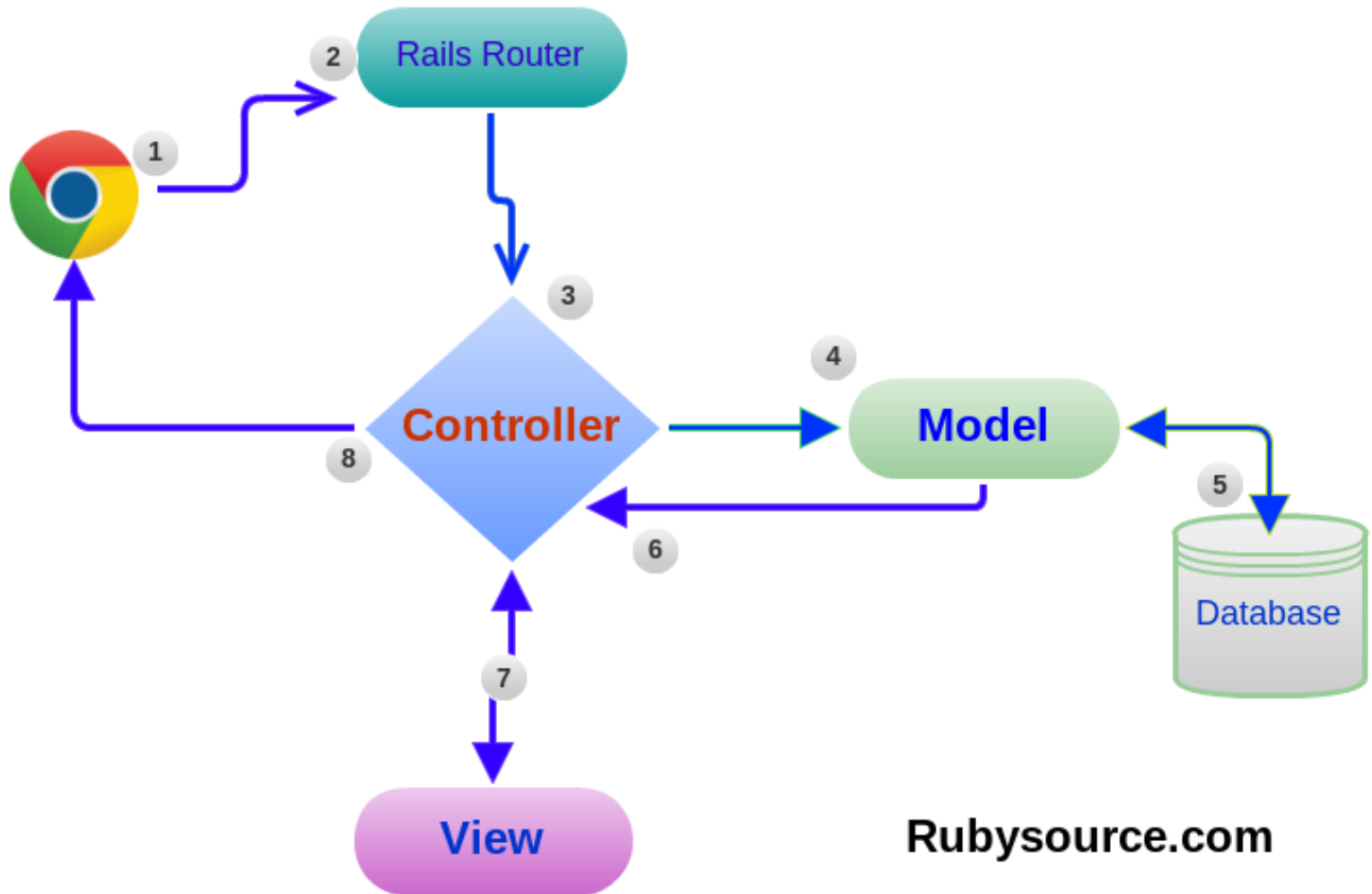
Ontwerp met Model-View-Controller

Gebaseerd op het DRY-concept

Don't Repeat Yourself (DRY)

Elk stuk kennis moet slechts worden uitgedrukt op één plaats

Model-View-Controller (MVC)



Mogelijke routes voor Users API

HTTP request	URI	Action	Purpose
GET	/users	index	page to list all users
GET	/users/1	show	page to show user with id 1
GET	/users/new	new	page to make a new user
POST	/users	create	create a new user
GET	/users/1/edit	edit	page to edit user with id 1
PUT	/users/1	update	update user with id 1
DELETE	/users/1	destroy	delete user with id 1

Model

Via ActiveRecord

volgt min of meer automatisch uit databank

View

View maakt (delen van) representaties (vb. HTML)

Kan dynamische inhoud bevatten

.html.erb bestanden

Rails ondersteunt page templates en helpers

Controller

Logisch centrum van de applicatie

Klasse die initieel wordt gegenereerd door rails

Methoden mappen naar acties

Zijn logisch verbonden met views

Controller-variabelen zijn beschikbaar voor views

Controller vult variabele in

View gebruikt dan de variabele

Aanpak Rails

Rails heeft hulpscripts

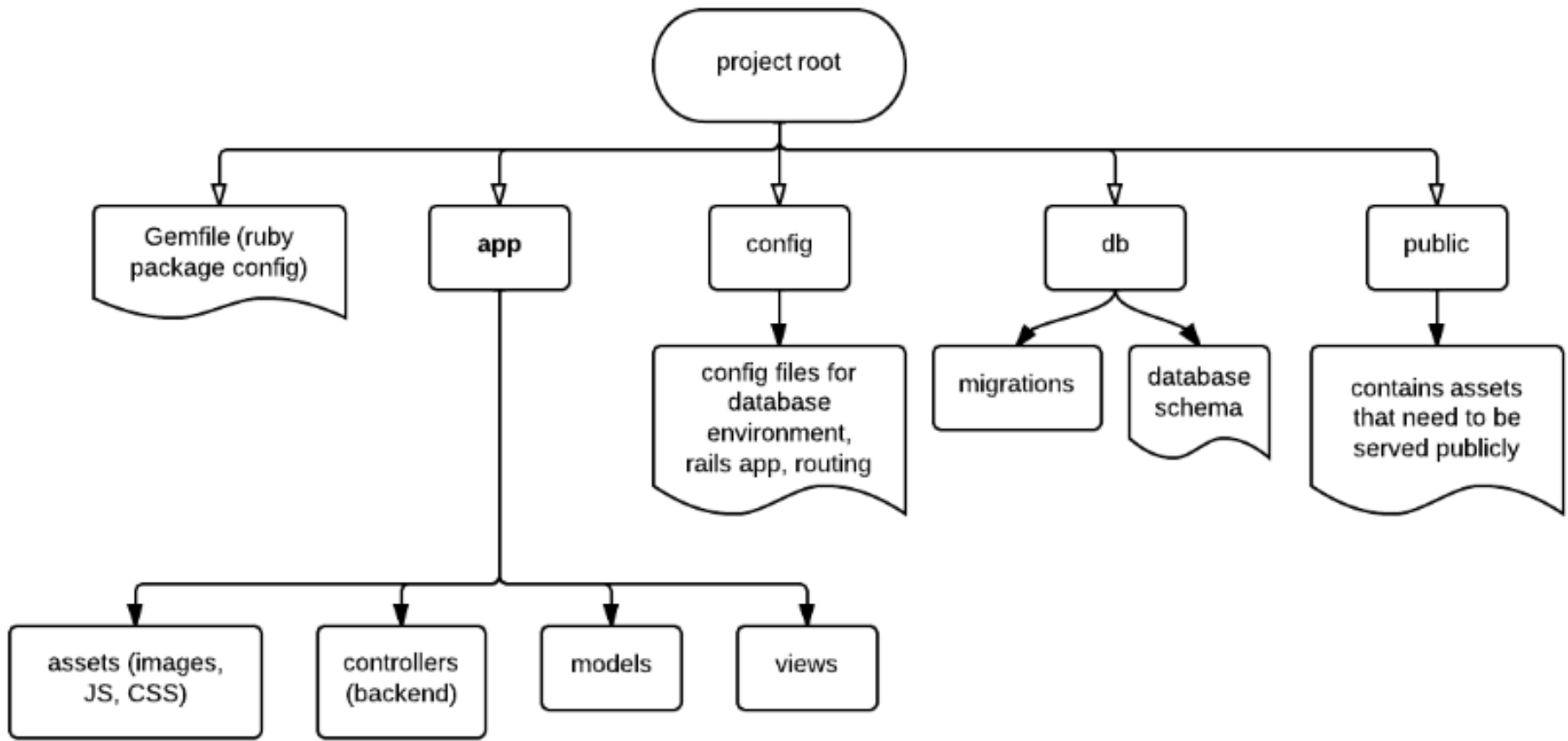
voer de scripts uit
pas bestanden aan waar nodig

Doel van Rails

zorg dat er altijd iets werkt
incrementeel ontwikkelen

Ruby-on-Rails Project maken

\$ rails my_app



Hello World

\$ rails HelloWorld

\$ ruby script/generate controller Say

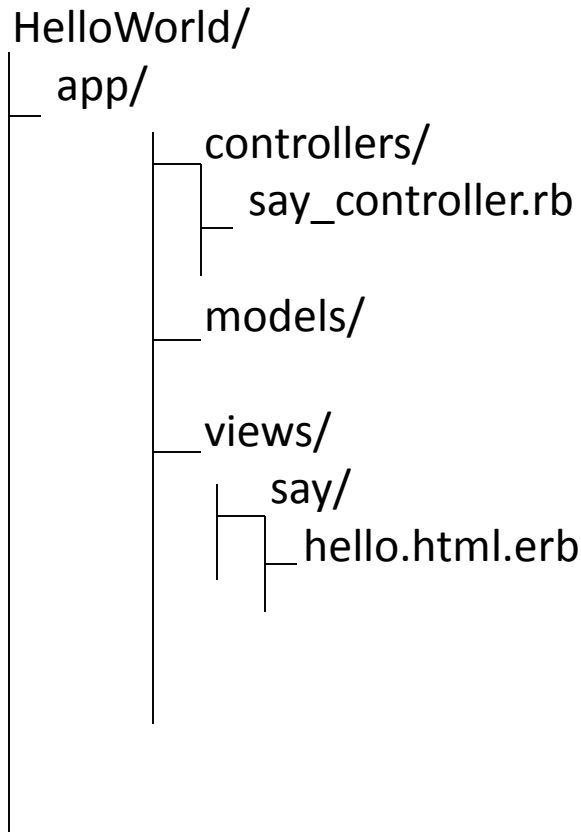
Kijkje naar de Controller

app/controllers/say_controller.rb

```
class SayController < ApplicationController  
  end
```

Zeer minimaal

Voeg een actie toe



```
class SayController < ApplicationController
  def hello
  end
end
```

```
<html>
<head><title>Hello World</title></head>
<body>
  <h1>Hello World</h1>
</body>
</html>
```

Rails naamconventies

Controller

URL	<code>http://...../say/hello</code>
Bestand	<code>app/controllers/say_controller.rb</code>
Klasse	<code>SayController</code>
Methode	<code>hello</code>
Layout	<code>app/views/layouts/say.html.erb</code>

View

URL	<code>http://...../say/hello</code>
Bestand	<code>app/views/say/hello.html.erb</code>
Helper	<code>module SayHelper</code>
Bestand	<code>app/helpers/say_helper.rb</code>

Rails dynamische pagina's

Dynamische content in .html.erb bestanden

Expressies ter evaluatie

```
<%= Time.now %>
```

```
<%= 1.hour.from_now %>
```

Ruby-code

```
<% 3.times do |count| %>
```

```
<%= count %>: Hello<br>
```

```
<% end -%>
```

Rails dynamische pagina's

Controller-variabelen in views

```
class SayController < ApplicationController
  def hello
    @time = Time.now
  end
end
```

```
<html>
<head><title>Hello World</title></head>
<body>
  <h1>Hello World</h1>
  It is now <%= @time %>
</body>
</html>
```

Bestanden in een directory

Bestanden uit een map ophalen

Index actie toevoegen aan say_controller.rb

```
def index  
  @files = Dir.glob('*')  
End
```

Add the index view file – index.html.erb

```
<% for file in @files -%>  
file: <%= file %>  
<% end -%>
```

Ruby On Rails ontwikkelen

Via de console

Zeer eenvoudig en snel

\$ gem install rails

\$ rails new app

\$ rails server

In eigen texteditor (vim, notepad++)

Via een IDE: Aptana Studio 3

Aptana Studio 3

Beschikbaar via Athena

<http://athena.ugent.be>

verleen toegang tot lokale schijven met Citrix

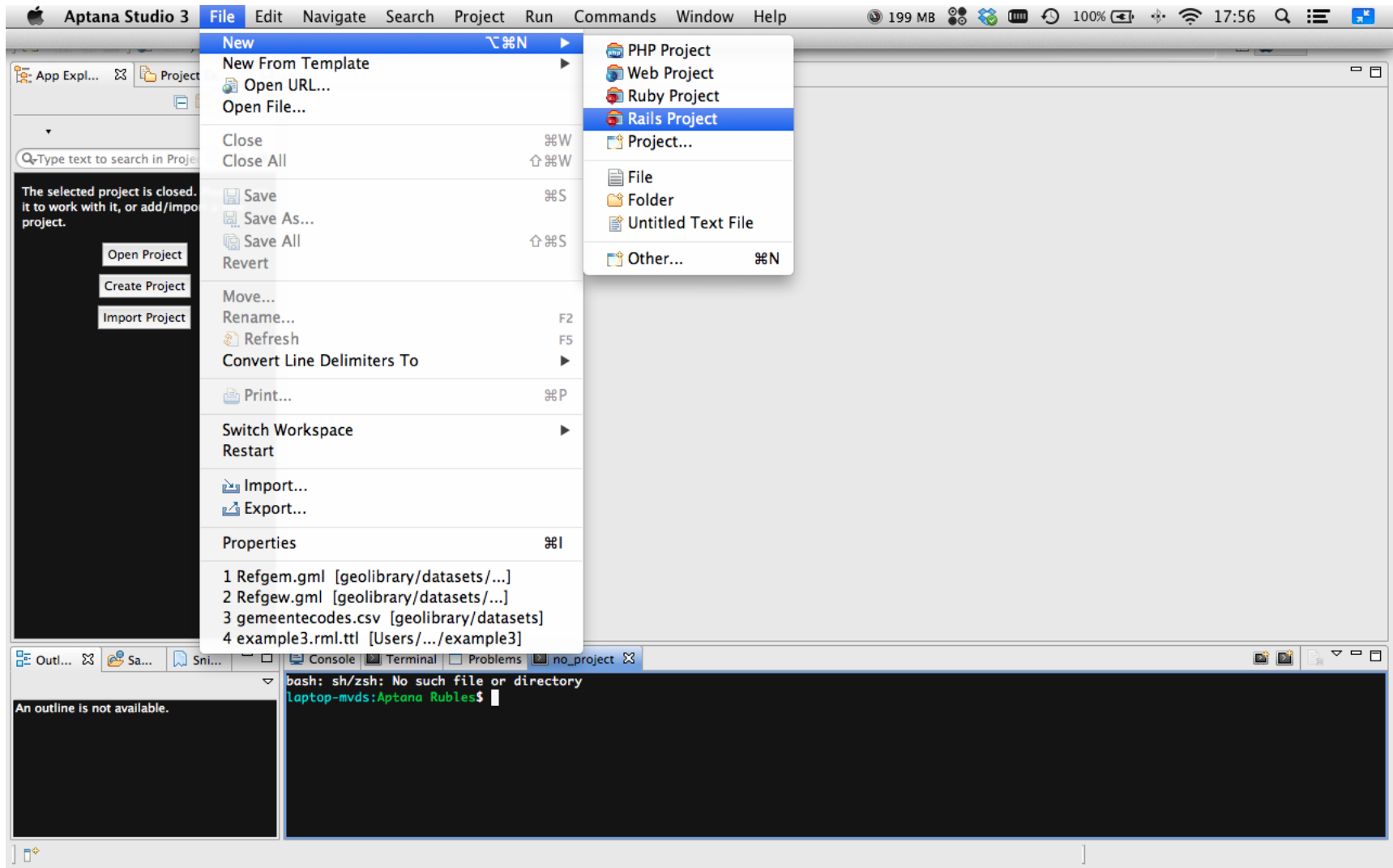
Plaats de projectfolder op “H:”

gekoppeld aan UGent-account

bereikbaar via Citrix-omgeving (Athena)

mount eventueel deze drive op lokale PC

Maak een nieuw project aan



Maak een nieuw project aan

New Rails Project

Project
Create a new Rails project.

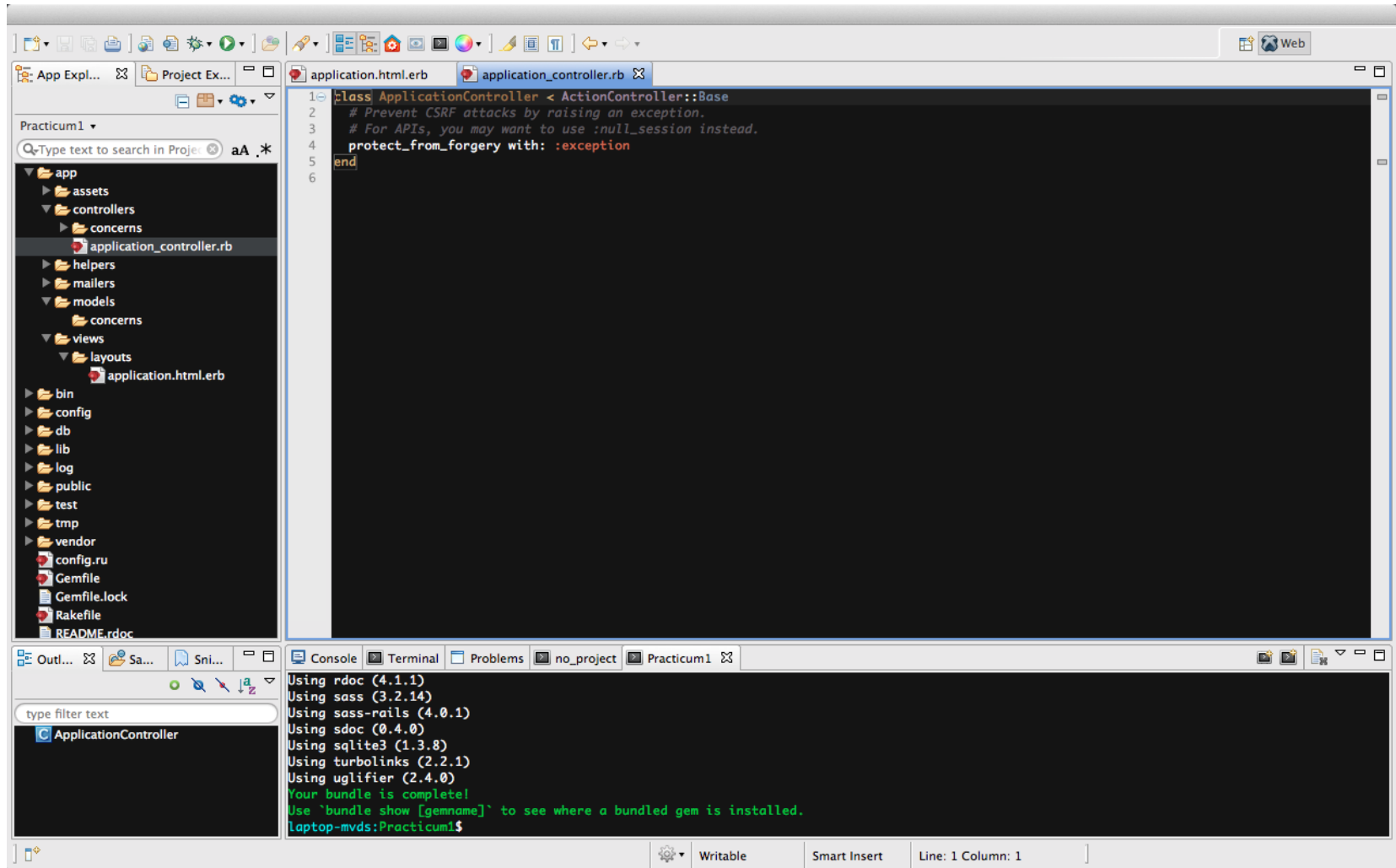
Name:

Location:

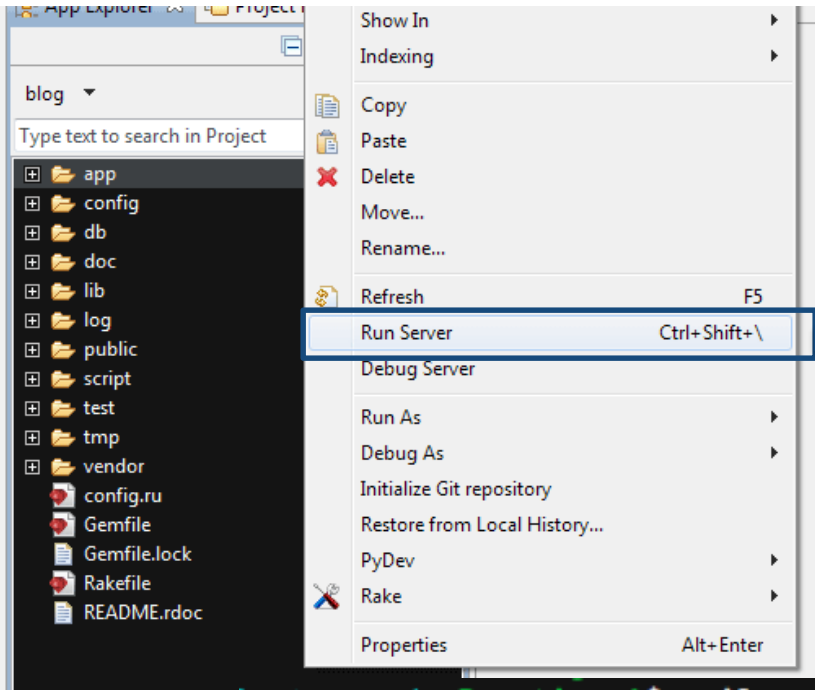
Generate App:

- ☒ Use the standard 'rails' generator
- ☐ Clone an existing git project:
Location:
- ☐ I'll generate my own code.

Projectstructuur is aangemaakt



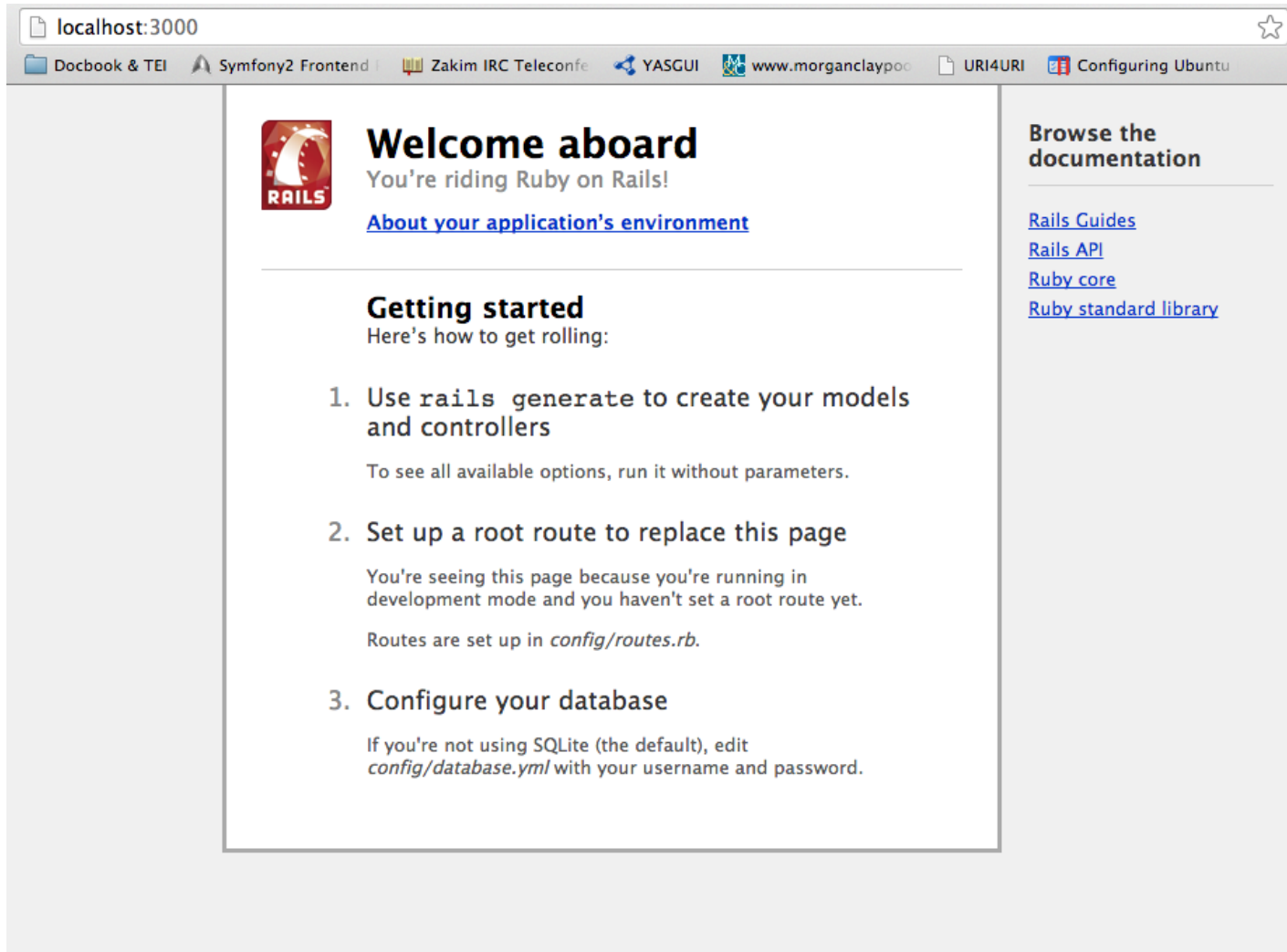
Start de server



Opent een console venster
\$ rails server

```
laptop-mvds:Practicum1$ rails server
=> Booting WEBrick
=> Rails 4.0.2 application starting in development on http://0.0.0.0:3000
=> Run `rails server -h` for more startup options
=> Ctrl-C to shutdown server
[2014-02-12 18:09:34] INFO WEBrick 1.3.1
[2014-02-12 18:09:34] INFO ruby 2.0.0 (2013-06-27) [universal.x86_64-darwin13]
[2014-02-12 18:09:34] INFO WEBrick::HTTPServer#start: pid=7656 port=3000
```

Open `http://localhost:3000` in de browser



Per Athena-machine is er maar één poort 3000

iedere groep start server op andere poort

Poort = 3000 + groepsnummer

rails server -p 3015

Opgave practicum 1

Opgave

Kennismaking met Ruby on Rails + 3 oefeningen

Minerva > Documenten > Practica > Practicum 1

Indienen via Minerva “Dropbox”

Alle 3 oefeningen *afzonderlijk* indienen

Versturen enkel naar Peter Lambert en Ruben Verborgh

Bestandsnaam: itech-p1-g<groep>-o<opgave>.zip

Tips

lees de opgave

gebruik de help-functie van de ontwikkelomgeving

druk “F1” na het selecteren van een control, veld, ...

gebruik de online documentatie

<https://www.ruby-lang.org/en/documentation/>

<http://rubyonrails.org/documentation>

<http://stackoverflow.com/>

gebruik de debugger