

# Surf&Turf code assignment

## Inleiding

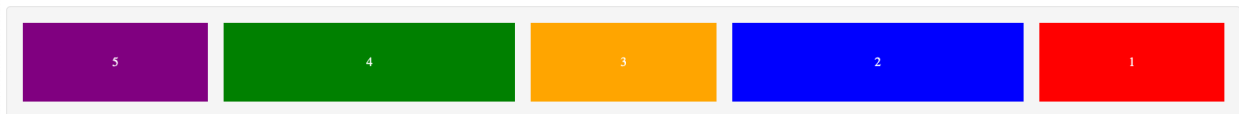
In de map vind je een aantal bestanden. De opdracht voor je uit in de `index.html`, `style.css` en `script.js`. Gebruik Google als je er niet uit komt. Er zijn meerdere manieren om de gevraagde lay-out te creëren.

## Assignment 01

Creeër de volgende lay-out met gebruik van flexbox.

<https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/>

### Assignment 1 - Flexbox

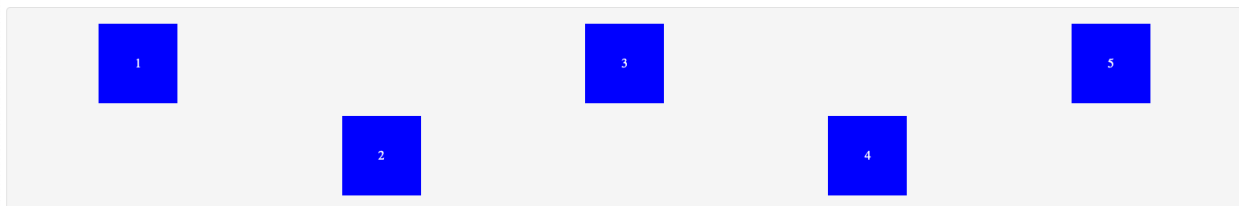


## Assignment 02

Creeër de volgende lay-out met gebruik van flexbox.

<https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid/>

### Assignment 2 - CSS grid



## Assignment 03

Schrijf een functie in **script.js** waar je ervoor zorgt dat als men op de button klikt er een html element wordt toegevoegd binnen `#assignment-03`. Voeg een div toe met de class `.block`. Er mogen maximaal 10 blokken worden toegevoegd, anders verschijnt er een `alert()`.

### Assignment 3 - Javascript

[Click me](#)

