Unity3D遊戲設計與開發

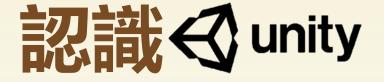
第1章 環境準備





Unity是由Unity Technologies公司開發的專業跨平台遊 戲還發及虛擬現實引擎,工作流程精簡直觀,功能強大, 能夠輕鬆完成各種遊戲創意和三維互動開發。通過3D模型、 圖像、視頻和聲音等相關資源的導入,借助Unity內置相 關的場景構建模塊,用戶可以輕鬆地創建複雜的虛擬世界。

PART ONE





Unity編輯器可以在Windows、Mac OS X平台運行,支持發布的平台有21種,其中包括iOS, Android, Windows, Wii等等,用戶只需一次開發,即可部署到相應的平台,極大地縮短開發週期和節省精力。





《奥日和黑暗森林》



《纪念碑谷》

在虛擬現實行業和遊戲行業, Unity日益受到開發者的青睞, Unity引擎開發的移動遊戲、網頁遊戲和端遊層出不窮。



《爐石傳說》

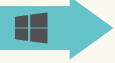




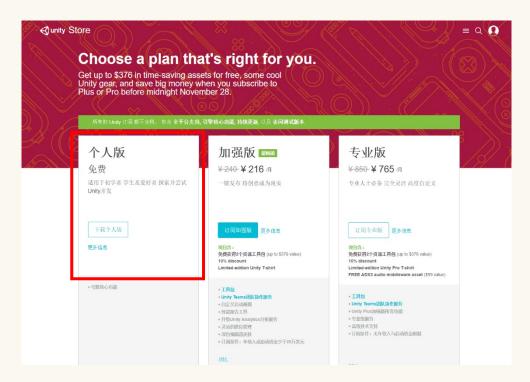
PART TWO

環境準備





登錄Unity官方下載地址https://store.unity.com/cn, 進入Unity下載頁面。初學者下載使用個人版即可。

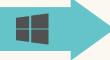




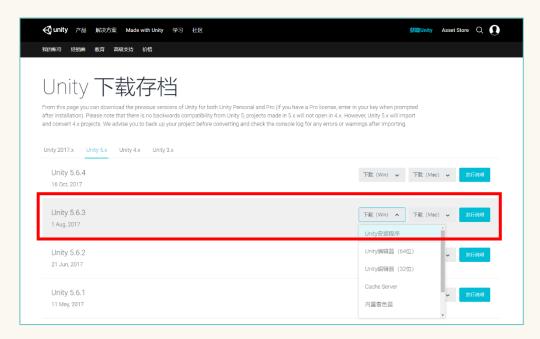
拖動到網頁末尾,單擊Unity舊版本鏈接,可以查看 所有Unity版本。





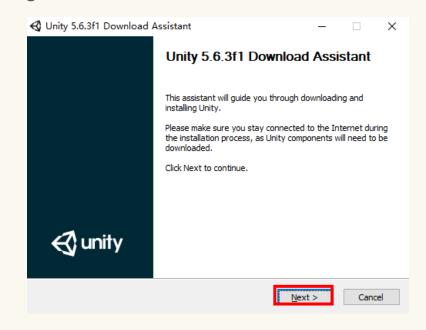


選擇所需要的版本,下載Unity安裝程序。本教程使用Unity5.6.3版本



注:Unity引擎是向下兼容的,即高版本編輯器可以打開低版本工程,低版本編輯器不可以打開高版本開發的工程。

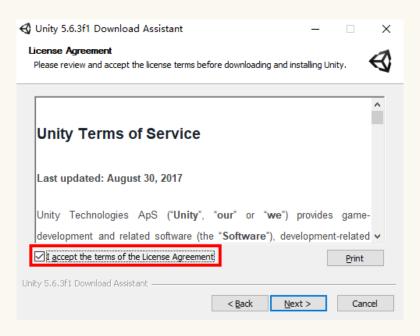
安裝程序下載完成後,雙擊打開Unity Download Assistant安裝窗口。單擊Next按鈕進入License Agreement (許可協議)窗口



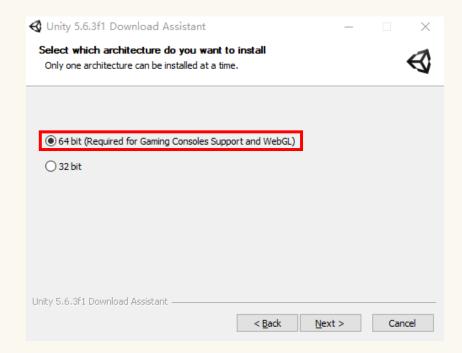




選中I accept the terms of the License Agreement 複選框,接受許可協議



單擊Next按鈕繼續,進入版本位數選擇窗口,根據電腦的位數,選擇相應的版本,這裡選擇64 bit單選按鈕

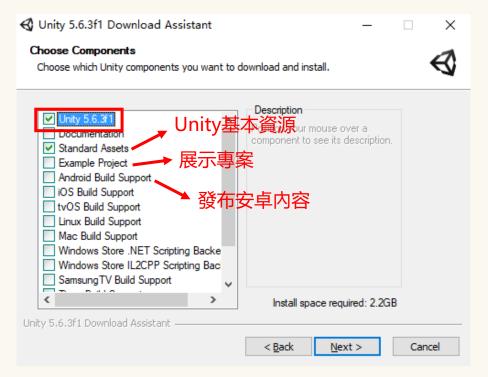




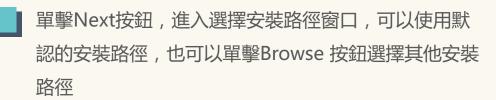


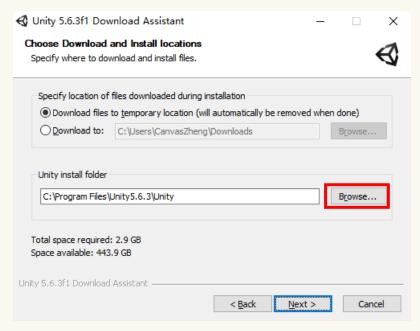
單擊Next按鈕進入組件選擇窗口。

在這裡可以有選擇地安裝Unity開發組件。其中第一項Unity運行程序是必選的。其他的用戶可根據開發需求選擇安裝。



注:如果不知道是否需要哪些組件,以後也可以根據需要再打開該安裝程序來選擇安裝。



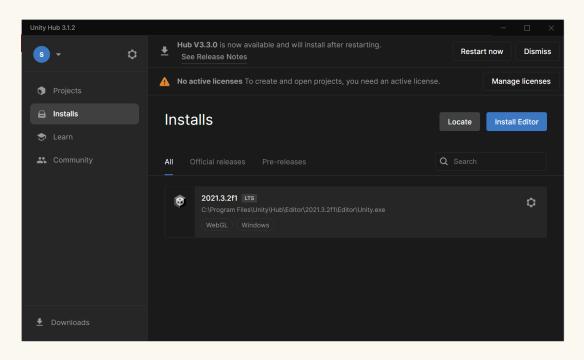


單擊Next按鈕,開始下載Unity相關安裝包。等待一段時間,安裝完成後出現安裝完成窗口。單擊Finish按鈕即可完成安裝。

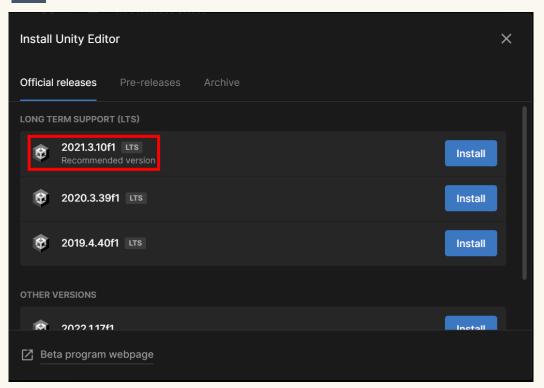


Unity Hub

透過Unity Hub來管理本版、專案和授權



安裝穩定開發測試版本

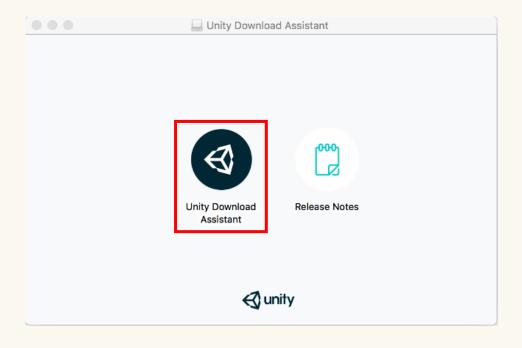


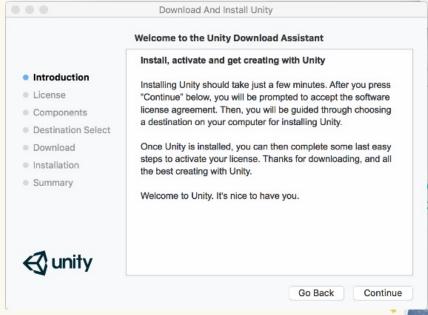




Mac OS平台下的環境準備

- 和Windows環境一樣,在Mac OS平台下安裝Unity,首先進入版本選擇頁面。 Unity會自動識別電腦操作系統,直接選擇想要的版本即可下載.dmg文件。
- 雙擊下載的dmg安裝包,打開下載助手。雙擊 "Unity Download Assistant"按鈕, 打開 "Download And Install Unity"窗口,可看到Unity安裝介紹。







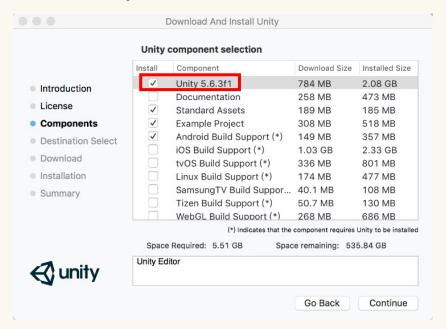
Mac OS平台下的環境準備

單擊Co

單擊Continue按鈕,彈出小窗提示用戶確認許可協議



單擊Agree按鈕,進入開發組件選擇窗口,選擇所需要的Unity開發組件

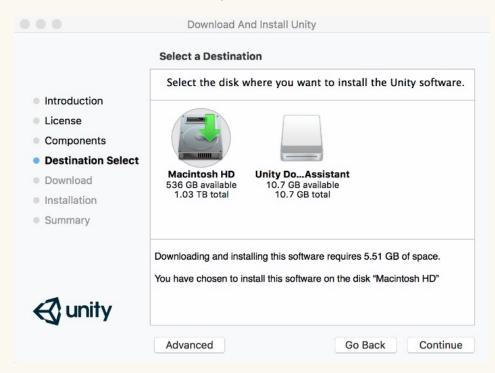






Mac OS平台下的環境準備

單擊Continue按鈕,進入選擇安裝路徑窗口。選擇一個硬盤空間安裝Unity



單擊Continue按鈕,在彈出的對話框中輸入該電腦的用戶名和密碼。如圖1-16所示。然後等待下載完成, 一路單擊Continue按鈕即可完成安裝。

	"Unity Dov	villoau ASS	istailt AS	女匹11丈人	X.o
8	输入密码以允	许此次操作。			
	用户名:				
	密码:				





Tips:組件選擇

Unity執行程序是必須的;

範例專案也建議大家安裝來學習。

____ 教學内容常需要使用標準資源,對初學者非常有用;

】 若需要開發安卓應用或蘋果應用,也需要安裝相應的開發組件。

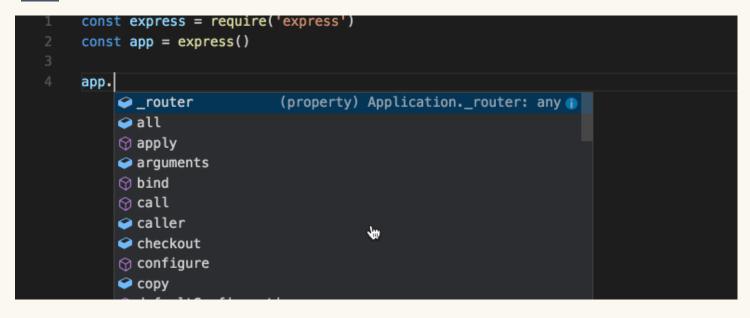
组件说明	Component	Download Size	Installed Size
Unity运行程序(必须)	Unity 5.6.3f1	784 MB	2.08 GB
使用文档	Documentation	258 MB	473 MB
标准资源 (方便初学者快速开发)	Standard Assets	189 MB	185 MB
示例工程 (观摩学习)	Example Project	308 MB	518 MB
开发安卓应用必备	Android Build Support (*)	149 MB	357 MB
开发苹果iOS应用必备	iOS Build Support (*)	1.03 GB	2.33 GB
开发AppleTV应用必备	tvOS Build Support (*)	336 MB	801 MB
开发Linux应用必备	Linux Build Support (*)	174 MB	477 MB
开发SamsungTV应用必备	SamsungTV Build Suppor	40.1 MB	108 MB
开发Tizen应用必备	Tizen Build Support (*)	50.7 MB	130 MB
开发WebGL应用必备	WebGL Build Support (*)	268 MB	686 MB
开发Windows应用必备	Windows Build Support (*)	200 MB	741 MB
开发Facebook-Games应用必备	Facebook Gameroom Buil	39.4 MB	89.4 MB





Tips:程式語言編輯器

Visual Studio Code (VS code)









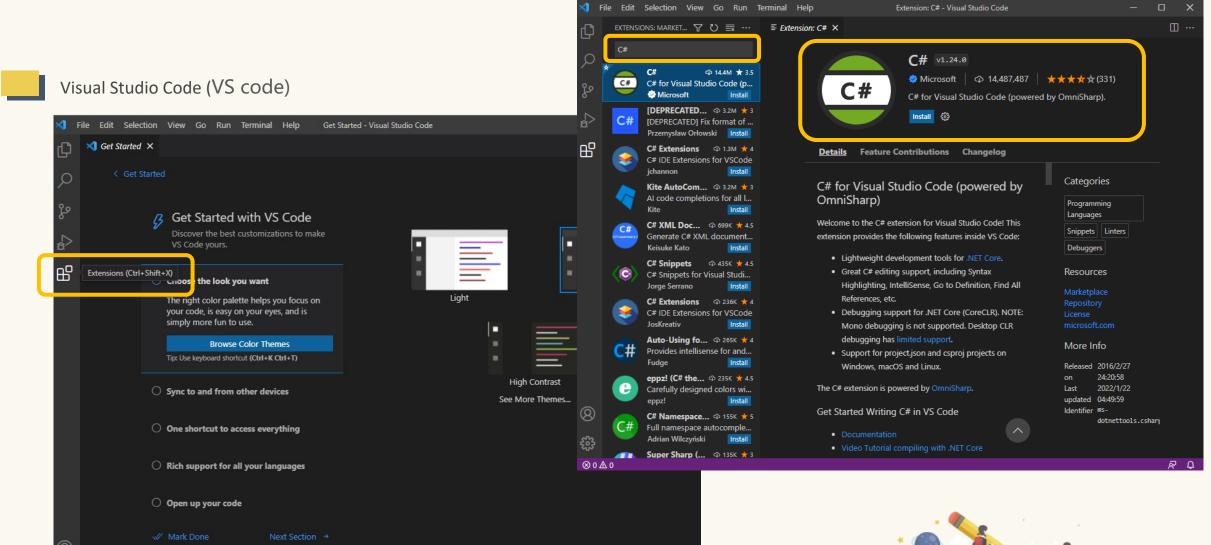
⊗0 ∆0

Tips:程式語言編輯器

Code collects usage data. Read our privacy statement and learn how to opt out.



搜尋輸入 C#





Tips:程式語言編輯器

搜尋輸入 unity

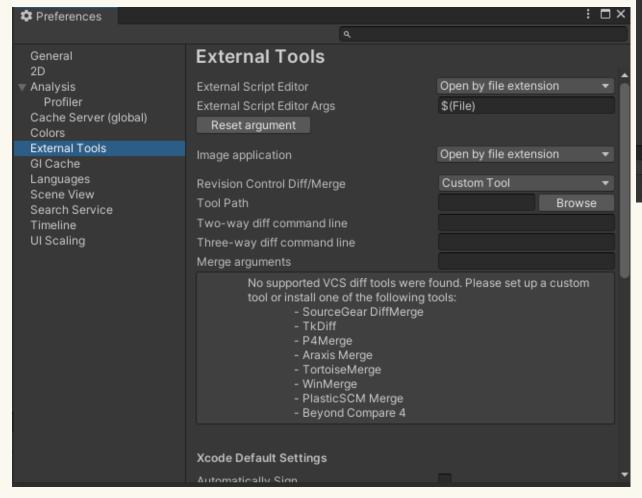


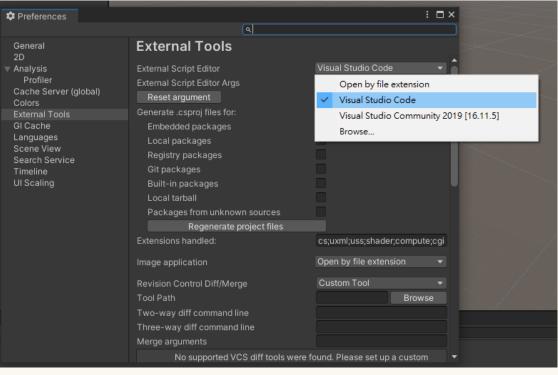




Tips:程式語言編輯器

Edit->Preferences->External Tools





External Script Editor->VS code



THANK YOU

