

# Les 6

String manipulatie en meer loops

## Vandaag

- Recap Loops
- String manipulatie
- Oefenen!





#### Recap

```
getal = -1.0
cijfers = []
while getal != 0.0:
   getal = float(input('Getal?'))
   if getal < 0 or getal > 10:
       print(f'{getal} is ongeldig!')
   if getal != 0:
       cijfers.append(getal)
lengte = 0
totaal = 0
for cijfer in cijfers: # Lengte en som
   lengte = lengte + 1  # Tegelijk
   totaal = totaal + cijfer # Berekenen
gemiddelde = totaal / lengte
```



- While loop
- Continue (break)
- Zelf algoritmes schrijven waarom?

#### String manipulatie

```
woorden = 'Dit is een string'
eerste_i = woorden.find('i')
laatste i = woorden.rfind('i')
aantal s = 0
if woorden.find('s'):
   aantal s = woorden.count('s')
if woorden.startswith('dit'):
   print('1 - De zin begint met "dit"')
nieuwe_woorden = woorden.lower()
if nieuwe woorden.startswith('dit'):
   print('2 - De zin begint met "dit"')
```



- Veel ingebouwde functies:
  - o string.find()
  - o string.rfind()
  - string.count()
  - string.startswith()
  - string.lower()
  - string.upper()
  - string.isalnum()
    - string.isalpha()/string.isnumeric()

Een lijst met meer functies:

w3schools.com/python/python\_ref\_string.asp

#### String split

```
woorden = 'Dit is weer een string'
gespleten = woorden.split()

print(gespleten)

for woord in gespleten:
    print(woord)
```



- Splitst een string naar een lijst
- Woorden gesplitst op spaties

#### String join

```
woorden = 'Dit is weer een string'
gespleten = woorden.split()
print(gespleten)
hele_zin_1 = ''.join(gespleten)
print(hele_zin_1)
hele_zin_2 = '-'.join(gespleten)
print(hele zin 2)
```



- string.join() wordt gebruikt om strings aan elkaar te plakken, maar hiervoor zijn format strings handiger
- string.join() is vooral heel handig om een lijst van strings aan elkaar te plakken
  - Let hiervoor goed op de spatie

## Volgende keer

- Zelf functies maken
- File input/output
- Meer oefenen





#### Voor nu



- Verspreid je over de Discord kanalen
- Help elkaar!
- Schroom niet een studentassistent te vragen
- Experimenteer met de opdrachten
  - Wat als je dingen gaat veranderen?
  - Hoe maak ik de code kapot?

