

# 2048

---

2048 ist ein freies Computerspiel, das von einem einzelnen Spieler im Webbrowser und auf Mobilgeräten gespielt werden kann. Es wurde im März 2014 von dem 19-jährigen italienischen Web-Entwickler Gabriele Cirulli erstellt.

2048 wird auf einem Spielfeld mit  $n \times n$  Kästchen gespielt, auf dem sich Kacheln befinden, die mit Zweierpotenzen (von  $2^1$  bis  $2^{17}$ ) beschriftet sind.

Zwei Kacheln mit dem selben Wert lassen sich zu der nächst höheren Zweierpotenz kombinieren. Das Ziel des Spiels ist das Erreichen einer Kachel mit der Wertigkeit 2048. Das Spiel endet, wenn alle Felder mit Kacheln belegt sind und der Spieler keinen Zug mehr machen kann. Gesteuert wird das Spiel am Desktop Computer über die Pfeiltasten, an mobilen Geräten mit kapazitiven Bildschirmen über Touchgesten.