**ToDo**

10.12.2019

Kontrolle, ob Console.WriteLine Sinn macht. Grammatik und Inhalt

Highscore Anzeige nach Beendigung einer Spielsession

11.12.2019

Rest Controller für Datenbankzugriff mit Get Methode✓

Überlegungen zur SQL Abfrage:

12.12.2019

* höchster Score : GameID, Name, Score, StartDatum, EndDatum ✓
* Spieler mit den meisten Spielen : Name, count games

13.12.2019

Zum auslesen: [http://localhost:5000/api/DataBase/scores/[name des Spielers]](http://localhost:5000/api/DataBase/scores/%5bname%20des%20Spielers%5d%20)

Kbnlhj = [name des Spielers]

* + Neue Klassen wie RestGame für neue Abfrage:
    - für DataBaseController
    - IDBQueryHelper anpassen
    - MySqlHandler
    - DBQueryDummy
    - Public RestScore() Parameter anpassen
      * **höchster Score:** GameID, Name, Score, StartDatum, EndDatum✓
  + Neue Klasse wie RestGame für neue Abfrage
    - für DataBaseController
    - IDBQueryHelper anpassen
    - MySqlHandler
    - DBQueryDummy
      * **Ein Spieler mit den meisten Spielen:** Name, count games
      * Timer höher setzen
* Zum auslesen: [http://localhost:5000/api/DataBase/allGames/{numberOfPlayer}](http://localhost:5000/api/DataBase/allGames/%7bnumberOfPlayer%7d%20)
* <http://localhost:5000/api/DataBase/getHighscore>
* http://localhost:5000/api/DataBase/countGameOfPlayer

Namen bei Spielfelder eingefügt

16.12.2019

Spieler Name in der Datenbank speichern

Zur gleichen Zeit dürfen keine zwei Spieler mit demselben Namen anmelden

Zeit der Spiele in der Datenbank

ShouldSerializeconnectionString

Befehle:

Str Shift F Suche

 private static readonly ILog log = LogManager.GetLogger(typeof(SocketHandler));

  Console.WriteLine($"No player with ID {playerID} found");

Man kann durch $ einfügen

Client- config.ts- ip ändern- strg ö-npm run build

Im terminal: code . zum öffnen eine neuen Visual Studio Code Session