**Group 4**

**2017年6月14日**



[开发规范-寸草心]

**目录**

[一、一些简单约定 3](#_Toc32523)

[二、代码规范 3](#_Toc28771)

[三、命名规范 3](#_Toc12735)

[1.java命名 3](#_Toc9714)

[2.资源命名 4](#_Toc30519)

[3.布局文件中的View id命名 4](#_Toc13757)

## 一、一些简单约定

1. 类中public方法在前，private方法在后。不对外的方法及变量使用private修饰符；
2. 常量中public static final置于最上方，其次是private static，然后是普通的public，private；
3. 类中接口定义放在变量声明之后，所有方法之前，对于Activity及Fragment等文件进行一定灵活处理；
4. 有相关性的方法按照一定顺序排列在一起；
5. 善用换行，声明变量必须换行，如有一定需要应适当空行，函数方法之间必须空行，一块代码之间进行空行；
6. 单个函数方法不应过长，保证代码可读性；
7. 适当添加注释，可根据方法名、变量名提高代码可读性；
8. 方法名、变量名命名应与实际用途相关。

## 二、代码规范

使用Android Studio提供的格式化规范。

## 三、命名规范

### 1.java命名

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **分类** | **命名方式** | **举例** | **说明** |
| 包名 | 全小写 | com.example.jasper.ccxapp | 目前使用举例中的包名 |
| 类名 | 组成单词首字母大写 | PhotoAdapter | 将每个单词的第一个字母大写 |
| 接口名 | 组成单词首字母大写 | SourceFolder | 将每个单词的第一个字母大写 |
| 方法名 | 组成单词首字母大写 | PhotoAdapter | 将每个单词的第一个字母大写 |
| 常量 | 全大写，使用\_进行适当分割 | SPEECH\_FEMALE\_NAME | 建议数值类常量从1开始，有一定顺序 |
| 成员变量 | 整体首字母小写，其他组成单词首字母大写 | mSpeechSynthesizer | 变量名需能够清楚其用途 |
| 局部变量 | 局部变量 | userName | 多名词组合，尽量不要使用i,j,k等无明确意义的变量名 |

### 2.资源命名

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **分类** | **命名方式** | **举例** | **说明** |
| 布局 | 全小写，单词使用下划线间隔 | activity\_main.xml | Activity文件使用activity\_开头，Fragment文件使用fragment\_开头，其他文件根据功能酌情处理 |
| Drawable | 全小写，单词使用下划线间隔 | btn\_bg.png | 图片图标以ic\_开头，背景以\_bg结尾，其他酌情处理 |
| Color | 全小写，单词使用下划线间隔 | green | 将每个单词的第一个字母大写 |
| String | 全小写，单词使用下划线间隔 | app\_name | 名字能够体现相应程序用途 |
| style | 每个名词的首字母大写 | AppTheme | 类似类名，尽量体现程序用途 |
| id | 使用单词组合，末尾有相应后缀 | add\_message\_btn | 详细请参考以下命名规则 |

### 3.布局文件中的View id命名

| View | 结尾命名规则 |
| --- | --- |
| TextView | tv |
| Button | btn |
| EditText | et |
| ImageView | iv |
| ImageButton | ib |
| RadioButton | rb |
| RadioGroup | rg |
| CircleImageView | civ |
| ProgressBar | pb |
| Spinner | sp |
| VideoView | vv |
| CheckBox | cb |
| ListView | lv |
| GridView | grid |
| Layout | lt |