GAME(gamenr, titel, maker, prijs, leeftijd, datum)

FOREIGN KEY:

GAME\_GENRE(genrenr, gamenr)

FOREIGN KEY: gamenr --> GAME(gamenr)

genrenr --> GENRE(genrenr)

GENRE(genrenr, genre)

FOREIGN KEY: -

GAME\_SPELOPTIE(speloptienr, gamenr)

FOREIGN KEY: speloptienr --> SPELOPTIE(speloptienr)

gamenr --> GAME(gamenr)

SPELOPTIE(speloptienr, speloptie)

GAME\_B(beoordelingsnr, gamenr, gebruikernr, beoordeling, beoordelingscijfer)

FOREIGN KEY: gebruikernr --> GEBRUIKER(gebruikernr)

gamenr --> GAME(gamenr)

GEBRUIKER(gebruiknr, naam, wachtwoord)

FOREIGN KEY: -