

ROOMER *gotchi*

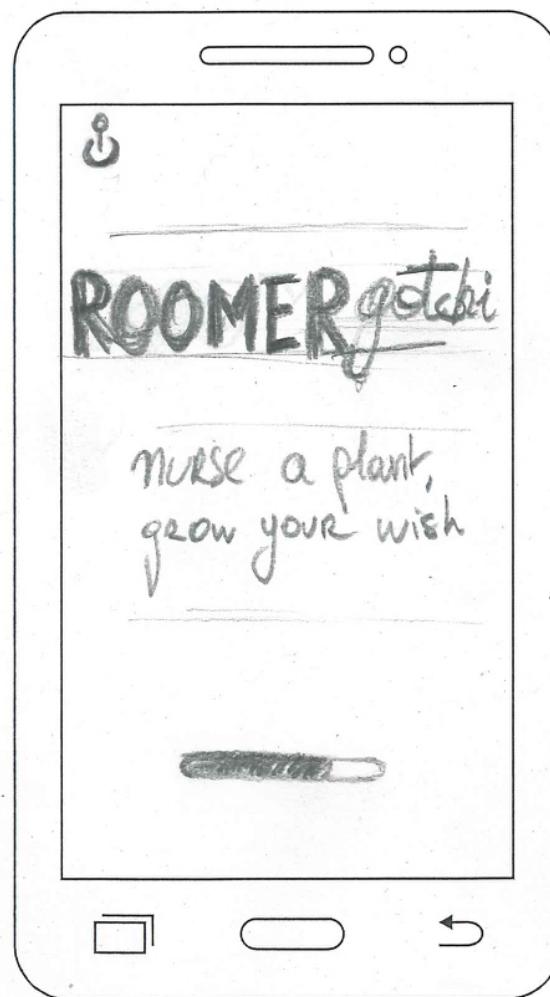
Een spel ontwikkeld door Floris Merckx, Robbe Haegeman en Jasper Verfaillie

Doel spel

Plant het zaadje, vertroetel je vlier met de action buttons tot hij in bloei staat.
Oogst de bloesems en ontluik je persoonlijke wens.

Plant, vertroetel, oogst.

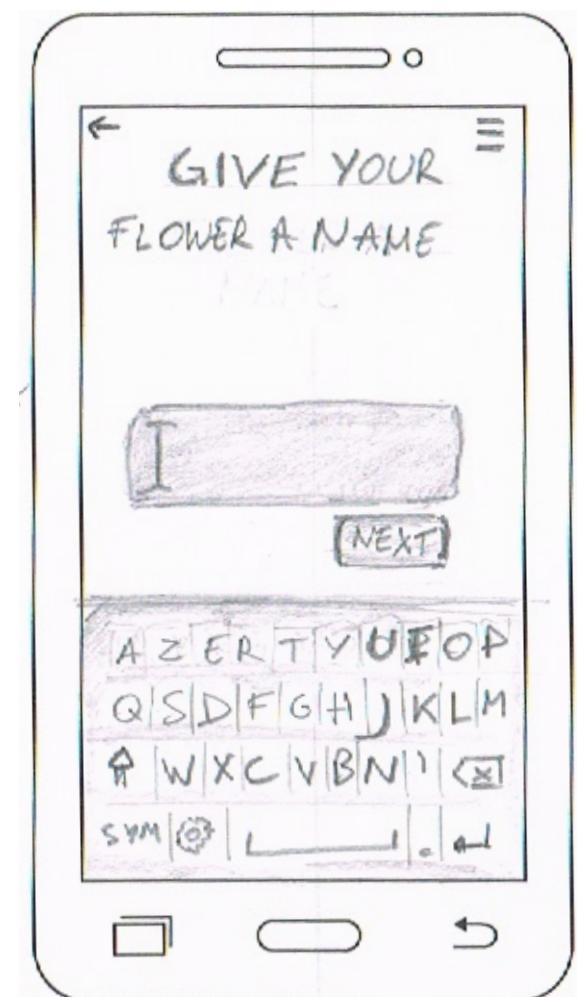
you gotch' it?



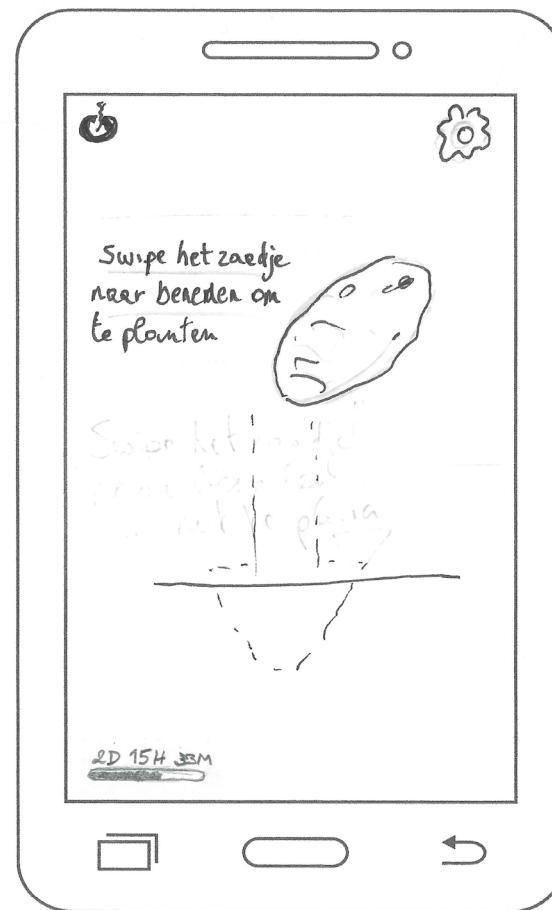
Openingsscherm: logo, tagline spel en voortgangsbalkje



Intuitief startscherm



Geef je plant een naam
(deze stap sla je over als je al een zaadje met een naam hebt)



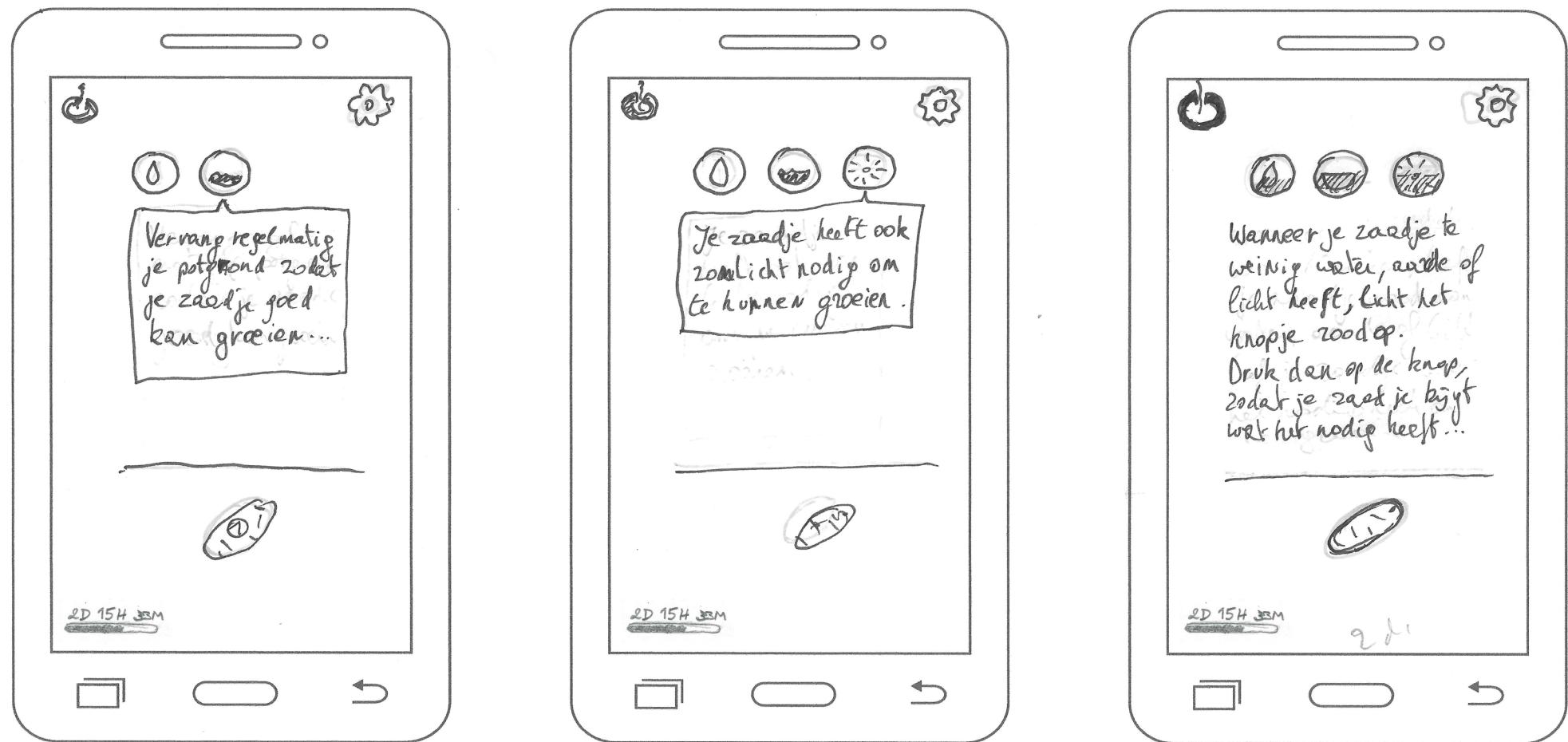
Onboarding uitleg spel:

Enkel de eerste keer dat je Roomer gotchi speelt of als je het aanklikt via het settingsmenu (zie verder)

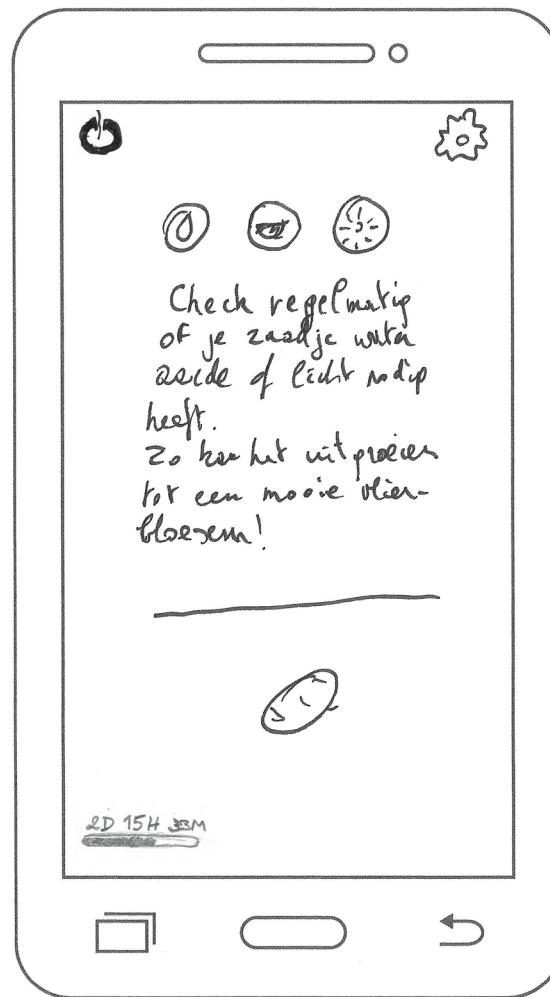
Onboarding uitleg spel:

Je start het spel door je zaadje zelf te planten (swipe naar beneden) waarna je een korte uitleg krijgt van de basiselementen van het spel.

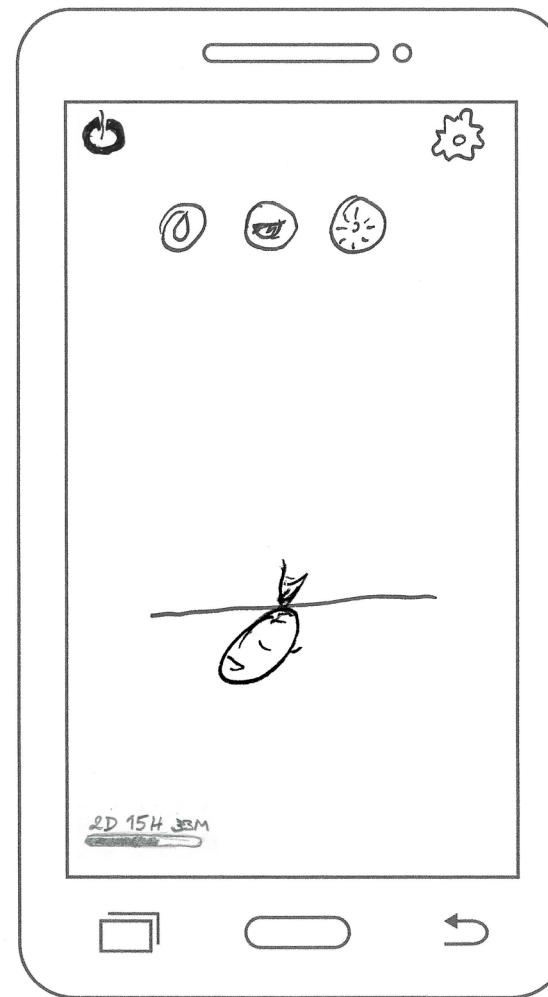
levenscyclus plantje



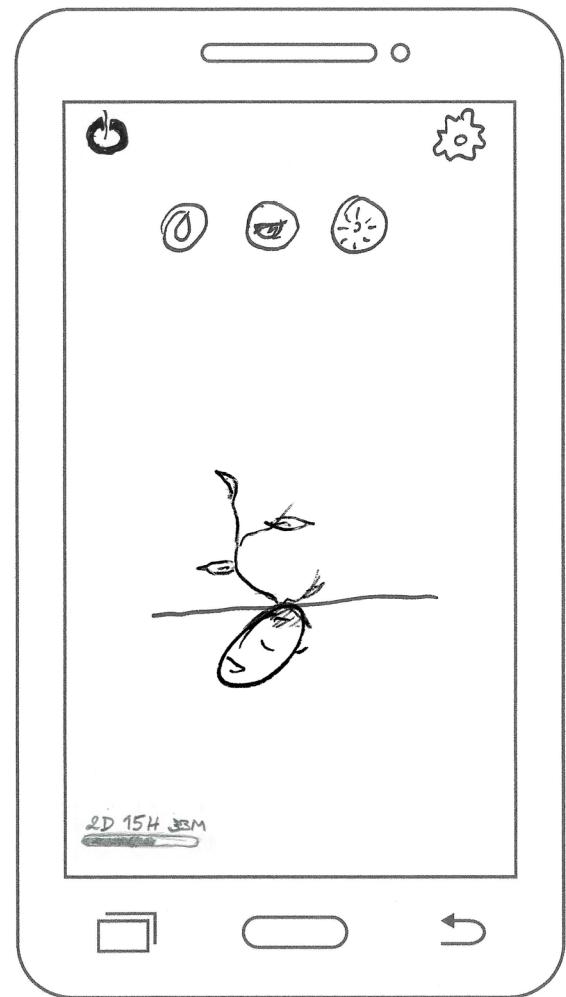
Drie action buttons: krijgt de vlierplant dorst, honger of heeft hij het te koud, dan vult een rode kleur de button stilaan van onder naar boven. De speler duwt dan op wateren, aarde verversen of resp. zonnebadje om de plant te verzorgen. Zolang de speler de button ingedrukt houdt, wordt de bijhorende actie uitgevoerd.



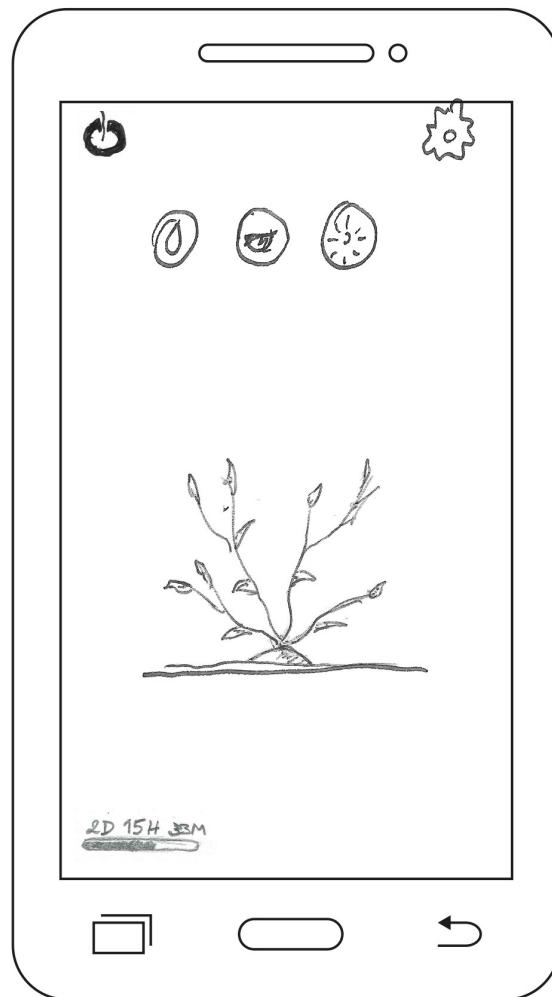
Animatie: klein struikje
Dit is ook het laatste scherm van de
tutorial. Vanaf nu krijg je enkel hulp als je
via de settings 'tutorial' aanklikt.



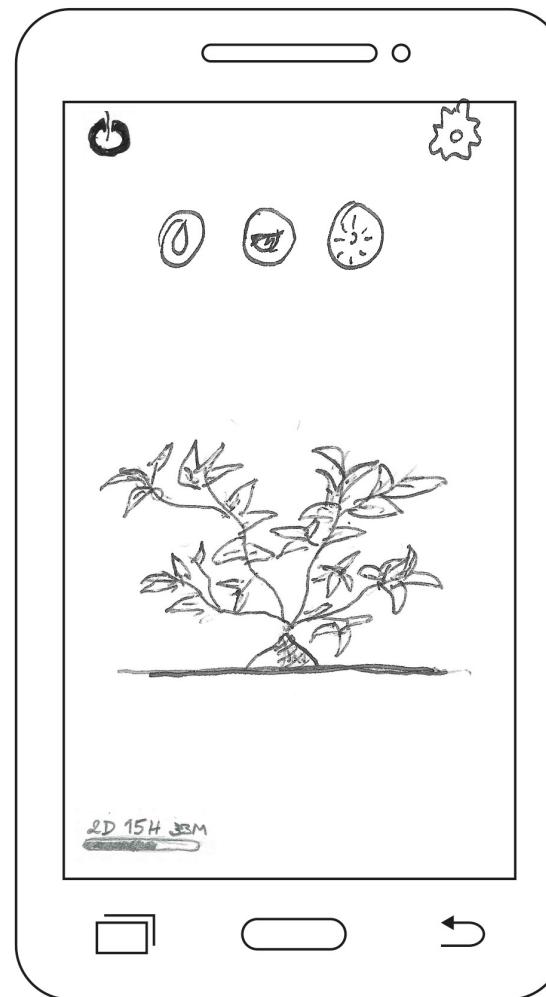
Animatie: zaadje kiemt
(wanneer je het spel afsluit, dan kom je
automatisch terug op dit scherm met
natuurlijk de aangepaste groei van je
zaadje).



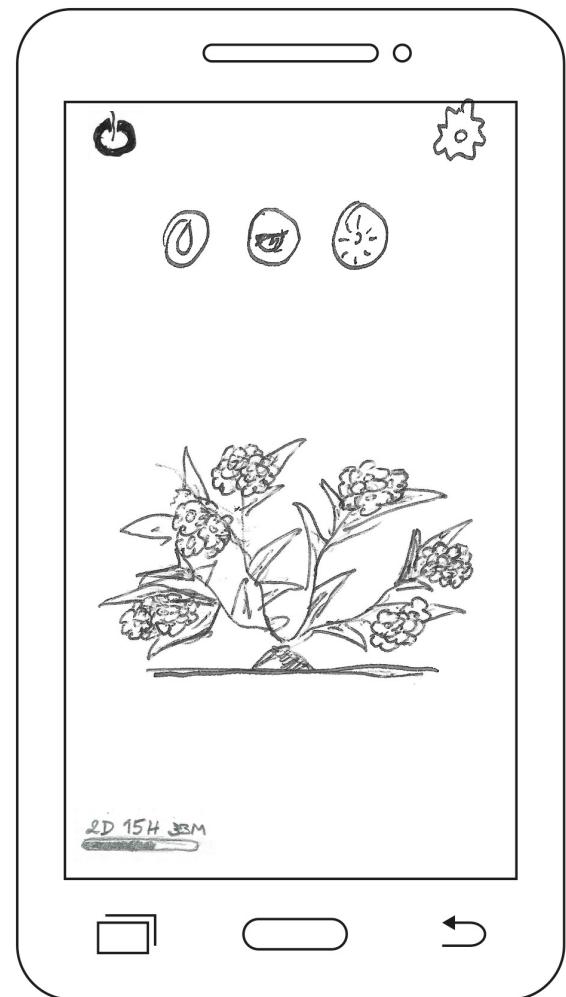
Animatie: zaadje krijgt eerste twijgje



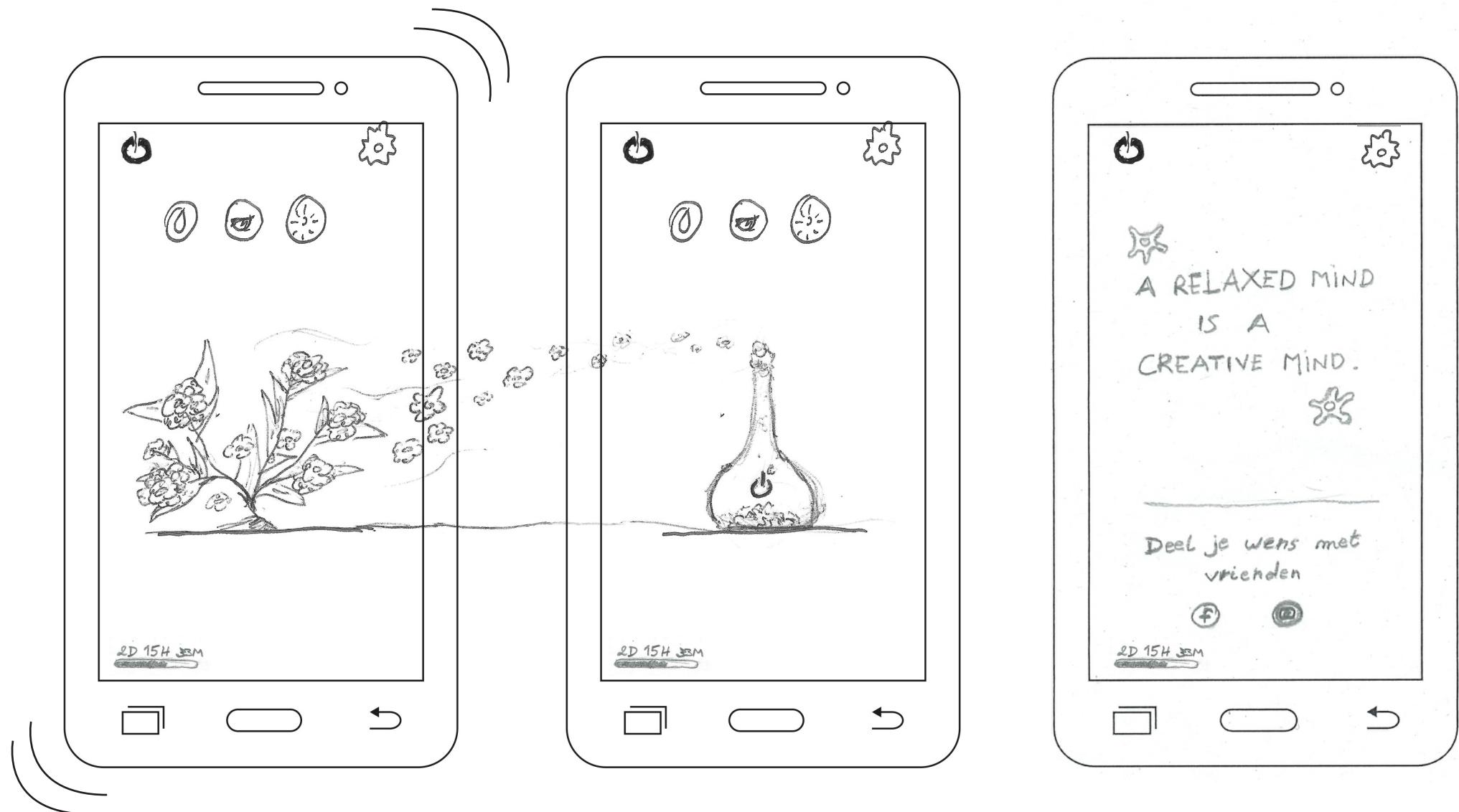
Animatie: klein struikje



Animatie: voller struikje



Animatie: struik met enkele bloesems

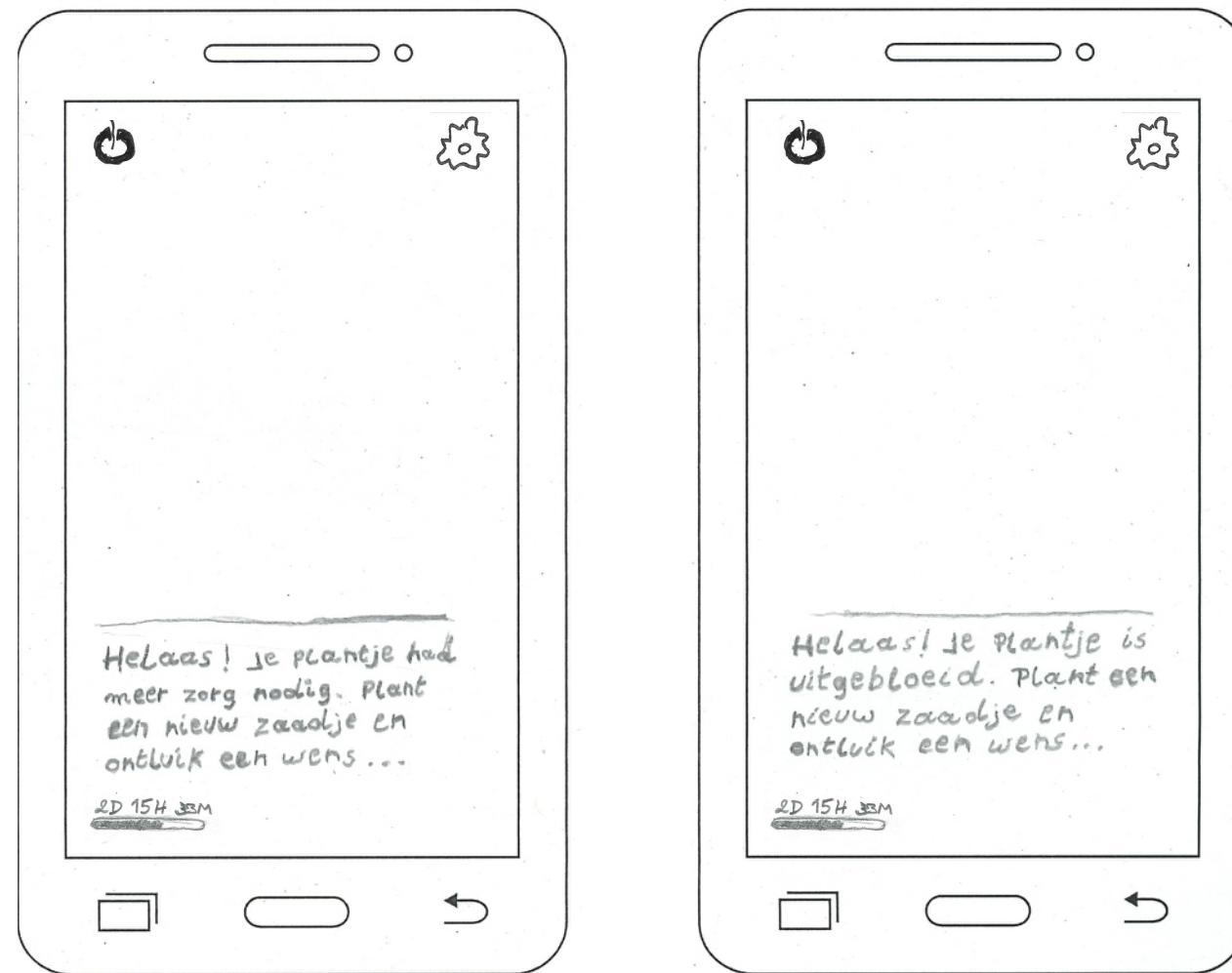


Animatie: struik vol bloesems

Actie: schudt de mobile device om de vlierbloesems te oogsten.

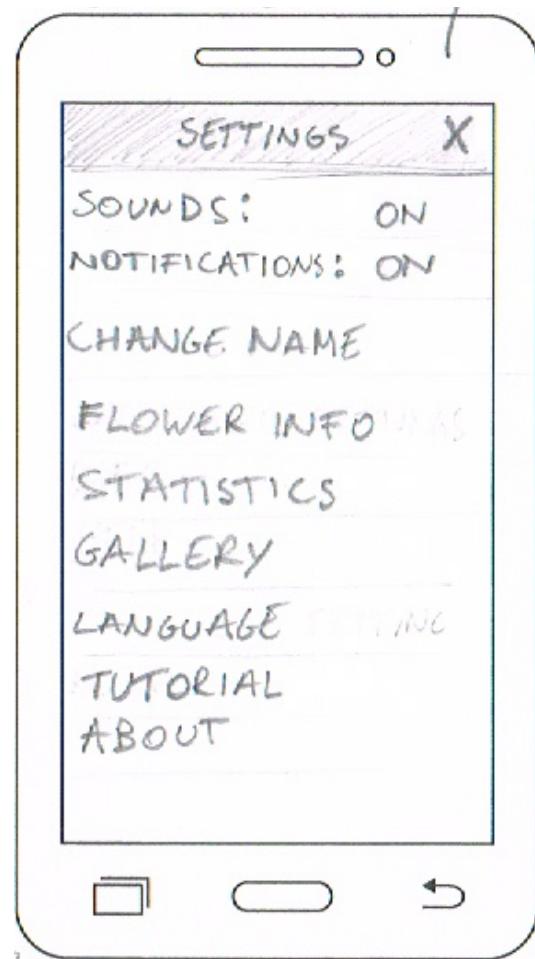
Eindanimatie: de wind voert de uitgeschudde vlierbloesems mee in een Roomerfles. Die vult helemaal met bloemetjes tot ze er weer uitspatten en de persoonlijke wens verschijnt.

Persoonlijke wens en **pop-upbericht** om de speler aan te moedigen om de wens online te delen via social media. Vervolgens terug naar menuscherm.

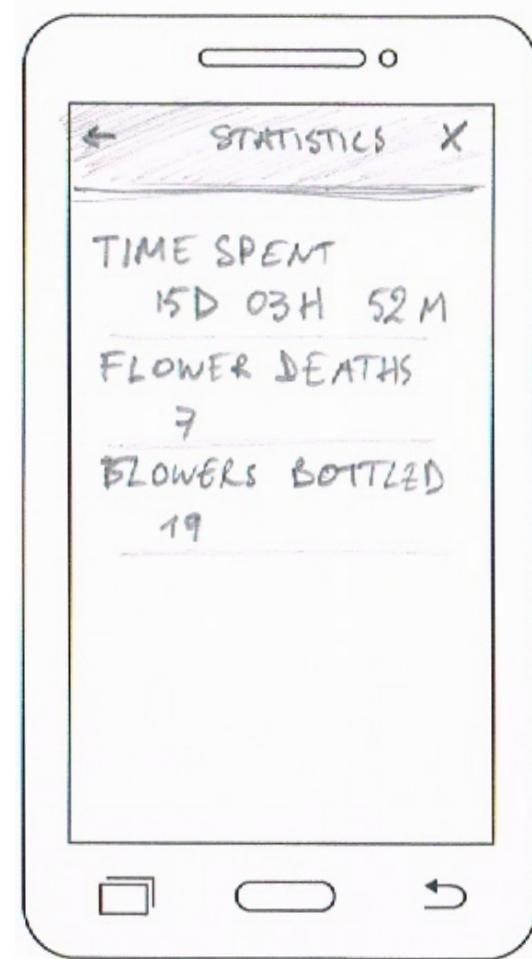


Te weinig of te veel water, zon of aarde:
het plantje verdort en verliest zijn bladeren.
Pop-upbericht om de speler aan te moedigen opnieuw te proberen. Vervolgens terug naar menuscherm.

Bloesems niet geoogst: het plantje krijgt besjes, vogels plukken het helemaal kaal. Pop-upbericht om de speler aan te moedigen opnieuw te proberen. Vervolgens terug naar het menuscherm.



Settings met mogelijkheid om je statistiek-
en te bekijken, je wensengallerij, de taal te
veranderen (NL of ENG)



Statistiekenscherm

VEEL SPEELplezier!

Een spel ontwikkeld door Floris Merckx, Robbe Haegeman en Jasper Verfaillie
2 SV CMO - NMD II
2018-2019