

4^{ème} Maths

Les nombres complexes

Tous droits réservés

©www.takiacademy.com

73 832 000

Prof : Lahbib Ghaleb

18 août 2023

1 Cours : Les nombres complexes

- Définition
- Vocabulaire
- Conséquences
- Propriétés

2 Opérations sur les complexes

- Calculs

3 Conjugué

- Définition
- Conséquences
- Propriétés

4 Représentation géométrique

- Définition
- Remarques
- Propriétés

5 Colinéarité-Orthogonalité

6 Module

- Définition
- Conséquences
- Propriétés

7 Forme trigonométrique

- Argument d'un nombre complexe
- Propriétés
- Forme trigonométrique
- Opérations

8 Forme exponentielle

- Définition
- Conséquences
- Propriétés
- Formules d'Euler
- Formule de Moivre

I) Les nombres complexes

Définition

Définition

Il existe un ensemble, noté \mathbb{C} , d'éléments appelés nombres complexes tels que :

- \mathbb{C} contient l'ensemble \mathbb{R} des réels ;
- \mathbb{C} contient un élément i tel que $i^2 = -1$;
- \mathbb{C} est muni d'une addition et d'une multiplication qui suivent des règles de calcul analogues à celles dans l'ensemble \mathbb{R} ;
- tout nombre complexe z s'écrit de manière unique sous la forme $z = a + ib$ où a et b sont deux réels. Cette écriture est appelée la forme algébrique de z .

Vocabulaire

- On dit que le réel a est la partie réelle de z et on la note $a = \mathcal{R}e(z)$.
- On dit que b est la partie imaginaire de z et on la note $b = \mathcal{I}m(z)$.
- Tout nombre complexe de la forme $z = bi$ (b réel) est appelé imaginaire pur.

Conséquences

- Dire que le nombre complexe z est réel équivaut à dire que $\mathcal{I}m(z) = 0$.
- Dire que le nombre complexe z est imaginaire pur équivaut à dire que $\mathcal{R}e(z) = 0$.

Propriétés

a, b, a' et b' étant des réels.

- Deux nombres complexes sont égaux si et seulement si ils ont même partie réelle et même partie imaginaire :

$$a + bi = a' + b'i \iff a = a' \text{ et } b = b'$$

- En particulier :

$$a + bi = 0 \iff a = 0 \text{ et } b = 0$$

II) Opérations sur les complexes

Calculs

Grâce aux propriétés de l'ensemble \mathbb{C} , on calcule dans \mathbb{C} comme dans \mathbb{R} , en tenant compte de $i^2 = -1$.

Ainsi, en notant $z = a + bi$ et $z' = a' + b'i$ avec a, b, a' et b' sont des réels, on a :

- somme :

$$z + z' = (a + bi) + (a' + b'i) = (a + a') + (b + b')i.$$

- produit :

$$zz' = (a + bi)(a' + b'i) = (aa' - bb') + (ab' + a'b)i.$$

- identités remarquables : elles restent valables dans \mathbb{C} , en particulier :

$$(a + bi)(a - bi) = a^2 + b^2$$

- inverse : si $z \neq 0$, $\frac{1}{z} = \frac{1}{a + bi} = \frac{a - bi}{a^2 + b^2}$

Activité 1

- 1 Calculer : i^0, i^1, i^2, i^3 et i^4 .
- 2 a) En déduire $i^{4n}, i^{4n+1}, i^{4n+2}$ et i^{4n+3} pour $n \in \mathbb{N}$.
b) Calculer alors $i^{2020} + i^{2021} + i^{2022} + i^{2023}$.

Activité 2

- 1 Déterminer la forme algébrique de chacun des nombres complexes suivants :

$$z_1 = (3 + 2i)(1 - 5i). \quad z_2 = (1 - i)^{10}. \quad z_3 = \frac{5}{3 + 4i}.$$

- 2 Résoudre dans \mathbb{C} , les équations :

a) $3z - 4i = 4iz + 3$.

b) $(z + 2)^2 + 1 = 0$.

III) Conjugué

Définition

Définition

Le conjugué d'un nombre complexe $z = a + bi$ ($a \in \mathbb{R}$ et $b \in \mathbb{R}$) est le nombre complexe $a - bi$. On le note \bar{z} .

Exemples :

Si $z = 2 + 6i$, alors $\bar{z} = 2 - 6i$;

si $z = 4$ alors $\bar{z} = 4$;

si $z = -2i$ alors $\bar{z} = 2i$.

Conséquences

Conséquence

Soit $z = a + bi$ ($a \in \mathbb{R}$ et $b \in \mathbb{R}$), alors :

$$z + \bar{z} = 2a = 2\operatorname{Re}(z) \quad \text{et} \quad z - \bar{z} = 2ib = 2i\operatorname{Im}(z)$$

Il en résulte que :

- " z est réel " équivaut à " $z = \bar{z}$ ".
- " z est imaginaire pur " équivaut à " $z = -\bar{z}$ ".

Propriétés

Propriétés

$$\overline{z + z'} = \bar{z} + \bar{z}'. \quad \overline{zz'} = \bar{z} \times \bar{z}'.$$

$$\overline{z^n} = \bar{z}^n, \text{ pour tout naturel } n.$$

$$\text{si } z' \neq 0 : \overline{\left(\frac{1}{z'}\right)} = \frac{1}{\bar{z}'} \text{ et } \overline{\left(\frac{z}{z'}\right)} = \frac{\bar{z}}{\bar{z}'}.$$

$$\overline{\bar{z}} = z$$

Activité 3

Soit $a \in \mathbb{C}$. On pose $Z = a^{2024} + (\bar{a})^{2024}$ et $Z' = \frac{a^{2024} - (\bar{a})^{2024}}{1 + a \cdot \bar{a}}$.
Montrer que Z est réel et que Z' est imaginaire pur.

Activité 4

Soit $j = -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i$

- 1 Vérifier que $j^2 = \bar{j}$ puis calculer j^3 .
- 2 Soit $k \in \mathbb{N}$, calculer j^k selon les valeurs de k .
- 3 Vérifier que : $1 + j + j^2 = 0$.
- 4 Calculer la somme : $1 + j + j^2 + \dots + j^{2024}$

Activité 5

Pour tout $z \in \mathbb{C}$, on pose $f(z) = z^2 - z + 2$.

Déterminer tous les nombres complexes z tels que $f(z) \in \mathbb{R}$

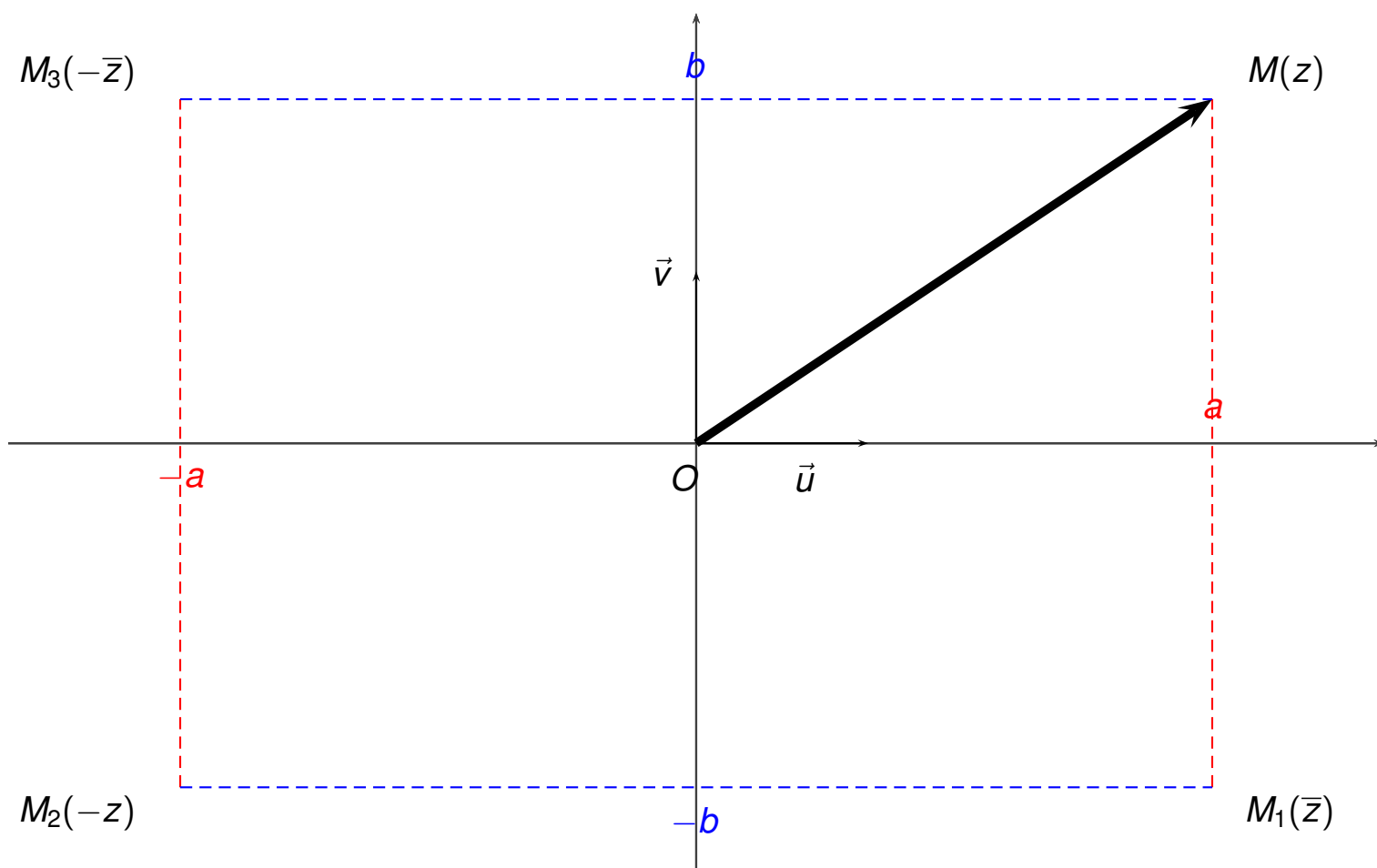
IV) Représentation géométrique d'un nombre complexe

Définition

Dans le plan muni d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$:

- à tout complexe $z = a + bi$ avec a et b réels, on associe le point $M(a; b)$ et le vecteur $\vec{w} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ appelés point image et vecteur image de z .
- à tout point $M(a; b)$ et à tout vecteur $\vec{w} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ on associe le nombre complexe $z = a + bi$, appelé affixe de M et affixe de \vec{w} .

Le plan est alors appelé plan complexe.



Remarques

- Le point image d'un réel appartient à l'axe des abscisses. Dans le plan complexe, l'axe des abscisses est appelé axe des réels.
- Le point image d'un imaginaire pur appartient à l'axe des ordonnées. Dans le plan complexe, l'axe des ordonnées est appelé axe des imaginaires.

3) Propriétés

Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$. On considère les vecteurs \vec{w} et \vec{w}' d'affixes respectives z et z' , et le réel λ .

- $\vec{w} + \vec{w}'$ a pour affixe $z + z'$.

- $\lambda \vec{w}$ a pour affixe λz .

On considère les points A , B et C d'affixes respectives z_A, z_B et z_C . Alors :

- Le vecteur \overrightarrow{AB} a pour affixe $z_B - z_A$.
- Le milieu I du segment $[AB]$ a pour affixe :

$$z_I = \frac{z_A + z_B}{2}$$

- Le centre de gravité G du triangle ABC a pour affixe :

$$z_G = \frac{z_A + z_B + z_C}{3}$$

V) Colinéarité-Orthogonalité

Théorème

Soit \vec{w} et \vec{w}_1 deux vecteurs tels que \vec{w}_1 est non nul.

- Les vecteurs \vec{w} et \vec{w}_1 sont colinéaires, si et seulement si, $\frac{Z_{\vec{w}}}{Z_{\vec{w}_1}}$ est réel.
- Les vecteurs \vec{w} et \vec{w}_1 sont orthogonaux, si et seulement si, $\frac{Z_{\vec{w}}}{Z_{\vec{w}_1}}$ est imaginaire pur.

Activité 6

Pour tout point M d'affixe $z \neq -1 + 2i$ on associe le point

$$M' \text{ d'affixe } (z') \text{ avec : } z' = \frac{z - 2 + i}{z + 1 - 2i}$$

- 1 Déterminer alors l'ensemble (E) des points $M(z)$ lorsque z' est réel.
- 2 Déterminer alors l'ensemble (F) des points $M(z)$ lorsque z' est imaginaire.

Activité 7

Le plan est muni d'un repère orthonormé direct (O, \vec{u}, \vec{v}) .

On désigne par A et B les points d'affixes respectives $-3i$ et $5 - i$.

Soit $\alpha \in \mathbb{R}$ et M le point d'affixe $z_M = 5\alpha + (2\alpha - 3)i$.

- 1 Montrer que pour tout réel α , les points A , B et M sont alignés.
- 2 Montrer que M est le milieu du segment $[AB]$ si et seulement si $\alpha = \frac{1}{2}$.
- 3 Dans cette question on suppose que M est le milieu du segment $[AB]$.
Montrer que les droites (OM) et $(A'B')$ sont perpendiculaires.

Activité 8

Le plan est muni d'un repère orthonormé direct (O, \vec{u}, \vec{v}) .

On désigne par A , B , C et D les points d'affixes respectives $6 + 2i$, $2 - 2i$ et $-2 - 6i$ et -8 .

- 1 Montrer que les points A , B et C sont alignés.
- 2 Montrer que le triangle ACD est rectangle.
- 3 Déterminer l'affixe du point E pour que $AEDC$ soit un rectangle.

Activité 9

Le plan est muni d'un repère orthonormé direct (O, \vec{u}, \vec{v}) .

on considère les points A et B d'affixes respectives $a = 5 - i\sqrt{3}$ et $b = 4 + 2i\sqrt{3}$. On note Q le milieu de $[OB]$.

1 Déterminer l'affixe z_K du point K tel que $ABQK$ soit un parallélogramme.

2 **1** Démontrer que $\frac{z_K - a}{z_K}$ est un imaginaire pur. Que peut-on en déduire pour le triangle OKA ?

2 Préciser la nature du quadrilatère $OQAK$

3 Soit C le point d'affixe $c = \frac{2a}{3}$.

1 Calculer $\frac{z_K - b}{z_K - c}$

2 Que peut-on en déduire pour les points B, C et K ?

VI) Module d'un nombre complexe

Définition

Définition

Soit $z = a + ib$ avec a et b sont deux réels.

On appelle module de z , le nombre réel positif, noté $|z|$, égal à $\sqrt{a^2 + b^2}$.

Conséquences

Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$.

Conséquences

- Soit z un nombre complexe et M son image dans le plan complexe.

Le **module** de z , est la distance OM : $|z| = OM$.

- Soit A et B deux points d'affixes respectives z_A et z_B .

La distance AB est $|z_B - z_A|$.

Propriétés

Propriétés

- Pour tout nombre complexe z , $z\bar{z} = a^2 + b^2 = |z|^2$
- Pour tout nombre complexe z , $|-z| = |\bar{z}| = |z|$
- $|zz'| = |z| |z'|$
- $|z^n| = |z|^n$
- $\left|\frac{1}{z}\right| = \frac{1}{|z|}$; $z \neq 0$
- $\left|\frac{z}{z'}\right| = \frac{|z|}{|z'|}$; $z' \neq 0$

Activité 10

Le plan est muni d'un repère orthonormé direct (O, \vec{u}, \vec{v}) .

Déterminer les ensembles suivants :

$$(E_1) = \{M(z) \in P / |z - 3i| = |6i - 8|\}$$

$$(E_2) = \{M(z) \in P / |z - 3i| = |\bar{z} + 1 + i|\}$$

$$(E_3) = \{M(z) \in P / |z - 3i| = |iz + 1|\}.$$

Activité 11

Le plan est muni d'un repère orthonormé direct (O, \vec{u}, \vec{v}) .

On considère les points A , B et C d'affixes respectives $z_A = 2$, $z_B = 1 + i\sqrt{3}$ et $z_C = \bar{z}_B$.

- 1 Montrer que le quadrilatère $OBAC$ est un losange.
- 2 Déterminer l'ensemble \mathcal{D} des points M d'affixe z tels que : $|z| = |z - 2|$.
- 3 A tout point $M(z)$ tel que $z \neq 2$, on associe le point $M'(z')$ défini par $z' = \frac{-4}{z - 2}$.
 - a) Prouver que pour tout $z \neq 2$, on a :

$$|z' - 2| = \frac{2|z|}{|z - 2|}.$$
 - b) En déduire que si $M \in \mathcal{D}$ alors M' appartient à un cercle \mathcal{C} dont on précisera le centre et le rayon.

VII) Forme trigonométrique d'un nombre complexe

Argument d'un nombre complexe

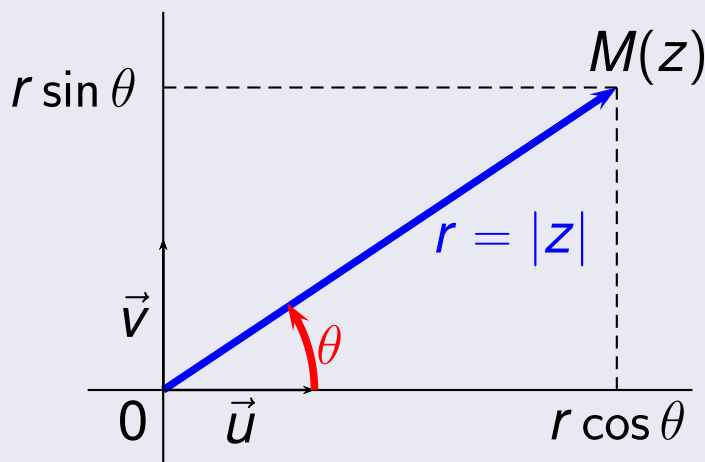
Définition

Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$.

Soit z un nombre complexe non nul et M son image dans le plan complexe.

On appelle **argument** de z , noté $\arg(z)$, toute mesure de l'angle orienté $(\vec{u}; \overrightarrow{OM})$:

$$\arg(z) \equiv \left(\widehat{\vec{u}; \overrightarrow{OM}} \right) [2\pi]$$



$$z = a + ib$$

$$r = |z| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\arg(z) \equiv \theta [2\pi]$$

$$a = r \cos \theta$$

$$b = r \sin \theta$$

Exemples

$$\arg(1 + i) \equiv \frac{\pi}{4}[2\pi].$$

$$\arg(1 - i) \equiv -\frac{\pi}{4}[2\pi].$$

$$\arg(i) \equiv \frac{\pi}{2}[2\pi].$$

$$\arg(-i) \equiv -\frac{\pi}{2}[2\pi].$$

$$\arg(1) \equiv 0[2\pi].$$

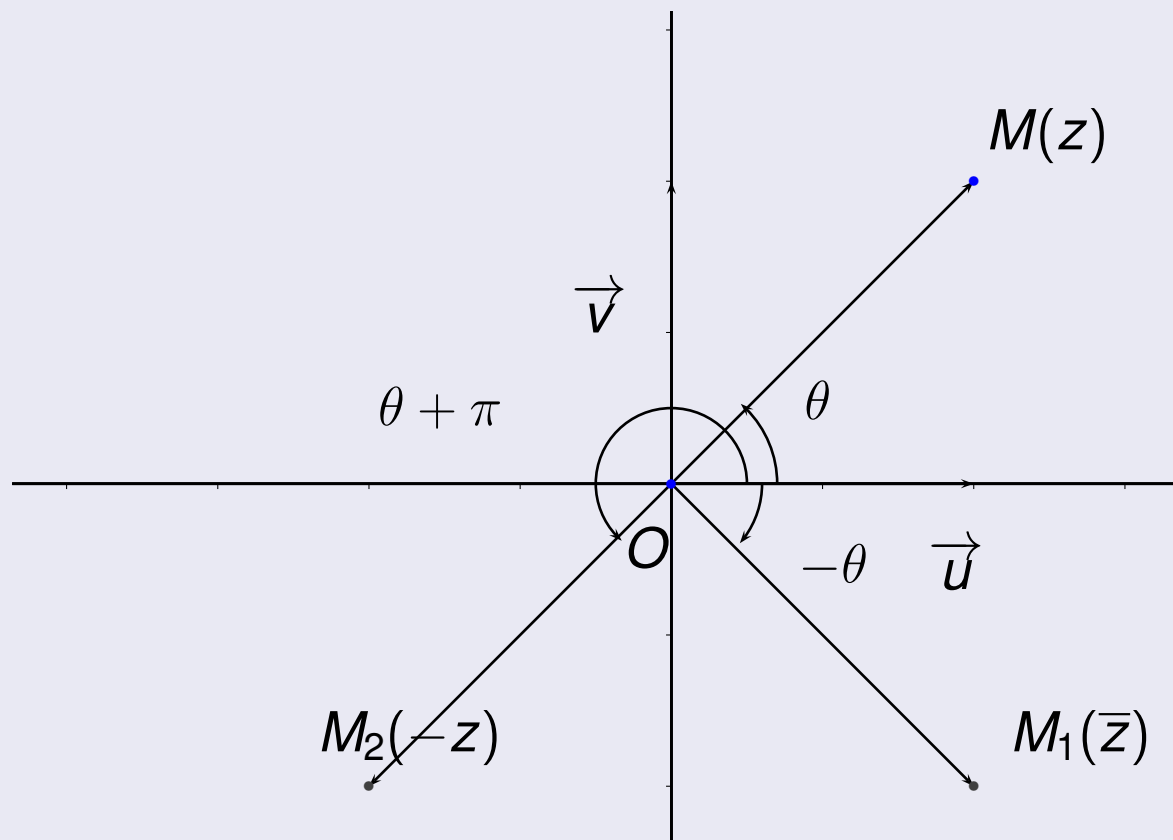
$$\arg(-1) \equiv \pi[2\pi].$$

Propriétés

Propriétés

Pour tout nombre complexe non nul z :

- $\arg(-z) \equiv \arg(z) + \pi \quad [2\pi]$
- $\arg(\bar{z}) \equiv -\arg(z) \quad (2\pi)$
- z est un réel, si et seulement si $\arg(z) \equiv 0[\pi]$.
- z est un imaginaire pur, si et seulement si $\arg(z) \equiv \frac{\pi}{2}[\pi]$.



Forme trigonométrique

Forme trigonométrique

- Tout nombre complexe non nul s'écrit sous la forme suivante, dite forme trigonométrique :

$$z = r(\cos \theta + i \sin \theta) \quad \text{avec} \quad r = |z| \quad \text{et} \quad \theta \equiv \arg(z) \quad [2\pi]$$

- Si la forme algébrique de z est $z = a + bi$, avec $z \neq 0$, alors sa forme trigonométrique est : $z = r(\cos \theta + i \sin \theta)$ avec $r = \sqrt{a^2 + b^2}$, et θ tel que

$$\cos \theta = \frac{a}{r} = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \quad \text{et} \quad \sin \theta = \frac{b}{r} = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}.$$

- Si la forme trigonométrique de z est

$z = r(\cos \theta + i \sin \theta)$, alors sa forme algébrique est :

$z = a + bi$ avec $a = r \cos \theta$ et $b = r \sin \theta$.

Exemples

$$\bullet z_1 = 1 - i : \begin{cases} |1 - i| = \sqrt{2} \\ \cos \theta = \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \sin \theta = -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{cases}$$

$$\Rightarrow r = \sqrt{2} \text{ et } \theta = -\frac{\pi}{4}$$

$$\Rightarrow 1 - i = \sqrt{2} \left[\cos \left(-\frac{\pi}{4} \right) + i \sin \left(-\frac{\pi}{4} \right) \right].$$

$$\bullet z_2 = \sqrt{3} + i : \begin{cases} |\sqrt{3} + i| = 2 \\ \cos \theta = \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \sin \theta = \frac{1}{2} \end{cases}$$

$$\Rightarrow r = 2 \text{ et } \theta = \frac{\pi}{6}$$

$$\Rightarrow \sqrt{3} + i = 2 \left[\cos \left(\frac{\pi}{6} \right) + i \sin \left(\frac{\pi}{6} \right) \right].$$

Opérations

Opérations

On considère $z \neq 0$ et $z' \neq 0$.

- Produit

Module : $|z \times z'| = |z| \times |z'|$

Argument : $\arg(zz') \equiv \arg(z) + \arg(z') \quad (2\pi)$

- Puissance

Module : $|z^n| = |z|^n$ Argument : $\arg(z^n) \equiv n \arg(z) \quad (2\pi)$

- Inverse

Module : $\left| \frac{1}{z} \right| = \frac{1}{|z|}$ Argument : $\arg\left(\frac{1}{z}\right) \equiv -\arg(z) \quad (2\pi)$

- Quotient

Module : $\left| \frac{z'}{z} \right| = \frac{|z'|}{|z|}$

Argument : $\arg\left(\frac{z'}{z}\right) \equiv \arg(z') - \arg(z) \quad (2\pi)$

Activité 12

Soit $z_1 = 1 - i$ et $z_2 = \sqrt{3} + i$.

Mettre sous forme trigonométrique : $z_1 \times z_2$; $z_1^4 \times z_2^3$ et $\frac{z_1}{z_2}$

Argument et angles orientés

Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$.

- Soit A et B deux points distincts d'affixes respectives z_A et z_B .

$$\left(\vec{u}, \overrightarrow{AB} \right) \equiv \arg (z_B - z_A) [2\pi]$$

- Soit A , B , C et D quatre points d'affixes respectives z_A , z_B , z_C et z_D tels que $A \neq B$ et $C \neq D$.

$$\left(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD} \right) \equiv \arg \left(\frac{z_D - z_C}{z_B - z_A} \right) [2\pi]$$

Activité 13

Le plan complexe est muni d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$.

- 1 Déterminer et construire l'ensemble des points M d'affixe z tels que $\arg(z - i) \equiv \frac{\pi}{3}[2\pi]$.
- 2 Déterminer et construire l'ensemble des points M d'affixe z tels que $\arg\left(\frac{z - i}{z - 1}\right) \equiv \frac{\pi}{2}[2\pi]$

Activité 14

Le plan complexe \mathcal{P} est muni d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$.
On considère les points A et B d'affixes respectives $a = \sqrt{3} + i$ et $b = -1 + i\sqrt{3}$.

- 1 Écrire a et b sous forme trigonométrique .
- 2 Montrer que OAB est un triangle rectangle et isocèle en O .
- 3 Soit C le point de \mathcal{P} d'affixe $c = (\sqrt{3} - 1) + i(\sqrt{3} + 1)$.
 - a) Quelle est la nature du quadrilatère $OACB$? justifier .
 - b) Construire les points A , B et C dans le repère (O, \vec{u}, \vec{v}) .
 - c) Vérifier que $b = ia$ puis donner la forme trigonométrique de c .
 - d) En déduire la valeur exacte de $\sin\left(\frac{5\pi}{12}\right)$.

Activité 15

Le plan complexe \mathcal{P} est muni d'un repère orthonormé direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$.

Soient $\alpha = 1 + i$ et $\beta = 1 - i$

- 1 Écrire chacun des nombres α et β sous forme trigonométrique.
- 2 Soit $n \in \mathbb{Z}$ et A et B les points d'affixes respectives β et α^n
 - a) Donner la forme trigonométrique de $u = \frac{\alpha^n}{\beta}$
 - b) En déduire les valeurs de n pour lesquelles les points O, A et B sont alignés.
 - c) Déterminer les valeurs de n pour lesquelles le triangle OAB soit rectangle en O .

VIII) Forme exponentielle

Définition

Définition

Le complexe de module 1 dont un argument est θ est noté $e^{i\theta}$ avec :

$$e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta$$

Tout nombre complexe non nul de module r et d'argument θ s'écrit sous la forme suivante, dite notation exponentielle :

$$z = re^{i\theta} \quad \text{avec} \quad r = |z| \quad \text{et} \quad \theta = \arg(z) \quad (2\pi)$$

Conséquences

Conséquences

$$e^{i\pi} = -1 ; \quad e^{i\frac{\pi}{2}} = i ; \quad e^{-i\frac{\pi}{2}} = -i ; \quad e^{i0} = 1$$

Pour tout réel θ et pour tout entier k , $e^{i(\theta+2k\pi)} = e^{i\theta}$

Pour tout réel θ , $|e^{i\theta}| = 1$; $\overline{e^{i\theta}} = -e^{i\theta}$ et $e^{i(\theta+\pi)} = -e^{i\theta}$

Propriétés

Propriétés

Pour tout réels θ et θ' :

$$e^{-i\theta} = \cos \theta - i \sin \theta$$

$$e^{i\theta} \times e^{i\theta'} = e^{i(\theta+\theta')}$$

$$(e^{i\theta})^n = e^{in\theta}$$

$$\frac{1}{e^{i\theta}} = e^{-i\theta} = \overline{e^{i\theta}}$$

$$\frac{e^{i\theta}}{e^{i\theta'}} = e^{i(\theta-\theta')}$$

Activité 16

Mettre sous forme exponentielle :

$$-2e^{i\pi} ; ie^{i\frac{\pi}{3}} \text{ et } (2\sqrt{3} - 2i)e^{i\frac{\pi}{3}}.$$

Formules d'Euler

Formules d'Euler

Formules d'Euler :

Pour tout réel θ on a : $\cos \theta = \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2}$ et $\sin \theta = \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i}$

Application :

1 Mettre sous forme exponentielle :

$$1 + e^{\frac{i2\pi}{5}} ; -1 + e^{\frac{i2\pi}{5}} ; 1 + e^{\frac{i6\pi}{5}} ; i + e^{\frac{i2\pi}{3}}$$

2 Linéariser $\sin^3 x$

Formule de Moivre

Formule de Moivre

Formule de Moivre :

Soit $z = r(\cos \theta + i \sin \theta)$ et n un entier naturel. On a :

$$z^n = r^n (\cos(n\theta) + i \sin(n\theta))$$

Application :

Exprimer $\cos(3x)$ et $\sin(3x)$ en fonction de $\cos(x)$ et $\sin(x)$.