



Algorithme













Quel est le principe du tri par sélection ?

- 1. Sélectionner le plus petit (ou plus grand) élément du tableau.
- 2. Le ranger dans sa position adéquate
- 3. Avancer d'un élément
- 4. Répéter les trois étapes précédentes jusqu'à ce que le tableau soit trié











Exemple?















 T
 4
 1
 3
 2

 0
 1
 2
 3













AUX

T 4 1 3 2

0 1 2 3











AUX

4

 T
 1

 0
 1

 2
 3











AUX

T 1 4 3 2

0 1 2 3











AUX

4

 T
 1
 2
 3

 0
 1
 2
 3













AUX

T 1 2 3 4

1 2

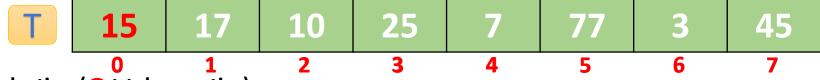












Procédure tri_selection (@ t:tab; n:entier)

Début

```
Pour i de 0 à n-2 faire
pMin←i
Pour j de i+1 à n-1 faire
Si (t[j] < t[pMin]) alors
alors PMin ← j
fin si
Fin pour
```



pMin

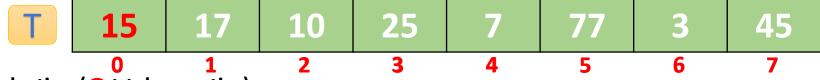












Procédure tri_selection (@ t:tab; n:entier)

Début

```
Pour i de 0 à n-2 faire
pMin←i
Pour j de i+1 à n-1 faire
Si (t[j] < t[pMin]) alors
alors PMin ← j
fin si
Fin pour
```



pMin

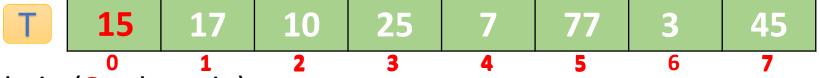












Procedure tri_selection (@ t:tab; n:entier)

Début

```
Pour i de 0 à n-2 faire

pMin←i

Pour j de i+1 à n-1 faire

Si (t[j] < t[pMin]) alors

alors PMin ← j

fin si

Fin pour

Si (i≠pMin) alors

aux← t[i]

t[i] ←t[pMin]

t[pMin]←aux

Fin si
```











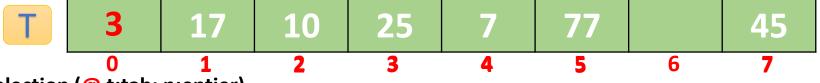












Procedure tri_selection (@ t:tab; n:entier)

Début

```
Pour i de 0 à n-2 faire
 pMin←i
 Pour j de i+1 à n-1 faire
  Si (t[j] < t[pMin]) alors
    alors PMin ← j
  fin si
 Fin pour
  Si (i≠pMin) alors
      aux←t[i]
      t[i] \leftarrow t[pMin]
      t[pMin]←aux
   Fin si
Fin pour
```









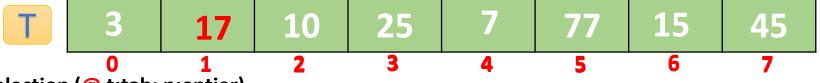












Procedure tri_selection (@ t:tab; n:entier)

Début

```
Pour i de 0 à n-2 faire
 pMin←i
 Pour j de i+1 à n-1 faire
  Si (t[j] < t[pMin]) alors
    alors PMin ← j
  fin si
 Fin pour
  Si (i≠pMin) alors
      aux←t[i]
      t[i] \leftarrow t[pMin]
      t[pMin]←aux
   Fin si
Fin pour
```









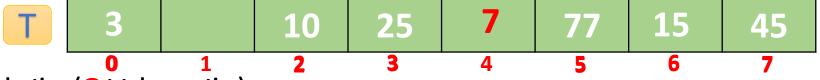












Procedure tri_selection (@ t:tab; n:entier)

Début

```
Pour i de 0 à n-2 faire
 pMin←i
 Pour j de i+1 à n-1 faire
  Si (t[j] < t[pMin]) alors
    alors PMin ← j
  fin si
 Fin pour
  Si (i≠pMin) alors
      aux←t[i]
      t[i] \leftarrow t[pMin]
      t[pMin]←aux
   Fin si
Fin pour
```









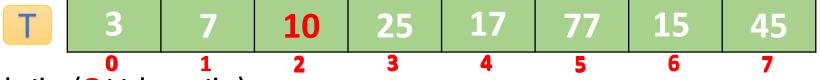












Procedure tri_selection (@ t:tab; n:entier)

Début

```
Pour i de 0 à n-2 faire
 pMin←i
 Pour j de i+1 à n-1 faire
  Si (t[j] < t[pMin]) alors
    alors PMin ← j
  fin si
 Fin pour
  Si (i≠pMin) alors
      aux←t[i]
      t[i] \leftarrow t[pMin]
      t[pMin]←aux
   Fin si
Fin pour
```

















T	5	7	10	20	25	30	45	50	
alection	0 (@ t:tab:	n:entior)	2	3	4	5	6	7	

Procedure tri_selection (@ t:tab; n:entier)

Début

```
Pour i de 0 à n-2 faire

pMin←i

Pour j de i+1 à n-1 faire

Si (t[j] < t[pMin]) alors

alors PMin ← j

fin si

Fin pour

Si (i≠pMin) alors

aux← t[i]

t[i] ←t[pMin]

t[pMin]←aux
```

TDOL					
Objet	Type/Nature				
i,aux,pMin,j	entier				



























