Введение в Kubernetes

План лекции

- Архитектура Kubernetes
- Основные понятия в Kubernetes
- Способы установки Kubernetes

Архитектура Kubernetes

Kubernetes - это современная платформа для оркестрации контейнерных приложений.

Преимущества:

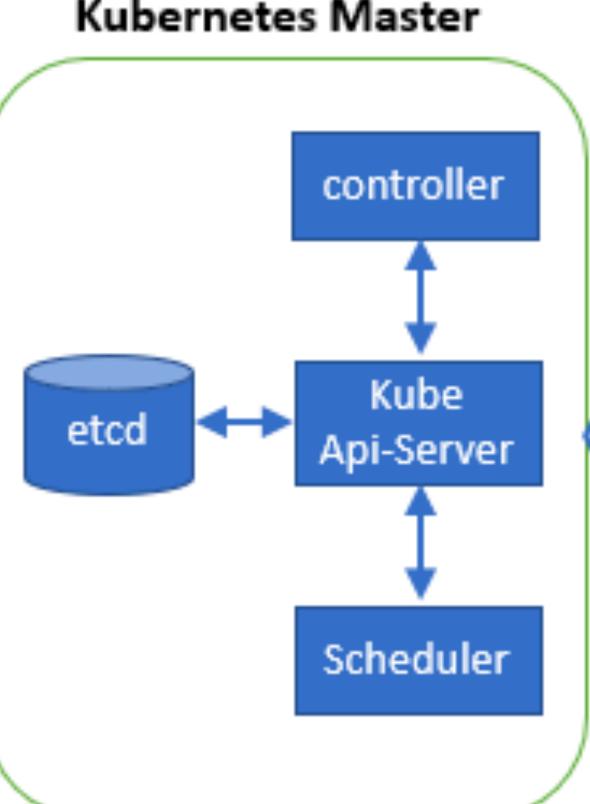
- Повторяемость конфигурации
- Простой скейлинг (горизонтальный и вертикальный)
- Автоматическое увеличение (или уменьшение) числа нод
- Автоматическое рекавери



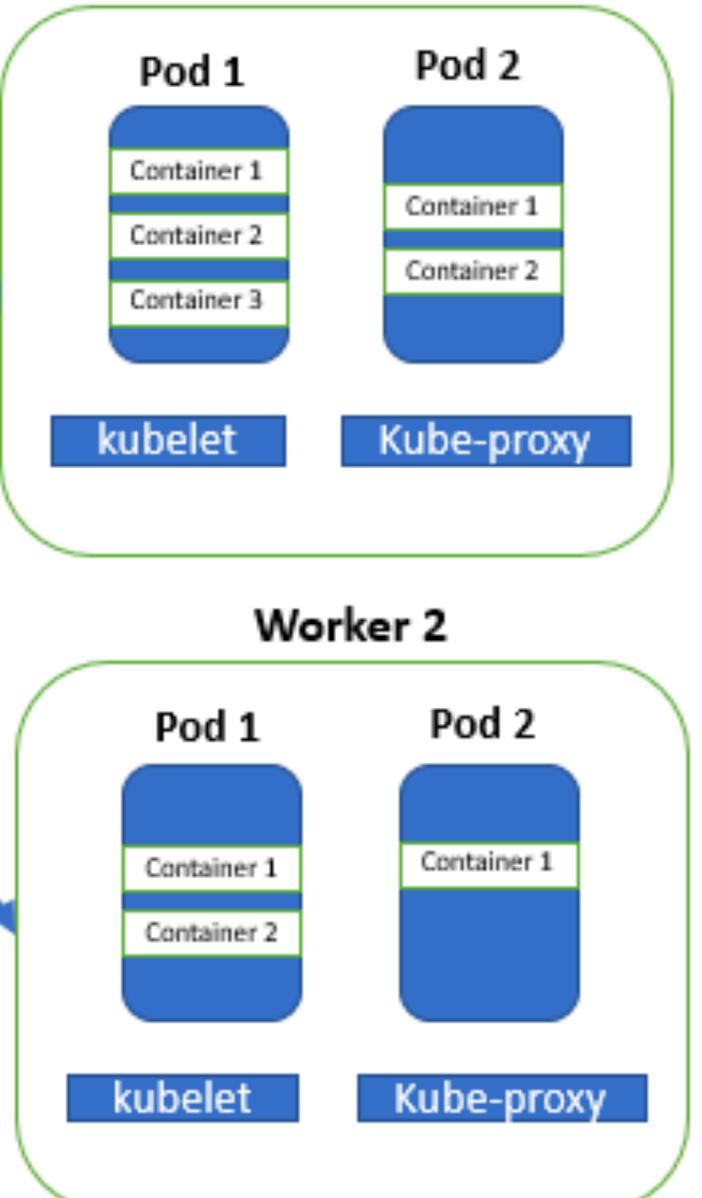
GEEKFLARE Kubernetes Master



Kubectl / APIs / Dashboard



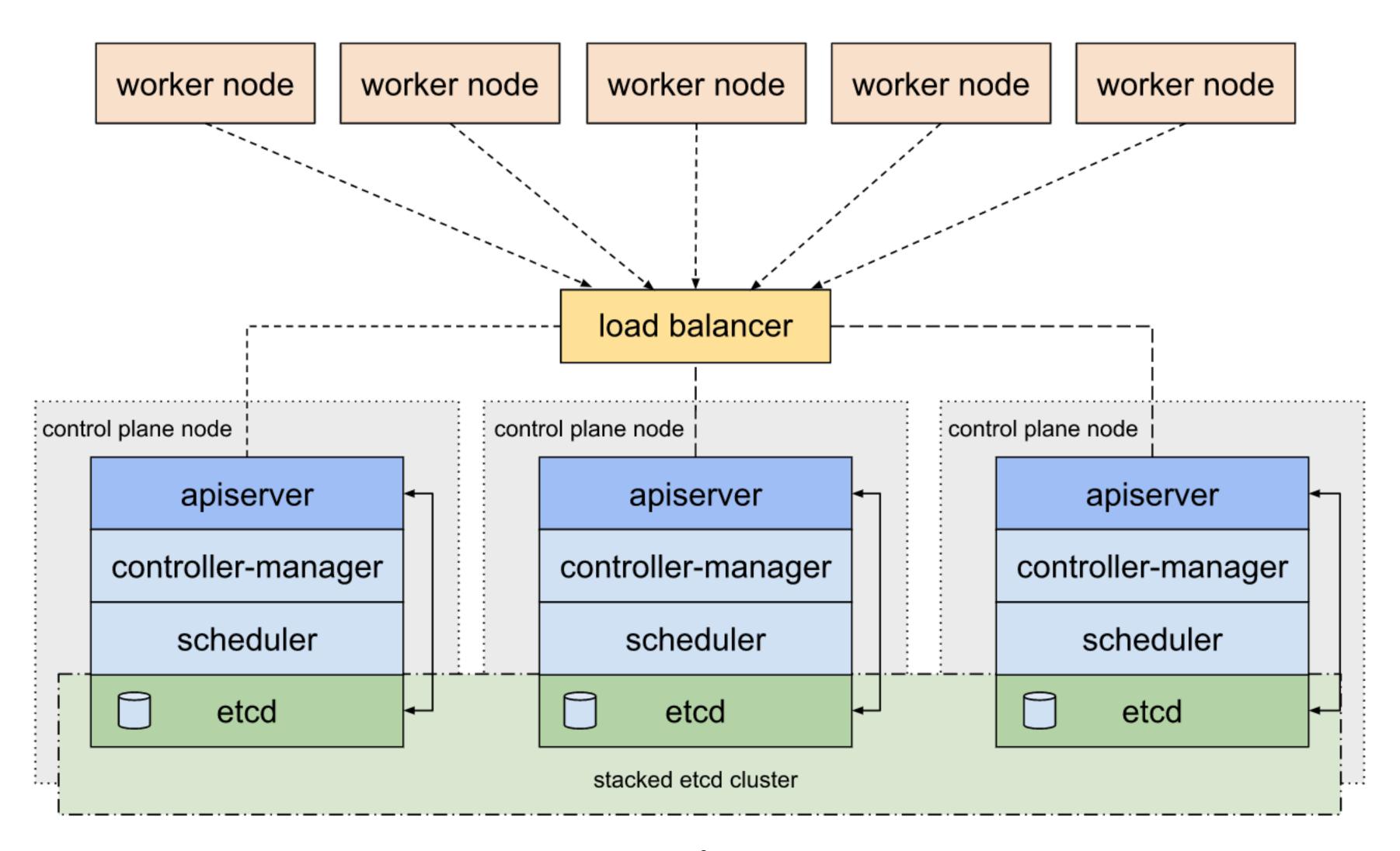
Worker 1



Master ноды

- master виртуалка, содержащая компоненты control-plane
- api-server валидирует и конфигурирует данные для различных объектов
- controller следит за состоянием кластера и руководит приведением текущего состояния кластера в желаемое
- **sheduler** распределяет рабочую нагрузку с учетом текущей загруженности нод кластера и специальных правил
- <u>etcd</u> это высоко-доступная key-value DB на <u>Raft</u>, которая используется для хранения всех данных в кубернетес

Популярная топология: 3 мастера, в котором по одному инстансу каждого компонента control-plane



Worker ноды

- **kubelet** управляет жизненным циклом: подготовка среды для запуска, создание контейнера и его терминация
- kube-proxy, отвечающий за <u>сетевое взаимодействие</u>
- container-runtime: Docker, CRI-O, rkt и другие

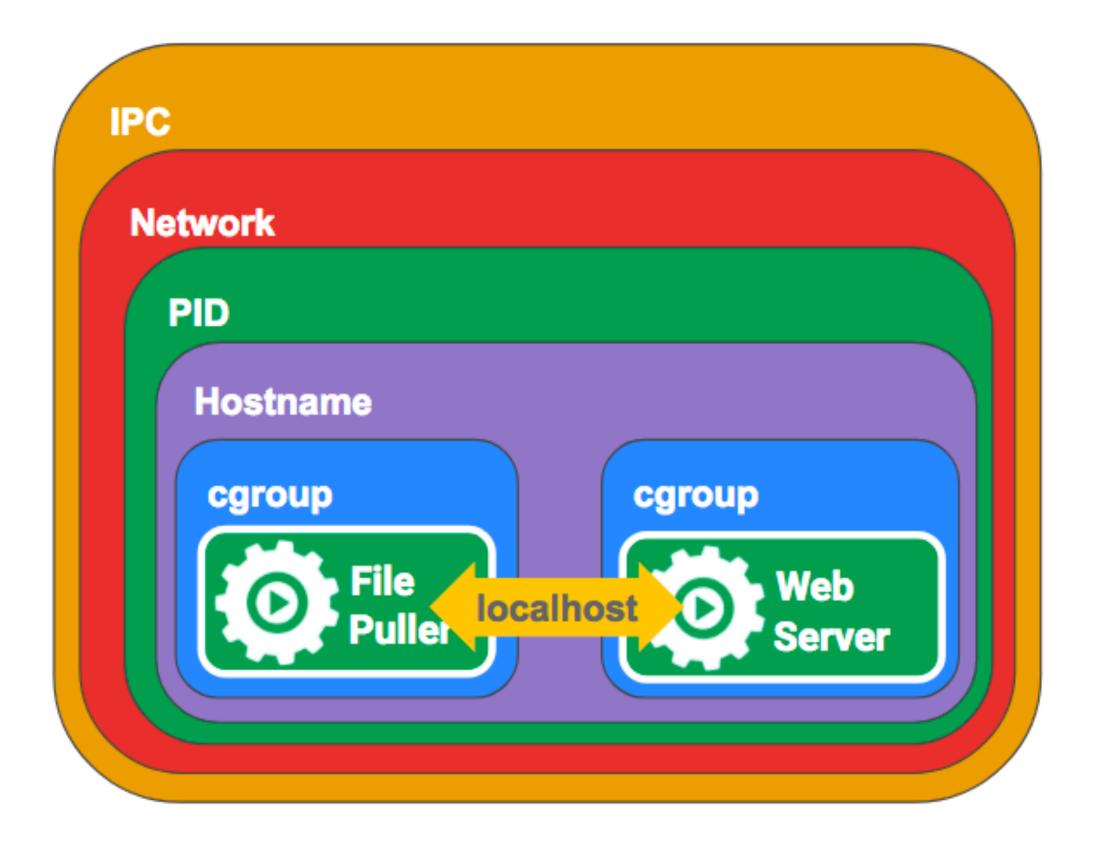
Q&A time



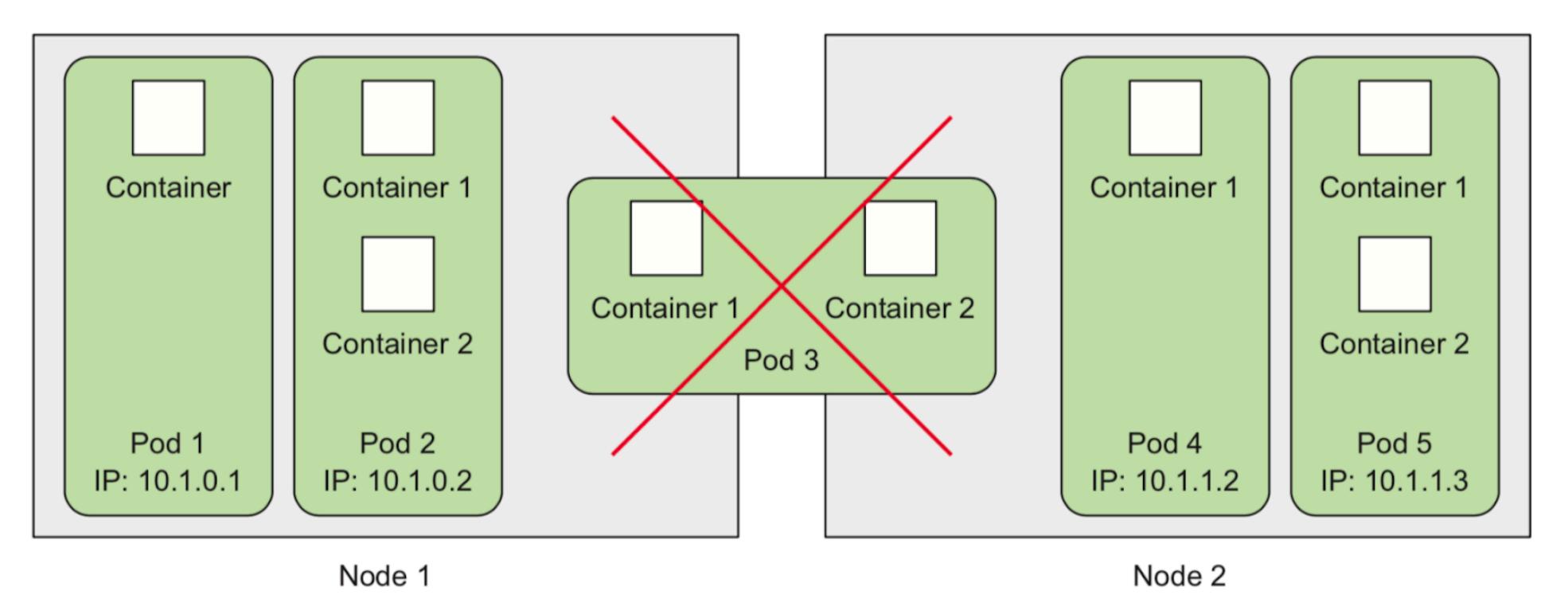
Объекты в Kubernetes

Pod

- это логически объединенная группа контейнеров (один или больше), которые имеют общую виртуальную среду (например общий сетевой немспейс).



Под - не делимая сущность, контейнеры шедулятся и масштабируются вместе.



Чтобы понять, как следует формировать поды с приложениями попробуйте ответить на несколько вопросов:

- Приложения должны масштабироваться вместе или по отдельности?
- Должны ли сервисы запускаться на одной ноде или могут быть разнесены на разные?
- Это связанные сервисы или независимые компоненты?

Пример не связанных сервисов: frontend & backend

Пример связанных сервисов: само приложение и контейнер для сбора метрик и экспоуза их для системы мониторинга

Описание объекта Pod на YaML

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: nginx
spec:
  containers:
  - name: nginx
    image: nginx
```

apiVersion - версия api Kubernetes

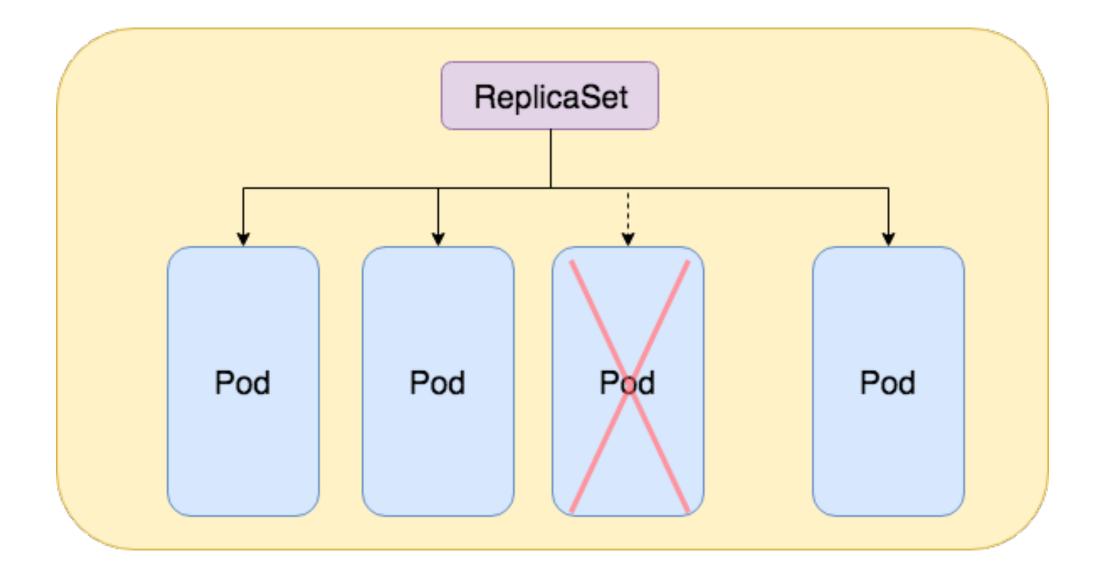
kind - тип объекта, который хотим создать

metadata - содержит имя, лейблы и аннотации (служебная информация)

spec - содержит описание создаваемого объекта

ReplicaSet

- это Kubernetes controller, который используется для контроля необходимого числа запущенных реплик приложения. Объект типа ReplicaSet использует лейблы, чтобы найти поды, которыми он будет управлять.



Описание объекта ReplicaSet на YaML

```
apiVersion: apps/v1
kind: ReplicaSet
lmetadata:
name: nginx-rs
spec:
  replicas: 2
  selector:
    matchLabels:
      app: nginx
  template:
    metadata:
      name: nginx
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
      - image: nginx
        name: nginx
```

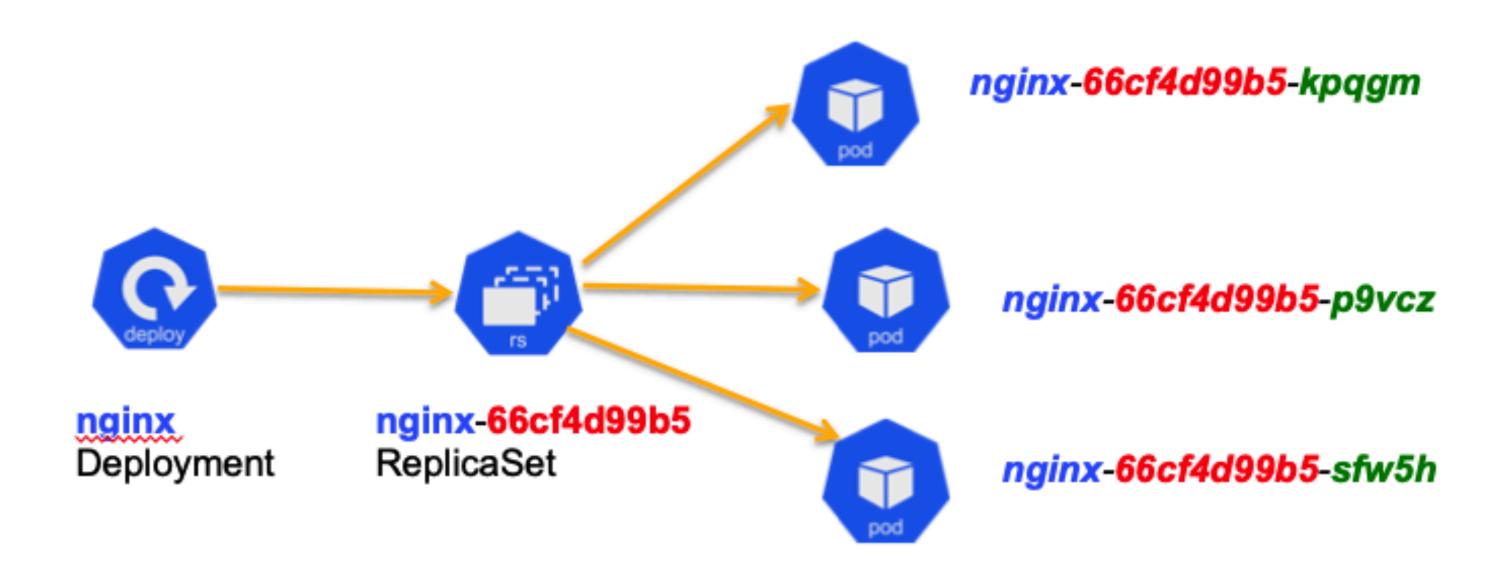
replicas - желаемое число реплик

selector - поды с какими лейблами отслеживать

template - темплейт для пода (тоже самое, что из YAML для пода)

Deployment

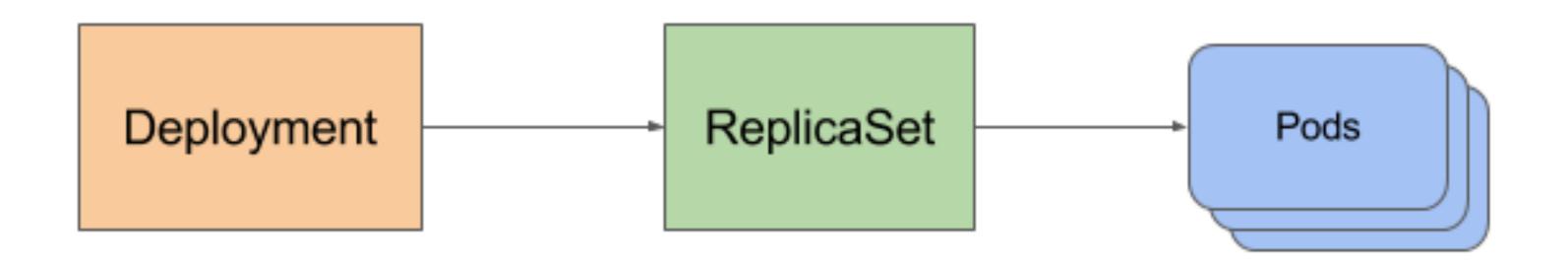
- тип объекта, который предоставляет декларативное обновление Pods и ReplicaSets.



Описание объекта Deployment на YaML

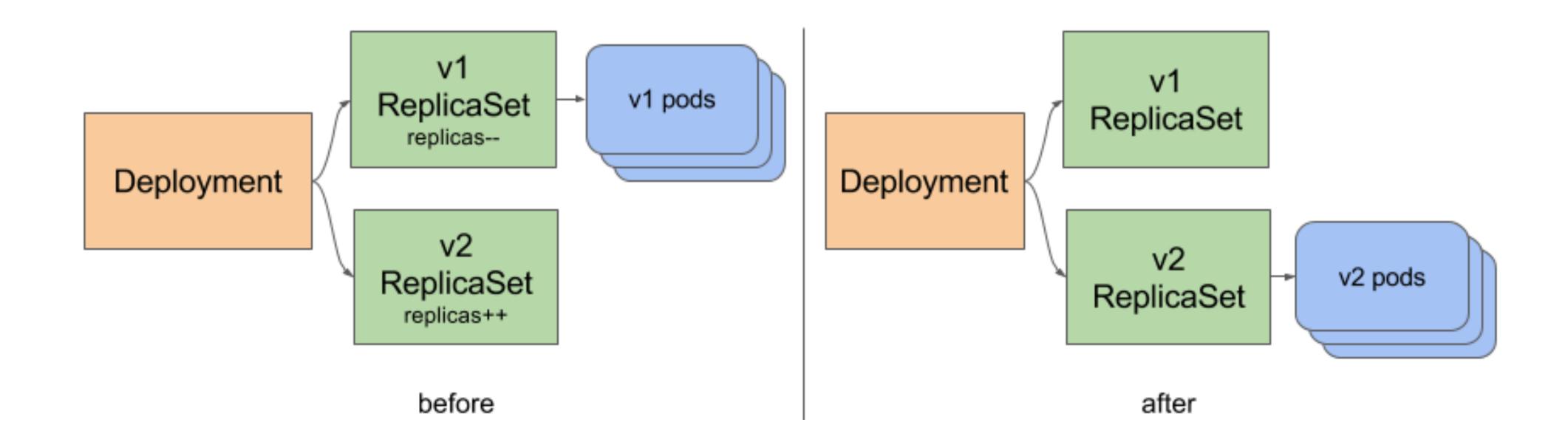
```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
lmetadata:
  name: nginx-deployment
spec:
  replicas: 2
  selector:
    matchLabels:
      app: nginx
  template:
    metadata:
      name: nginx
      labels:
        app: nginx
    spec:
      containers:
      - image: nginx
        name: nginx
```

Все тоже самое, что и в YAML для ReplicaSet, но деплоймент, например, позволяет определять деплоймент стратегию и осуществлять роллбек к предыдущей версии.



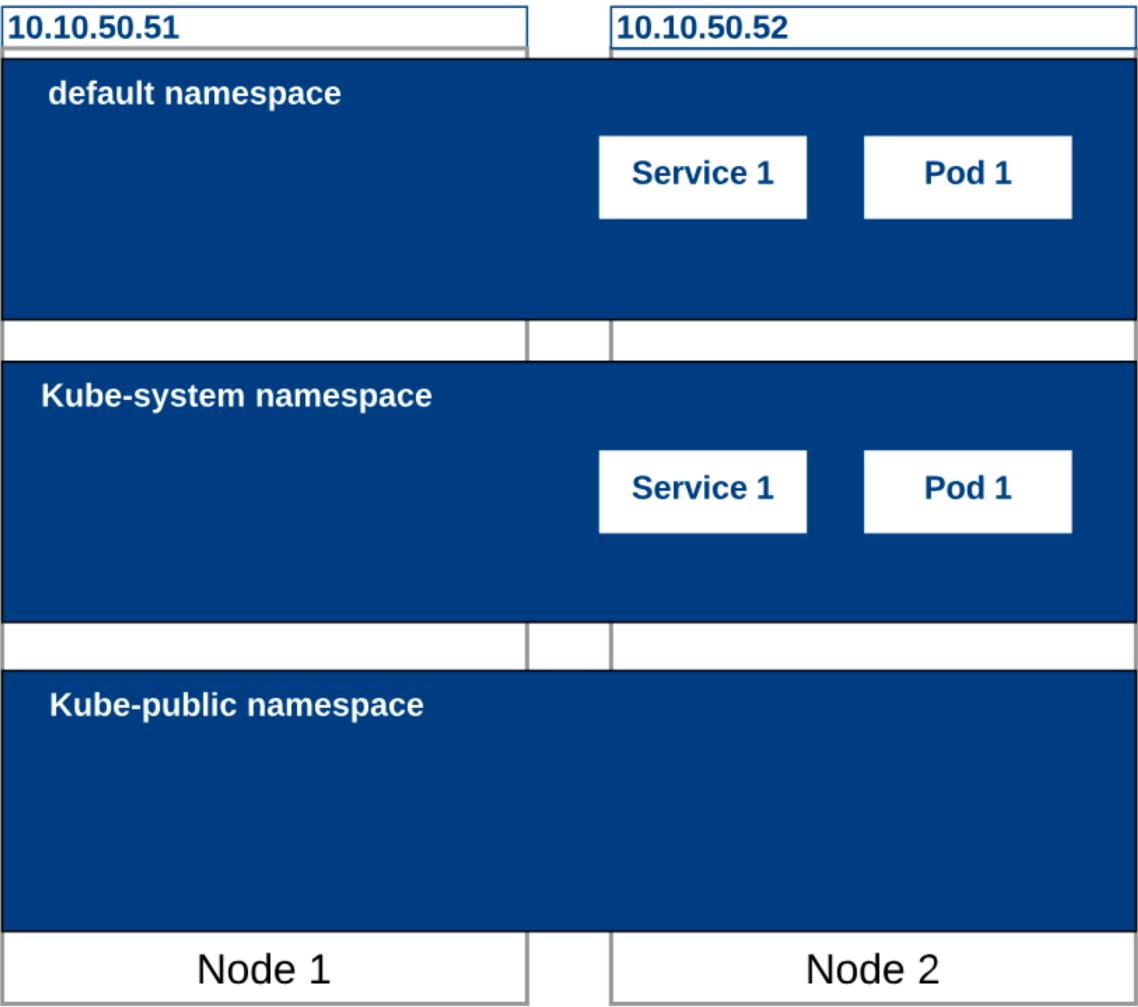
- 1. Создаем деплоймент yaml, применяем его
- 2. Деплоймент создает replicaSet
- 3. ReplicaSet сверяет количество подов по текущему селектору и создает новые, если desired != current

Demo time!



Namespace

- это виртуальный кластер внутри вашего физического



Namespace позволяет:

- Изолировать окружения и рабочую нагрузку
- Управлять правами доступа (ограничивать/разрешать доступ)
- Ограничивать потребляемые ресурсы per namespace

По умолчанию доступны:

- Default
- Kube-system объекты, созданные kubernetes system
- **Kube-public** доступен на чтение для всех пользователей в т.ч. неаутентифицированных

Важно помнить:

- При удалении немспейса удаляются все объекты, принадлежащие этому немспейсу.
- Переименовать немспейс нельзя.

Описание объекта Namespace на YaML

```
apiVersion: v1
kind: Namespace
metadata:
  name: custom-namespace
  labels:
    team: devops
    env: staging
```

Service

Существует несколько типов сервисов:

- ClusterIP доступен внутри, тип по умолчанию
 - Из того же namespace: <service_name>: web
 - Из другого namespace: <service_name>.<namespace>: web.nginx
 - Полное имя для доступа: <service_name>.<namespace>.svc.cluster.local:
 web.default.svc.cluster.local
- LoadBalancer доступен снаружи через создание лоад балансера через облачного провайдера, где задеплоен кластер. NodePort / ClusterIP создаются автоматически для этого сервиса.
- NodePort выставляет сервис через использование статичного порта на каждой ноде. <NodeIP>:<NodePort>
- ExternalAddress тип сервиса позволяющий создать CNAME для какого-нибудь внешнего сервиса. Mongodb.production -> mongo1-c01-sdfg.

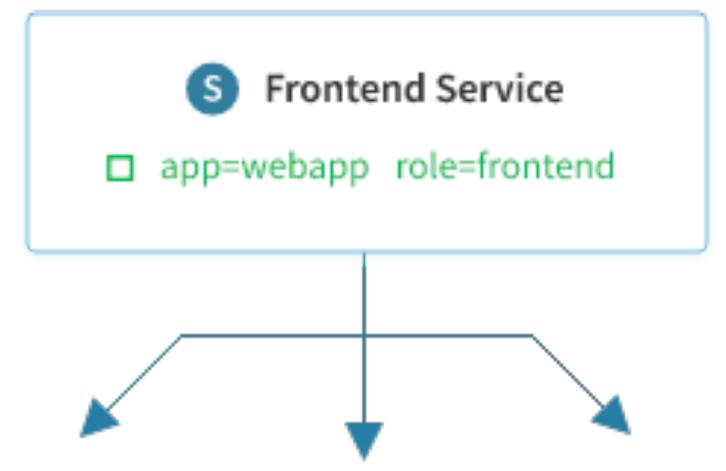
Описание объекта Service на YaML

```
apiVersion: v1
kind: Service
lmetadata:
  name: frontend
  labels:
    app: webapp
    role: frontend
spec:
  # type is optional, if ClusterIP desired
  type: ClusterIP
  ports:
  - port: 443
    name: https
    targetPort: https
    selector:
      app: webapp
      role: frontend
```

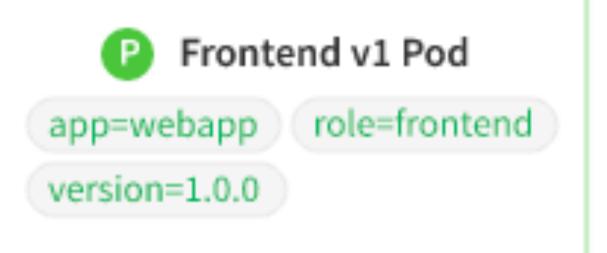
ports - содержит в себе массив портов, содержащих информацию о том:

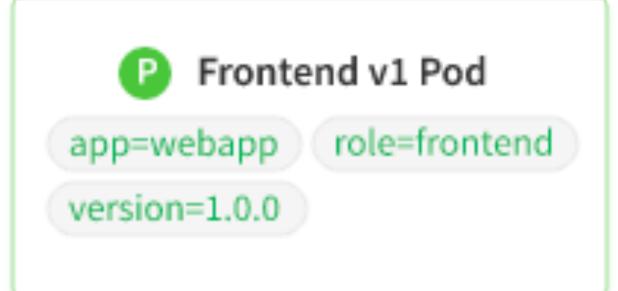
- какой порт открыть на сервисе
- на какой порт в приложении перенаправлять трафик
- имена source / target портов
- селектор, содержащий в себе лейблы подов, которые должны отвечать на запросы к этому сервису.







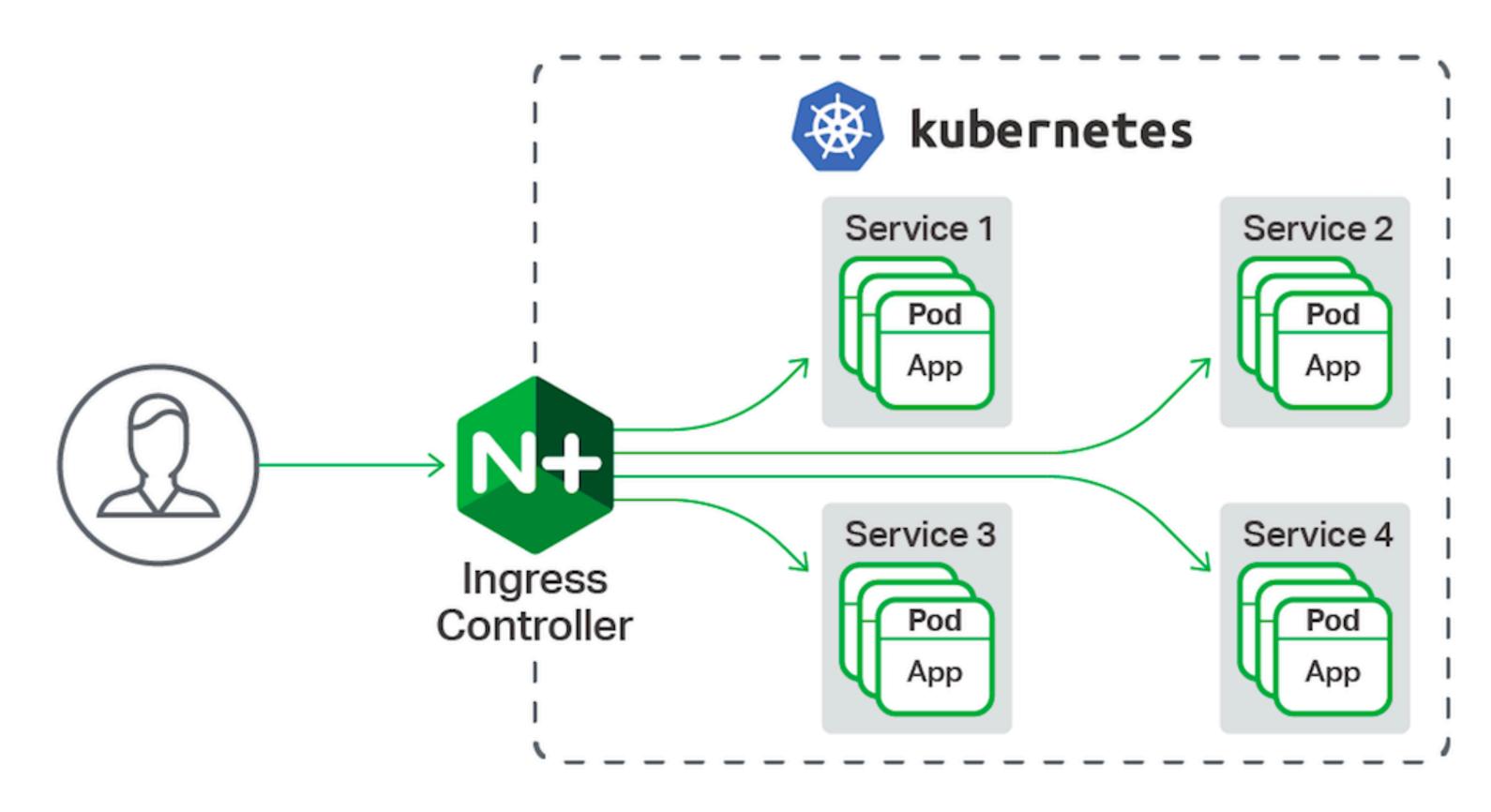






Ingress

- это тип объекта, который управляет доступом снаружи к сервисам внутри кластера.



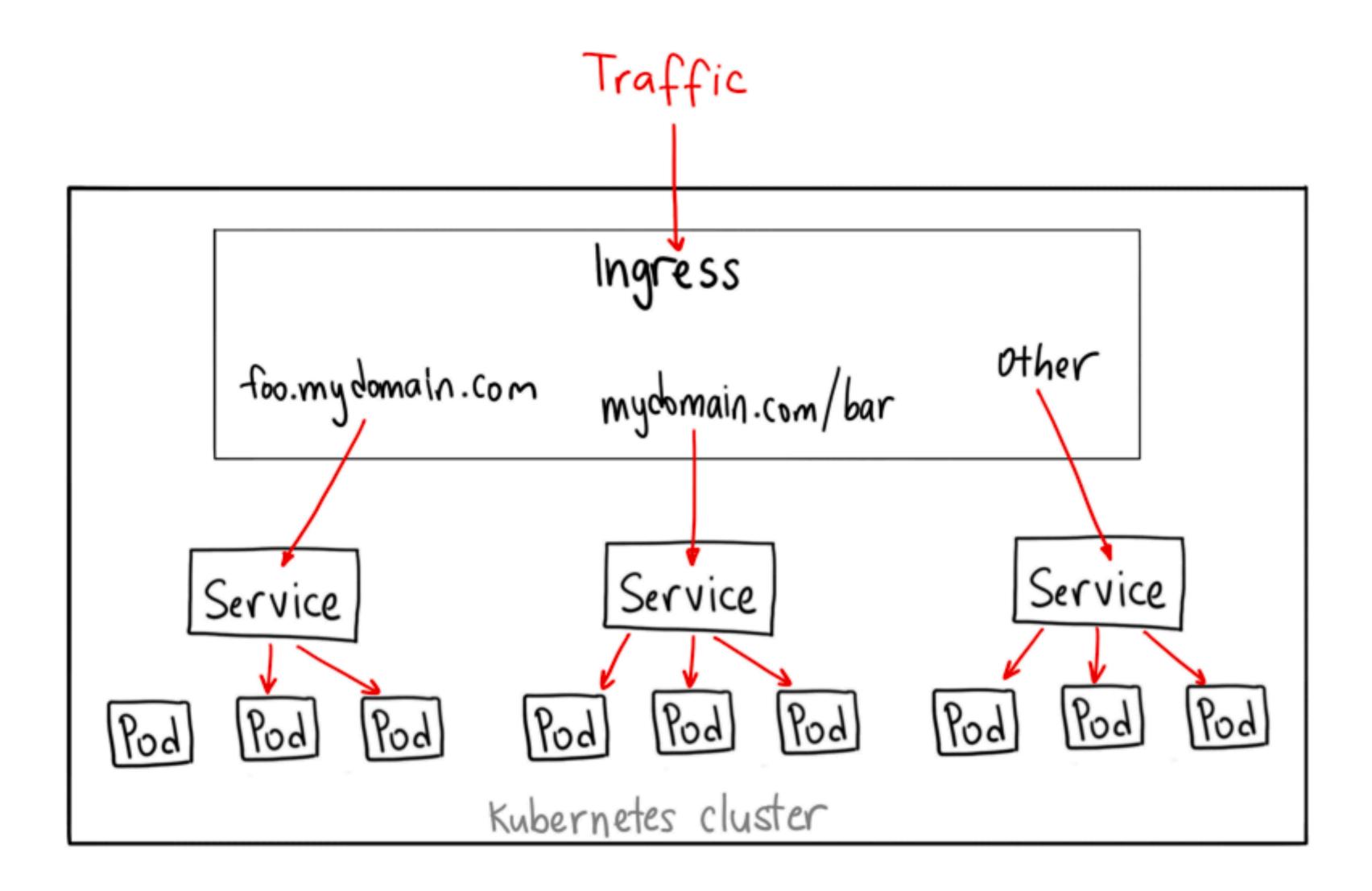
- От того, что вы задеплоите Ingress объект внешний роутинг работать не будет.
- Соответственно, за Ingress объектами должен кто-то следить
- ... и это очередной контроллер: Ingress-Controller
- Их существует довольно много, но самые популярные:
 - Nginx ingress controller
 - Istio ingress controller
 - Traefik controller
 - HA proxy ingress controller

Описание объекта Ingress на YaML

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
lmetadata:
  name: ui
spec:
rules:
  - http:
    paths:
    - path: /ui
      backend:
        serviceName: nginx
        servicePort: http
```

В paths: описываем пути, которые необходимо роутить и на какой backend (имя сервиса) нужно отправлять.

Demo time!



Достойны упоминания

- **Daemonsets** тоже самое, что и деплоймент, только будет запущено на всех нодах. (Может использоваться для сбора логов, мониторинга воркер нод и т.д.)
- StatefulSets почти тоже самое, что деплоймент, но имеет заранее известный список имен nginx-0, nginx-1 and etc и другие особенности.
- Configmap объект для хранения конфигурации: переменных, файлов.
- Secrets тоже самое, что и Configmap, но закодированное в base64
- Job/CronJob Job создает поды и убеждается, что они терминировались успешно, CronJob умеет запускать такие Job по расписанию. Можно использовать для создания бекапов, очистки чеголибо, подготовки репортов и т.д.

Способы установки Kubernetes

- Simple: minikube, kind, docker desktop in Mac / Windows
- Medium: cloud-managed installations AWS EKS, GCP GKE, Azure AKS и др.
- Expert: training kubernetes-the-hardway, kubeadm, kops, kubespray

What's next?

- Books: Kubernetes in Action, <u>Kubernetes for Fullstack</u> developers
- Learning by doing: Katacoda
- Online course: Introduction to Kubernetes
- Article with resources for learning K8S

