答：

本项目是一个资讯问答社区，具体的功能与模块有：

1. 注册并登录社区，如何判定用户是否在线；

答：

注册：

1.判断用户名、密码的合法性（敏感词检测）；

2.若通过检测，则允许用户注册，创建一个新的User对象，设置加盐（采用UUID，为了防止后端数据库泄漏导致用户密码泄漏），在数据库中对密码进行MD5加密，具体：密码字符串+UUID字符串的一段子串，求MD5码；

3.创建ticket，记录用户登录情况，利用UUID创建一个唯一的字符串，将注册好的用户名和ticket字符串通过一个Map（返回登录信息或错误信息）返回；

登录：

1.通过用户名查找User对象（User表中的索引优化）；

2.验证密码，通过的话，创建新的ticket记录用户的登录状态；

判定用户是否在线：

1.利用新建的ticket创建cookie（复习cookie与session）；将cookie添加到response中返回给客户端；

2.每次用户登录时，会通过interceptor，若interceptor中有cookie，且name为ticket，

取出cookie中的ticket字符串，去loginTicket表里查找，得到ticket对象的userId属性，得到user对象加入hostHolder中（本地线程对象）；（复习Spring model）；

3.向消息队列中发送一个事件；

1. 发布资讯或问题；

答：

发布资讯：

1.在controller里新建一条资讯，传入title与content，设置是否匿名，发布资讯并向消息队列中发送一个事件；

资讯详情：

1.通过资讯的id号选取到资讯，通过EntityType与EntityId拉取这条资讯的评论列表，采用ViewObject填充评论区，判断本地用户对评论是否点赞；

2.拉取关注这条资讯的人，填充并判断本地用户是否关注了这条资讯；

1. 回答问题或评论资讯；

答：

评论资讯：

1.添加评论，新建一个comment，加入comment属性信息；

2.向消息队列中发送一个评论事件；

1. 给喜欢的回答或评论点赞；
2. 用户间可以互相发送私信交流；
3. 系统通过消息队列发送给用户新的信息；
4. 用户可以关注其他用户，第一时间获取他们的新鲜事；
5. 时间线与新鲜事系统，系统将用户关注的人的信息推送给用户；
6. 敏感词过滤算法，新鲜事权重算法；