アウトゲーム

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | タイトル | 動作 |
| 1 | PUSH\_UI | 【30f】毎にフェードインとフェードアウトを繰り返してください。  ゲーム開始時はフェードインからお願いします。 |
| 2 | シーンチェンジ | Aボタンでフェードアウト白を開始し、【30f】でフェードアウトしてください。  フェードアウト後、シーンチェンジ《インゲーム》を行ってください。 |
| 3 | BGM,SE | BGM『Title\_BGM』・SE『Push』Aボタンを押したとき |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | リザルト | 動作 |
| 1 | シーンチェンジ | インゲームからのシーンチェンジ後、【30f】でフェードインしてください。 |
| 2 | 終了時UI  クリア時 | クリア時のインゲームの残り時間を画面仕様を参考に表示し、  その時間に合わせたランクアイコンを表示してください。  ランク参照  S　未定  A　未定  B　未定  C　未定  D　未定 |
| 3 | 終了時UI  オーバー時 | オーバー時のUI、ランクを画面仕様を参考に表示してください。  オーバー時はランクDで固定です。 |
| 4 | シーンチェンジ | Aボタンでフェードアウト黒を開始し、【30f】でフェードアウトしてください。  フェードアウト後、シーンチェンジ《タイトル》を行ってください。 |