



Bootcamp Back-End Python e Django

Exercícios Classes e Objetos



Exercícios Classes e Objetos

1. Crie uma classe que modele o objeto "carro".
2. Um carro tem os seguintes atributos: ligado, cor, modelo, velocidade.
3. Um carro tem os seguintes comportamentos: liga, desliga, acelera, desacelera.
4. Crie uma instância da classe carro.
5. Faça o carro "andar" utilizando os métodos da sua classe.
6. Faça o carro "parar" utilizando os métodos da sua classe.