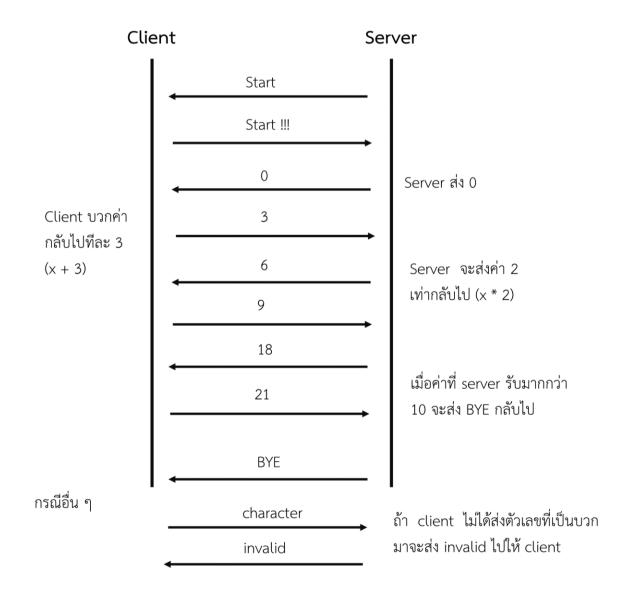
รายงาน Socket Programing

สมาชิกในกลุ่ม

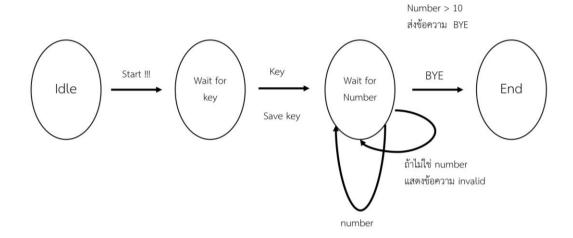
นายจตุมงคล แสงพุ่ม 6110110050 sec 01

Link git: https://github.com/Jatumongkon/SocketAssignmentBy6110110050.git

Sequence Diagram



State Diagram



อธิบายโค้ด

ส่วนของ server

```
var net = require('net');
var HOST = '127.0.0.1';
var PORT = 6969; // สร้าง PORT
var key_list = ['aaa','bbb'] // key_list เอาไว้ใช้ตรวจสอบว่าเป็น client ที่กำหนดไว้หรือไม่
var is_client_key = false // สถานะ key

net.createServer(function (sock) {
  var state = 0 //idle เริ่มต้น

  sock.on('data', function (data) { // จะทำการรอรับ start ก่อนแล้วจะส่ง start! ไปยัง client
  if(data == 'start' && state == 0){
      console.log('รับ: ' + data);
      sock.write('start!') //
      state = 1 // สถานะตรวจสอบ key
      }
  if(state == 1){ ///ทำการตรวจสอบ key ถ้าไม่ใช่ is_client_key เป็น false
```

```
for (let i = 0; i < \text{key list.length}; i+=1){
            if(key list[i] == data){
               console.log('รับ key : ' + data);
               sock.write(`${0}`)
               is_client_key = true
               state = 2
      if(parseInt(data) < 10 &&state ==2){ // ถ้า data < 10 จะคูณ 2 แล้วส่ง data ไปยัง client
         console.log('รับ ' +`${data*2}`)
         sock.write(`${data*2}`)
      else if(parseInt(data) > 10 &&state ==2)( ถ้า data > 10 จะส่ง BYE ไปยัง client
         console.log('BYE')
         sock.write('BYE');
      else if(data != 'start' &&state ==2 && data != 'NaN' && !is_client_key){ //ถ้าไม่ใช้ตัวเลขหรือ
ข้อมูลอื่นจะส่ง INVALID ไปให้ client
         console.log('INVALID');
         sock.write('INVALID');
      else if(!is_client_key && state != 1){ ถ้าไม่มี key นี้อยู่ จะส่ง Notkey ไปให้ client
         console.log('Key not in list ');
         sock.write('NotKey');
         state = 3 //End
}).listen(PORT, HOST);
```

Client

```
var net = require('net');
var HOST = '127.0.0.1';
var PORT = 6969;
var my key = 'aaa' // key ของ Client
let num = 0
let state = 0 //idle
var client = new net.Socket();
client.connect(PORT, HOST, function() {
  console.log('CONNECTED TO: ' + HOST + ':' + PORT);
  client.write('start'); // เมื่อเริ่มเชื่อมต่อจะ ส่ง start ไป
});
   client.on('data', function(data) {
     console.log('รับ :' + data);
      if (data == 'start!' && state ==0){ // ส่ง key ไป
         console.log('ส่ง key: ' + my key);
         client.write(`${my key}`);
        state = 1
       if (data != 'start!' && state == 1){//ถ้า state = 1 จะทำการส่ง data + 3 ไปยัง server
         num = parseInt(data) + 3
         if(data != NaN)
            console.log('ส่ง : ' + num);
         client.write(`${num}`);
      if (data == 'BYE' && state == 1){ //เมื่อรับ BYE จะเปลี่ยนสถานะ เป็น 2 เพื่อจบการทำงาน
         client.destroy();
        console.log('รับ : ' + data);
```

```
state = 2 // End
     if(data == 'INVALID'&& state == 1){ //เมื่อรับ INVALID จะเปลี่ยนสถานะ เป็น 2 เพื่อจบการ
ทำงาน
        console.log('INVALID');
        client.destroy();
        state = 2 // End
     if (data == 'NaN' && state == 1){
        console.log('Server turn off ');
        client.destroy();
        state = 2 // End
     if (data == 'NotKey' && state == 1){ //เมื่อรับ INVALID จะเปลี่ยนสถานะ เป็น 2 เพื่อจบการ
ทำงาน
        console.log('Sorry !!');
        client.destroy();
        state = 2 // End
  client.on('close', function() {
     console.log('Connection closed');
      client.destroy();
```

การรันโปรแกรม

เริ่มต้นจาก git clone https://github.com/Jatumongkon/SocketAssignmentBy6110110050.git ใช้คำสั่ง cd SocketAssignmentBy6110110050 ใช้คำสั่ง npm install เริ่มรัน server ก่อนโดนใช้คำสั่ง node server.js ต่อมารัน client โดยใช้คำสั่ง node client.js

ผลการทดลอง

ทดสอบให้ Client ส่งค่าปกติ

```
PS D:\Documents\cs\64\server> node .\client.js
CONNECTED TO: 127.0.0.1:6969
PS D:\Documents\cs\64\server> node server.js
รับ: start
รับ key : aaa
                                                            รับ :start!
รับ 6
                                                            ស់ key : aaa
รับ 18
                                                            รับ :0
                                                           ส่ง : 3
BYE
                                                            รับ :6
                                                           ส่ง: 9
                                                            รับ :18
                                                           ส่ง : 21
                                                            รับ :BYE
                                                           รับ : BYE
                                                            Connection closed
                                                            PS D:\Documents\cs\64\server>
```

โดยผลที่ได้มีค่าให้เคียง Sequence Diagram ที่วางแผนเอาไว้ แต่เนื่องจากไม่ได้ว่างแผน Sequence Diagram หนังจบการทำงานทำให้ Server ส่ง BYE ไป 2 ครั้ง

ในกรณีที่ key client ไม่ได้อยู่ใน server ผลที่ได้เป็นดังต่อไปนี้

```
## Serveris  
##
```

นายจตุมงคล แสงพุ่ม 6110110050 section 01

Server จะหยุดทำงานเมื่อรับ key มา เนื่องจากไม่ได้ทำการเขียนเงื่อนไงเอาไว้จึงทำงานได้ผิดพลาด