

## CardapiOn.IFPI

### componentes:

- Daniel Bacelar Ursulino (S.M)
- Diego Bacelar Ursulino
- Francisco Flávio de Azevedo Gomes (P.O)
- Gabriel Lopes da Silva
- Samuel Isaac de Oliveira Almeida
- Jaubert de Araújo Sousa Junior

### BACKLOG DO PRODUTO

- **quadro do kanban:**

<https://trello.com/invite/b/69152d45e7bd3d19b73825d7/ATTI9a927e93e7b1f4fcfac3431d1200c5203B55D347/meu-quadro-do-trello>

### 1.CONSULTA DE CARDÁPIO

#### HISTÓRIA DE USUÁRIO

ITEM	DESCRIÇÃO
História	Como aluno, quero consultar o cardápio diário e semanal, com separação clara por dias e refeições, para planejar minhas refeições.
Prioridade	Alta

#### CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO

Nº	CRITÉRIO
1	O sistema exibe o cardápio conforme o dia selecionado.
2	O sistema exibe o cardápio semanal organizado por dias e refeições.
3	O usuário pode navegar entre semanas anteriores e futuras.
4	O layout é intuitivo e responsivo.
5	Se não houver cardápio, o sistema mostra “Cardápio indisponível para este dia”.

#### CENÁRIOS DE USO

CENÁRIO	DESCRIÇÃO
<b>C1 – Visualização do dia</b>	O aluno seleciona um dia e o sistema exibe o cardápio correspondente.
<b>C2 – Visualização semanal</b>	Aluno acessa a visualização semanal e o sistema exibe a semana atual organizada.
<b>C3 – Navegar semanas</b>	Aluno clicar na "próxima semana" e na semana seguinte é exibida.
<b>C4 – Cardápio indisponível</b>	Não há cardápio e o sistema informa indisponibilidade.

## 2.LOGIN DO ALUNO

### HISTÓRIAS DE USUÁRIOS

ITEM	DESCRIÇÃO
<b>História</b>	Como aluno, quero realizar login com minhas credenciais, para acessar o sistema
<b>Prioridade</b>	Média

### CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO

Nº	CRITÉRIO
1	Login com credenciais válidas permite acesso ao painel.
2	Credenciais inválidas exibem mensagem de erro.
3	Campos vazios geram aviso de preenchimento obrigatório.
4	Senhas devem ser armazenadas de forma segura.

### CENÁRIOS DE USO

CENÁRIO	DESCRIÇÃO
<b>C1 – Login bem-sucedido</b>	Aluno insere credenciais válidas e acessa o sistema.
<b>C2 – Credenciais incorretas</b>	Sistema exibe “Credenciais inválidas”.
<b>C3 – Campos vazios</b>	O sistema orienta a preencher todos os campos.

## 3.HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO

## HISTÓRIAS DE USUÁRIOS

ITEM	DESCRIÇÃO
<b>História</b>	Como aluno, quero visualizar os horários de funcionamento na tela inicial, para me organizar.
<b>Prioridade</b>	Baixa

## CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO

Nº	CRITÉRIO
1	O sistema exibe horários de almoço e jantar.
2	Administração pode atualizar horários.
3	Atualizações aparecem automaticamente na tela inicial.
4	Se fechado, deve aparecer “Restaurante fechado no momento”.

## CENÁRIOS DE USO

CENÁRIO	DESCRIÇÃO
<b>C1 – Visualização normal</b>	Horários aparecem na tela inicial.
<b>C2 – Atualização pelo administrador</b>	Horários atualizados são refletidos automaticamente.

## 4.HISTÓRICO DE REFEIÇÕES

### HISTÓRIAS DE USUÁRIOS

ITEM	DESCRIÇÃO
<b>História</b>	Como aluno, quero consultar meu histórico de refeições, para acompanhar minha rotina alimentar.
<b>Prioridade</b>	Baixa

### CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO

Nº	CRITÉRIO
----	----------

1	O sistema exibe lista detalhada com data, refeição e cardápio.
2	Permite filtrar por período.
3	Exibe “Nenhum histórico disponível” se vazio.

## CENÁRIOS DE USO

CENÁRIO	DESCRIÇÃO
C1 – Exibir histórico	Lista completa é exibida.
C2 – Filtrar período	O sistema exibe informações conforme a data filtrada.
C3 – Sem dados	Sistema exibe mensagem de ausência de histórico.

## 5.GERENCIAMENTO DE ALIMENTOS

### HISTÓRIA DE USUÁRIO

Item	Descrição
História	Como administrador, quero cadastrar, editar e excluir alimentos para permitir que funcionários montem cardápios conforme o estoque real.
Prioridade	Alta

### CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO

Nº	CRITÉRIO
1	Permite cadastrar alimento com nome, categoria e unidade de medida.
2	Permite editar informações do alimento.
3	Exclusão requer confirmação.
4	Alimentos aparecem na lista de montagem de cardápios.
5	Não permite nome duplicado.

## CENÁRIOS DE USO

CENÁRIO	DESCRIÇÃO
C1 – Cadastro	Administrador cadastra alimento e o sistema confirma.
C2 – Nome duplicado	Sistema alerta para duplicidade.
C3 – Edição	Informações são atualizadas após edição.
C4 – Exclusão	O sistema solicita confirmação e remove.

## 6.GERENCIAMENTO DE PERFIS E PERMISSÕES

### HISTÓRIA REFINADA

Item	DESCRIÇÃO
História	Como administrador, quero gerenciar perfis e permissões para garantir controle e segurança no acesso.
Prioridade	Alta

### CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO

Nº	CRITÉRIO
----	----------

1	Permite cadastro, edição e desativação de usuários.
2	Permite definir papéis (aluno, funcionário, administrador)
3	Permissões são configuráveis por papel.
4	Sistema gera relatórios por períodos.
5	Usuário desativado não consegue acessar.

### CENÁRIOS DE USO

CENÁRIO	DESCRIÇÃO
C1– Criar usuário	Sistema confirma criação.
C2– Alterar permissões	Acesso é atualizado conforme novo papel.
C3– Usuários desativados	Login é bloqueado.

## 7. ENVIO E EDIÇÃO DE AVISOS

### HISTÓRIA REFINADA

Item	DESCRIÇÃO
História	Como administrador, quero enviar avisos aos alunos; e como funcionário, quero registrar, visualizar, editar e excluir avisos.
Prioridade	Alta

### CRITÉRIOS DE ACEITAÇÃO

Nº	CRITÉRIO
1	Os avisos são enviados instantaneamente.
2	O funcionário pode adicionar avisos
3	O funcionário pode editar avisos.
4	O funcionário pode excluir avisos com confirmação.
5	O sistema exibe lista completa de avisos.

## CENÁRIOS DE USO

CENÁRIO	DESCRIÇÃO
C1– Enviar aviso	O aviso é enviado instantaneamente aos alunos.
C2– Editar aviso	O aviso é atualizado e exibido corretamente.
C3– Excluir aviso	O aviso é removido após confirmação.

### História 1 - Interface de exibição do cardápio

#### 1) Fixar o escopo

**História de usuário:** Como aluno, quero visualizar o cardápio semanal do Restaurante Universitário para planejar minhas refeições de forma prática e organizada.

**Extração:**

- **Ator:** estudante
- **Ação:** visualizar cardápio
- **Benefício:** planejar refeições

**Objetivo:** permitir com que os alunos visualizem o cardápio de uma forma clara e objetiva.

#### 2) Mapear requisitos visuais a partir dos critérios de aceitação

**Crítérios de Aceitação:**

- O cardápio deve ser exibido de forma clara e separada por dias da semana.
- Deve mostrar as opções de almoço e jantar.
- O layout deve ser simples e fácil de entender.
- Em dias sem cardápio cadastrado, deve aparecer uma mensagem de 'cardápio indisponível'

#### 3) Derivar fluxos de interface a partir dos cenários

**Cenário 1 – Cardápio disponível (sucesso)**

- Abrir tela → ver cardápio da semana atual

#### **Cenário 2 – Navegação entre semanas**

- Clicar “Próxima semana” → cardápio mostra semana seguinte se disponível
- Clicar “Semana anterior” → cardápio do passado aparece

#### **Cenário 3 – Dia sem cardápio disponível**

- Abrir tela → cardápio de um dia aparece como “indisponível”

#### **Cenário 4 – Erro no carregamento**

- Mostrar mensagem “não foi possível carregar cardápio” com botão de tentar novamente

#### **Cenário 5 – Cardápio ainda não registrado**

- Mostrar ,no lugar da tabela, a mensagem de ‘cardápio ainda não registrado’.

### **4) Definir a anatomia da tela (layout)**

- **Título:** 'Cardápio semanal'
- tabela de 5 colunas com informações sobre do almoço e jantar de cada dia da semana
- **botões:** selecionar semana
- mensagem de indisponibilidade do sistema

### **5) Preparar estados da UI**

- **estado normal**
- **estado com algum dia sem aula**
- **estado de carregamento do sistema**
- **estado de indisponibilidade do cardápio**
- **estado de cardápios anteriores**

## **História 2 - Interface de login do usuário**

### **1) Fixar o escopo**

**História de usuário:** Como aluno, quero ter acesso ao sistema usando minhas credenciais institucionais, para entrar de forma segura e personalizada.

#### **Extração:**

- **Ator:** estudante
- **Ação:** acessar sistema com credenciais institucionais



- **Benefício:** privacidade e segurança

**Objetivo:** Permitir com que o aluno faça login com suas credenciais em uma interface simples e objetiva.

## 2) Mapear requisitos visuais a partir dos critérios de aceitação

### Critérios de Aceitação:

- permitir inserir usuário e senha.
- validar as credenciais do usuário
- acessar o sistema se as credenciais estiverem corretas
- oferecer opção de recuperar senha
- manter sistema ativo caso o usuário marque a opção 'lembre de mim'

## 3) Derivar fluxos de interface a partir dos cenários

### Cenário 1 – Login validado (sucesso)

- abrir tela → preencher credenciais corretas → clicar em entrar → acessar o sistema

### Cenário 2 – Login falho

- abrir tela → preencher credenciais erradas → clicar em entrar → aparecer mensagem de login falho

### Cenário 3 – Campos vazias

- Abrir tela → clicar em entrar → aparecer mensagem de preencher os campos antes de entrar

### Cenário 4 – Esqueci a senha

- Abrir tela → clicar em esqueci a senha → enviar um email de confirmação de identidade

## 4) Definir a anatomia da tela (layout)

- **Título:** 'Login/Cadastro'.
- **campos:** usuário, senha.
- **botões:** entrar, esqueci a senha.
- **mensagens:** indisponibilidade do sistema, carregando sistema, login falho.

## 5) Preparar estados da UI

- **estado normal**
- **estado preenchido**

- estado de sucesso no login
- estado de erro no login
- estado de carregamento do site

## **História 3 – Interface de exibição de avisos**

### **1) Fixar o escopo**

**História de usuário:** Como administrador ou funcionário, quero enviar avisos aos alunos, para informar sobre mudanças no cardápio e horários do restaurante aos alunos.

**Extração:**

- **Ator:** Administrador ou funcionário
- **Ação:** enviar avisos
- **Benefício:** manter alunos informados sobre mudanças no cardápio

**Objetivo:** Permitir que o administrador/funcionário crie, edite e envie avisos aos alunos do restaurante universitário.

### **2) Mapear requisitos visuais a partir dos critérios de aceitação**

**Crítérios de Aceitação:**

- Permitir escrever o conteúdo do aviso → Campo editor simples.
- Permitir definir título do aviso → Campo “Título do aviso”.
- Permitir escolher tipo do aviso → Ex.: Cardápio, Horário, Manutenção, Funcionamento.
- Enviar aviso para todos os alunos → Botão “Enviar Aviso”.
- Exibir mensagem de sucesso → mensagem: “Aviso enviado com sucesso”.
- Exibir erros de campo obrigatório → título ou conteúdo vazio → mensagem: “Preencha os campos obrigatórios”.
- Permitir visualizar avisos já enviados → Lista de histórico de avisos.
- Permitir editar ou excluir aviso anterior → Ícones de edição e exclusão.

### **3) Derivar fluxos de interface a partir dos cenários**

#### **Cenário 1 – Envio bem-sucedido**

- Administrador acessa tela “Enviar Aviso” → Preenche título, tipo e conteúdo → Clica em Enviar → Sistema valida → Mostra mensagem de sucesso → Aviso aparece na lista de avisos enviados

#### **Cenário 2 – Campos obrigatórios vazios**

- Usuário tenta enviar aviso sem preencher algo obrigatório → Sistema bloqueia ação → Exibe mensagem:

“Título é obrigatório”

“conteúdo obrigatório”

### **Cenário 3 – Edição de aviso**

- Usuário clica no ícone “Editar” de um aviso antigo → Abre tela de edição com campos preenchidos → Usuário atualiza o texto → Clica Salvar alterações → Exibe mensagem “Aviso atualizado com sucesso”

### **Cenário 4 – Exclusão de aviso**

- Usuário clica no ícone de excluir → Sistema exibe modal de confirmação → Ao confirmar, o aviso é removido → mensagem: “Aviso excluído com sucesso”

## **4) Definir a anatomia da tela (layout)**

- **Título:** “Avisos”
- **Campos:** título do aviso, conteúdo do aviso
- **Seletor:** “categoria: cardápio, horário, mudança emergencial, outro”
- **Botões:** enviar aviso, cancelar envio, editar aviso, excluir aviso
- **Mensagens:** aviso enviado com sucesso, envio cancelado com sucesso, aviso excluído

## 5) Telas conforme histórias do usuário

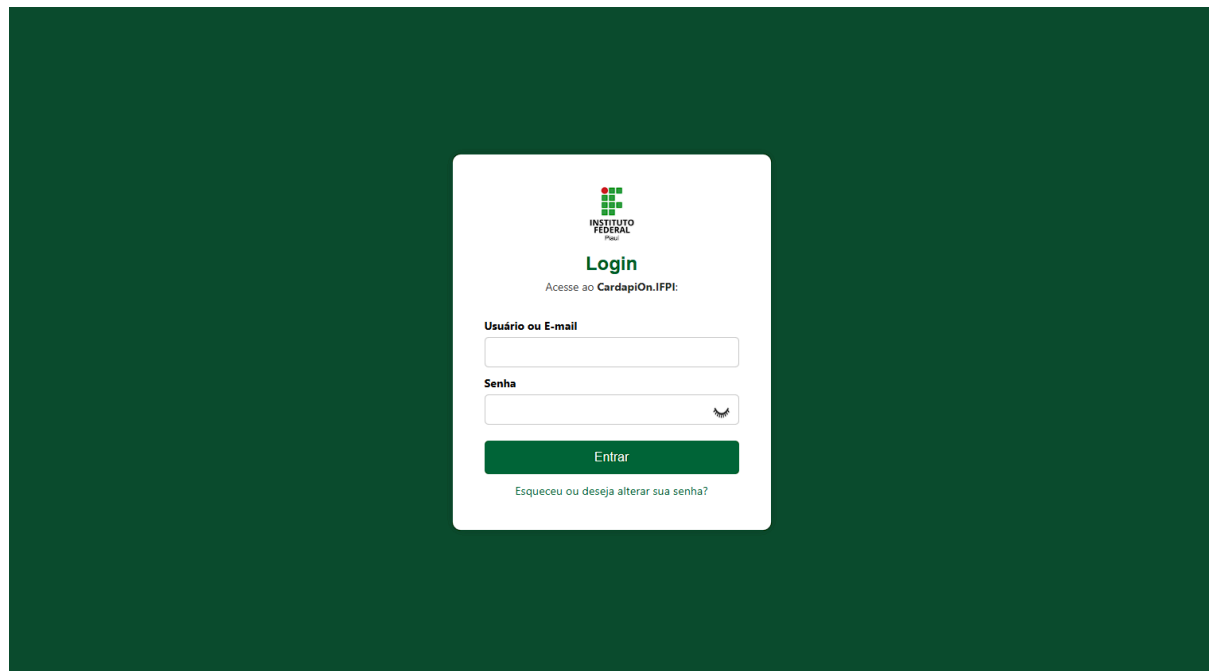
observação da sprint 01: protótipo de tela inicial.

- tela de início;



**imagens:** protótipo de tela de início. **fonte:** autoria.

- tela de login;

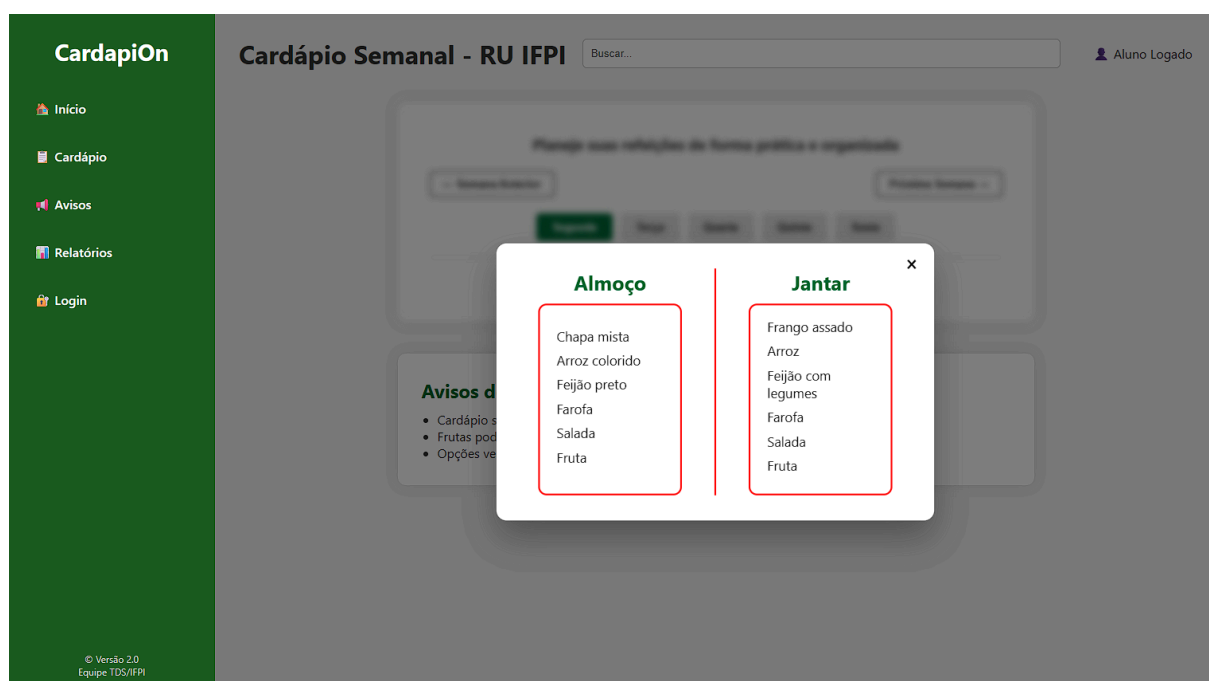


Senha

Senha

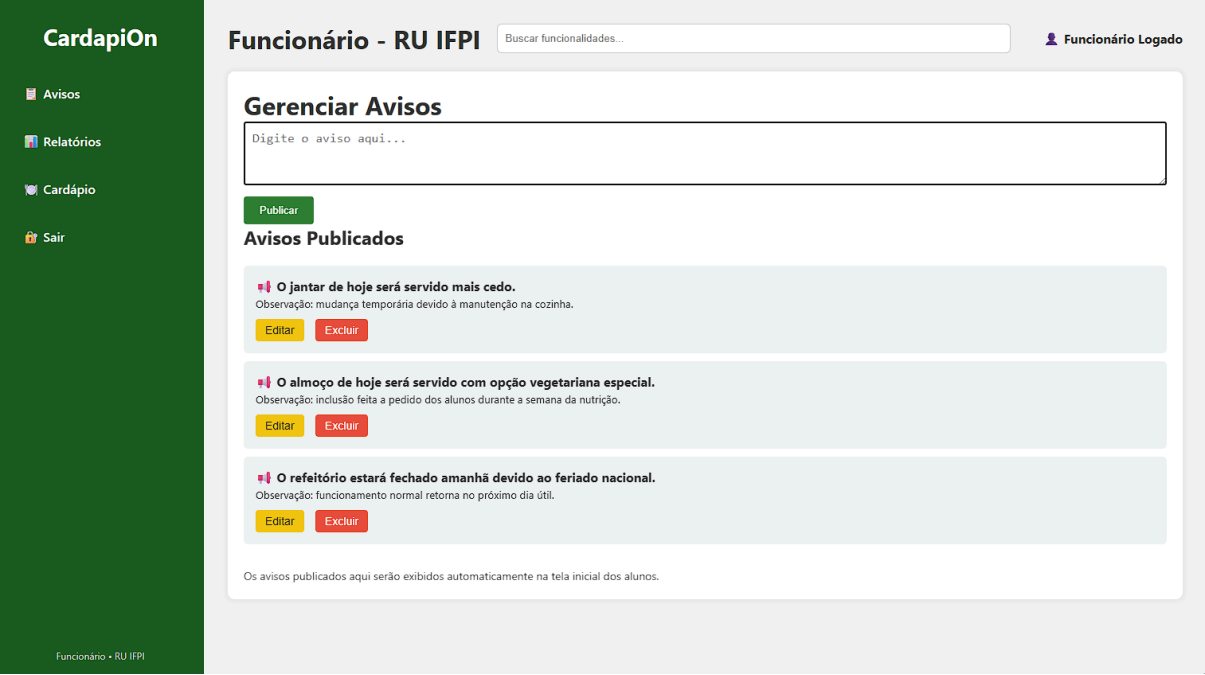
**imagens:** login - visibilidade de senha. **fonte:** autoria.

- tela do cardápio;



**imagens:** cardápio semanal e almoço/jantar em segundo plano. **fonte:** autoria.

- tela de avisos (funcionário);



imagens: gerenciamento de avisos. fonte: autoria.