

VILNIAUS UNIVERSITETAS  
MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS  
PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

Projektinis darbas

**Realaus objektų sukamųjų judesių perdavimas į  
virtualią aplinką**

Atliko: 4 kurso 1 grupės studentas  
Rytis Karpuška .....  
(parašas)

Darbo vadovas:  
R. Krasauskas, doc.....  
(parašas)

Vilnius  
2014

# Įvadas

Sukamųjų judesių atvaizdavimas kompiuterio trimatėje erdvėje pasinaudojant populiariais pelės ir klaviatūros įeities įrenginiais turi atvaizduoti trimačius judesius per dvimatę ar net vienamtę (klaviatūros atveju) aplinką. Atkreipiant dėmesį į šią problemą, buvo bandoma sukurti įeities įrenginį, kuris neturi šio apribojimo, ir trimačius judesius atvaizduoja trimatėje erdvėje, panaudojant laisvai prieinamą techninę įrangą. Kaip įeities įranginys buvo pasirinktas išmanusis telefonas turintis inercinius giroskopą, bei akcelerometro sensorius ir magnetometro sensorių.

## 1. Kompiliacija bei paleidimas

## **2. Veikimo principai**