

## Exercícios - Estruturas de Repetição

1. Liste todos os múltiplos de 3 de 0 a 100.
2. Leia indefinidamente números naturais e diga se são par ou ímpar. O programa é finalizado quando for digitado um inteiro negativo. Dica: use o comando "break;" para encerrar o comando de repetição. O comando break, pode ser usado com esse propósito dentro de um comando de repetição, assim como faz com o comando condicional "switch".
3. Leia do teclado um número inteiro limite e liste todos os naturais de 0 até esse número.  
Ex.:  
Se a entrada for 10, liste:  
0, 1, 2, 3, ..., 10  
Se for 100:  
0, 1, 2, 3, ..., 100
4. Leia um número inteiro e diga se é primo ou não.
5. Leia um número inteiro e responda se ele é um número perfeito ou não.  
Obs.: Um número perfeito é todo aquele cuja soma de todos os seus divisores exceto ele mesmo tem como resultado o próprio número. por exemplo, é um número perfeito, pois  $1+2+3=6$ .
6. Imprima a tabuada de multiplicação de um número entre 0 e 11 escolhido pelo usuário.
7. Leia indefinidamente uma sequência de números reais maiores ou iguais a 0.  
Para finalizar a sequência, entre com um número negativo. Em seguida, calcule e exiba a média aritmética da sequência. Obs.: O número negativo digitado ao final não faz parte da sequência, serve apenas para sinalizar ao algoritmo que a sequência acabou.
8. Leia indefinidamente do teclado números e calcule seu fatorial. Caso seja digitado um número negativo, exiba a mensagem de que o número não é natural. Ao final de cada interação, perguntar se deseja calcular outro fatorial.  
A resposta deve ser s ou S (para sim), ou n ou N (para não). Essa resposta deve ser do tipo char. Caso seja digitado outro caracter, exibir a mensagem "resposta inválida" e perguntar novamente. O programa é finalizado quando for dado não (n / N) como resposta.