

# Examen de recuperació

DWEC 2DAW IES Simarro 2020-2021

Descarrega aquest JSON de pokemons:

<https://raw.githubusercontent.com/fanzeyi/pokemon.json/master/pokedex.json>

**Si tens que recuperar el primer trimestre fes l'aplicació en JS vanilla, si tens que recuperar el segon fes-la en Angular:**

- 1 (2 punts) Fes un programa en Javascript que demane el json de Pokemons amb fetch o httpClient.
- 2 (1 punt) Fes una llista dels pokemons amb un <table>
- 3 (2 punts) Fes un botó per a cada tipus de pokemon. Al presionar aquest botó sols es mostraran els que són d'eixe tipus.
- 4 (1 punt) Fes que es mostre el poder total en una de les columnes de la taula. El poder total el calcularàs en un map() sobre l'array de pokemons amb les dades de l'atribut "base"
- 5 (2 punts) Fes un buscador de pokemons per nom. Si el fas en Javascript utilitza filter() i un botó de buscar. Si el fas en Angular utilitza una Pipe personalitzada.
- 6 (2 punts) Fes un formulari per crear pokemons. Sols cal el nom i el tipus. Si el fas en Angular, serà reactiu i validarà mínimament. En els dos casos els crearà afegint-los a un array. No cal que cride al servidor. En el cas de Angular l'array serà gestionat per un Service.

Si el fas en Javascript Vanilla les coses asíncrones es faran en promeses o async await.  
Si ho fas en Angular es faran en Observables.

Si ho fas en JS fes una classe Pokemon, si el fas en Angular fes una interfície.