

Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Objetivos de la sesión:

- Introducción a los lenguajes de servidor repasando algunos conceptos como:
 - Páginas web
 - Páginas estáticas y dinámicas
 - Funcionamiento de un servidor web
 - Tipos de peticiones HTTP
- Realizar la instalación del IDE Eclipse y el servidor de aplicaciones Tomcat en nuestro equipo local para poder crear y ejecutar nuestra primera aplicación web con Java.
- Opcionalmente se darán instrucciones para poder instalar en una máquina virtual el Ubuntu, Java, VsCode y Maven por si el alumno prefiere tenerlo todo en una máquina virtual.



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com



Recordando...

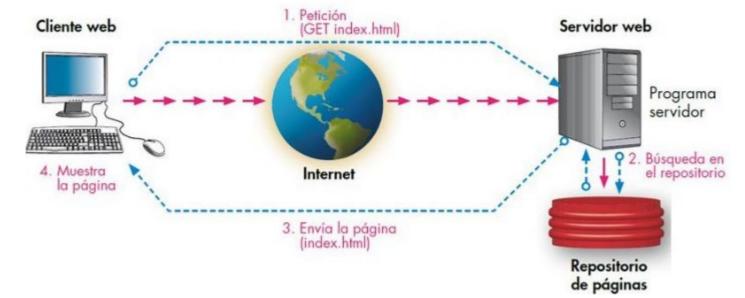
- ¿Como funciona una página web?
- ¿Cuales son sus componentes?
- ¿Que formato utilizan las páginas web?
- ¿Que se utiliza para cambiar el aspecto de cualquier página web?



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Páginas web:

- Las páginas web muestran **contenidos** utilizando un lenguaje basado en etiquetas, el lenguaje **HTML**.
- Para poder mejorar el aspecto de las páginas HTML se utilizan las hojas de estilo CSS.
- Para poder visualizar una página web se necesita un cliente web (el navegador del usuario) y un servidor web.





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com



Recordando...

¿Cual era la diferencia entre una página estática y una dinámica?



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

<u>Páginas estáticas:</u>

- Su contenido no varía.
- Mostrará la misma información cada vez que se carguen
- Solo cambian si el programador web las modifica.

Páginas dinámicas:

- El contenido es variable, utilizando un lenguaje de programación de servidor, como por ejemplo PHP, se accede a una BBDD y se proporciona contenido dinámico.
- El contenido mostrado cambiará según:
 - El usuario conectado
 - El navegador con el que se acceda
 - Acciones anteriores de los usuarios
 - Etc...



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Esquema de funcionamiento de páginas dinámicas:





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com



Recordando...

¿Que son mejores , las páginas estáticas o las dinámicas?



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Páginas estáticas VS dinámicas:

Paginas estáticas:

- Ventajas:
 - Rapidez
 - Pocos conocimientos necesarios (HTML, CSS)
- Desventajas:
 - Contenido no variable
 - Hace falta editarlo de forma manual.

Páginas dinámicas:

- Ventajas:
 - El contenido se genera dinámicamente a partir de las acciones realizadas por el usuario anteriormente.
- Desventajas:
 - Se necesitan conocimientos de programación (pe. PHP o Java)
 - Se necesita un SGBD



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com



Recordando...

Si utilizamos páginas dinámicas, ¿Donde se ejecuta el lenguaje de programación, en el navegador o en el servidor?



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Ejecución de código:

- El código de los lenguajes de programación se pueden ejecutar tanto en el navegador como en el servidor:
 - Navegador: javascript. Hay funcionalidades que puede resolver el navegador sin molestar al servidor.
- 3
- Ciertas comprobaciones hay que volverlas a hacer en la parte servidora. ¿Porque?
- Servidor: Java, PHP, javascript,.NET...
- En la actualidad también existen **modelos híbridos** que obtienen los datos del servidor desde el código javascript del navegador utilizando peticiones AJAX.
- En este módulo nos centraremos en los lenguajes que se ejecutan en el lado del servidor y en concreto en el lenguaje Java.



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com



Recordando...

Si queremos interactuar con un servidor web, ¿Que tipos de peticiones HTTP podemos utilizar?



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Existen distintos tipos de peticiones HTTP:



Los más importantes son los 4 que nos permitirán **implementar durante este módulo servicios web para ofrecer servicios CRUD**:

Create (POST) Read (GET) Update (PUT) Delete (DELETE)

iiY todo ello lo haremos con Java!!



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com



¿Que significa o que implica realmente ser un lenguaje en la parte servidora?





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

• Es muy importante tener claro que un lenguaje en la parte servidora se ejecuta en el servidor web al que le hemos realizado la consulta y nunca podremos ver el código (instrucciones en ese lenguaje) que se ha ejecutado como clientes, porque en la parte del cliente solo veremos el resultado de su ejecución (normalmente el código HTML que se ha generado).





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

· Veamos como la siguiente página PHP (que se ejecuta en el servidor web) procesa la petición recibida con la siguiente porción de código y aunque en dicho código hay sentencias PHP, el resultado devuelto al navegador es una página HTML:

1	html	Nombre
2	<pre><html lang="es"></html></pre>	Jose Ramón
3	<head> Petición GET</head>	
4	<meta charset="utf-8"/>	Apellidos
5	<title>Formulario: Nombre y apellidos</title>	Cebolla
6	<pre><style>label,input</pre></td><td>(,</td></tr><tr><td>7</td><td>♦ {</td><td>Enviar</td></tr><tr><td>8</td><td>display:block;</td><td></td></tr><tr><td>9</td><td></td><td></td></tr><tr><td>10</td><td>4 </style></pre>	Petición POST
11	-	
12	⇒ <body></body>	Hola Jose Ramón Cebolla
13	⇒ php</td <td>Hola Jose Ramon Cebona</td>	Hola Jose Ramon Cebona
14	if (\$_SERVER['REQUEST_METHOD']==='POST'){	Si desea cambiar sus datos vuelva a
15	<pre>print "Hola ".\$_POST['nombre']. " " . \$_POST['apellidos']."";</pre>	rellenar el formulario
16	<pre>print "Si desea cambiar sus datos vuelva a rellenar el formulario";</pre>	renenar er formulario
17		Nombre
18	₽?>	TOMBIC
19	<pre><form action="<?=\$_SERVER['PHP_SELF'] ?>" method="POST"></form></pre>	
20	<label for="nombre">Nombre</label>	Apellidos
21	<pre><input name="nombre" type="text" value=""/></pre>	
22	<pre><label for="apellido">Apellidos</label></pre> <pre>Petición POST</pre>	
23	<pre><input name="apellidos" type="text" value=""/></pre>	Enviar
24	<pre><input type="submit" value="Enviar"/></pre>	
25		



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

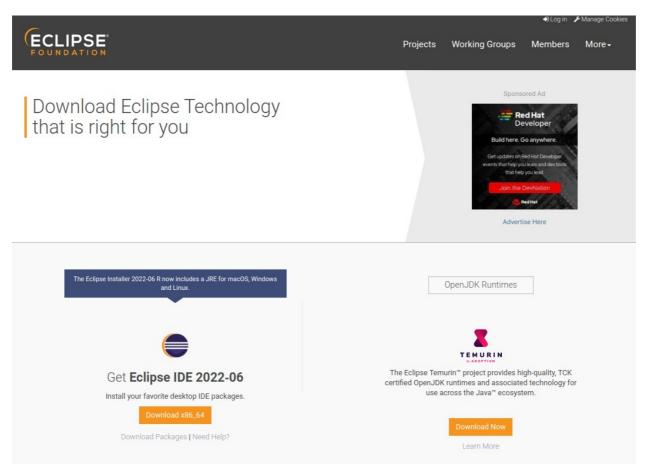
En este módulo utilizaremos Java Enterprise Edition (JEE) y el Framework de Spring (también con Java) para poder realizar páginas web, proporcionar servicios web y crear aplicaciones web de igual manera, o incluso mejor, que en PHP.



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Instalación de Eclipse:

Primero nos decargamos el ejecutable de https://www.eclipse.org/downloads/



En nuestro caso Eclipse IDE 2022-06



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Instalación de Eclipse:

Después nos vamos a nuestra carpeta personal de descargas (/home/TuUsuario/Descargas) y *lo descomprimimos e instalamos*:

- \$ tar xf eclipse-inst-jre-linux64.tar.gz
- \$ cd eclipse-installer
- \$./eclipse-inst

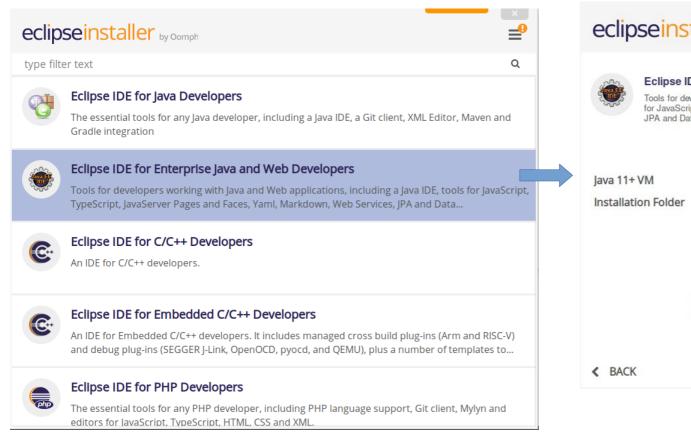
```
joseramon@Notebook-PC:~/Descargas$ tar xf eclipse-inst-jre-linux64.tar.gz
joseramon@Notebook-PC:~/Descargas$ cd eclipse-installer
joseramon@Notebook-PC:~/Descargas/eclipse-installer$ ./eclipse-inst
```

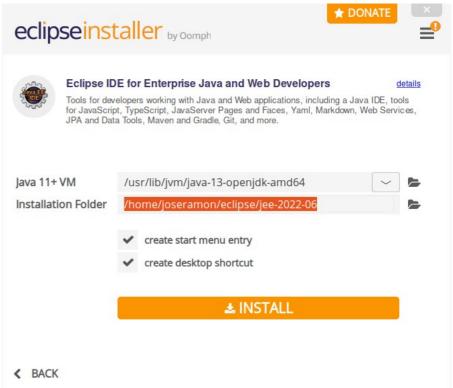
NOTA: En algunos casos hace falta indicarle donde se encuentra la máquina virtual: \$./eclipse-inst -vm *usr*local/jdk11/bin



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Debemos **escoger** "Eclipse IDE for Enterprise Java and Web Developers" y los valores por defecto de la versión de Java y la carpeta de instalación.

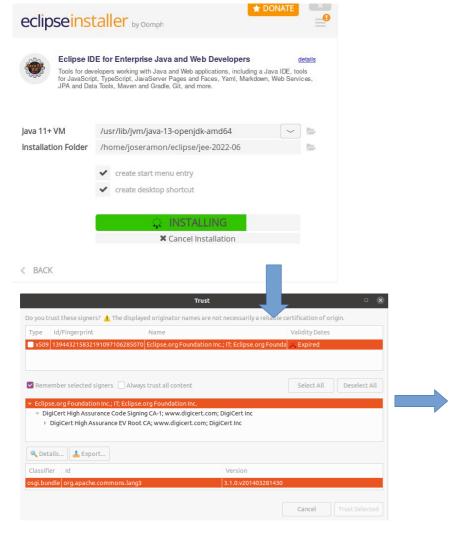


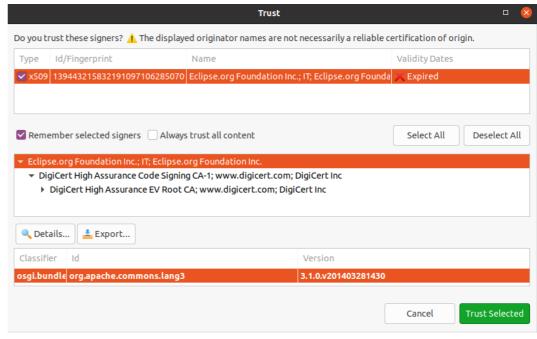




Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Después de *ejecutarlo* (Launch), puede que debamos indicarle que confiamos en los certificados de Eclipse.org (Trust Selected):

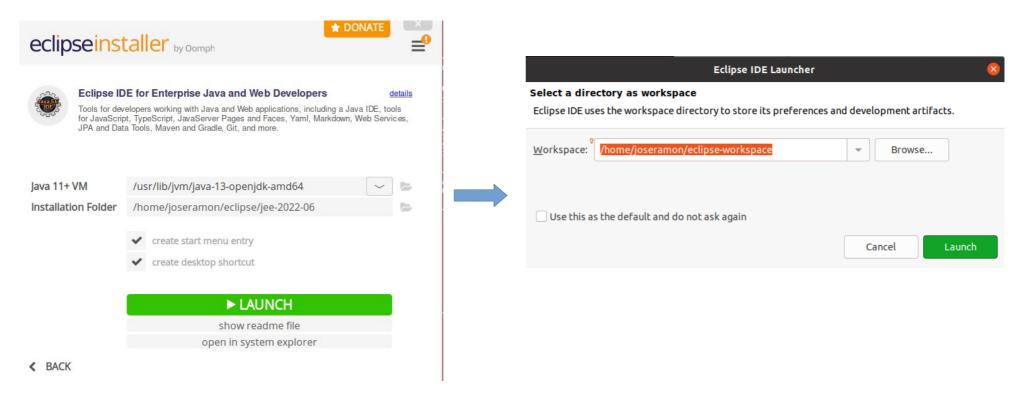






Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Cuando acabe la instalación avisará de que ha sido correcta y nos mostrará la pantalla para arrancar la aplicación (LAUNCH). Nos pedirá que confirmemos la carpeta donde guardaremos nuestros proyectos y aceptamos los valores por defecto:



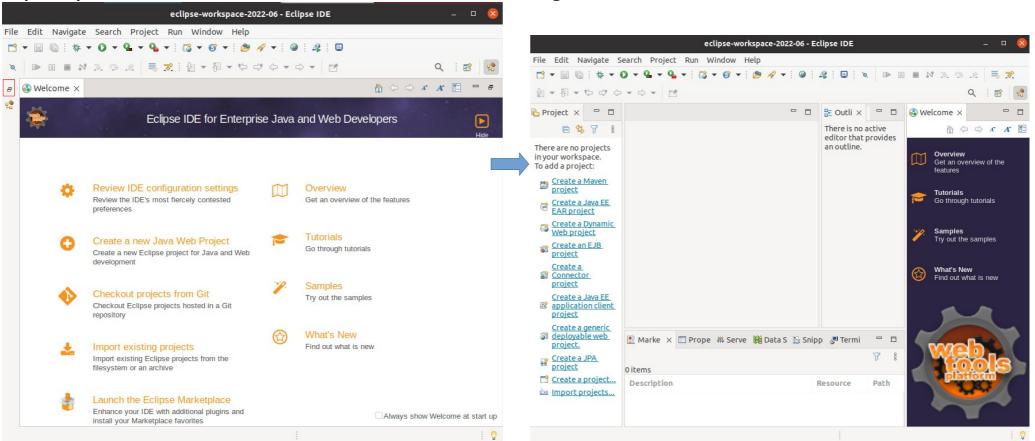
Nota: Entrar dentro de la normalidad que el instalador avise que se está tardando más de lo habitual, pero si tenemos paciencia acaba la instalación correctamente.



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Ahora ya podemos *crear un acceso directo a favoritos de la barra lateral* del Ubuntu. Teniendo abierto el eclipse veremos su icono en la barra lateral y pulsando el botón derecho encima del icono lo añadimos a la barra.

El siguiente paso será *redistribuir la pantalla inicial*. Para ellos hay que minimizar la pantalla inicial pulsando en el icono resaltado en rojo en la imagen para que quede el IDE como se muestra en la imagen derecha:

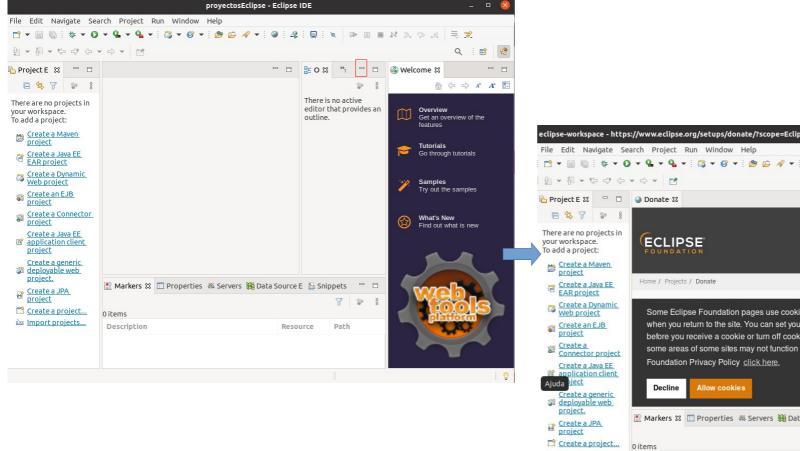


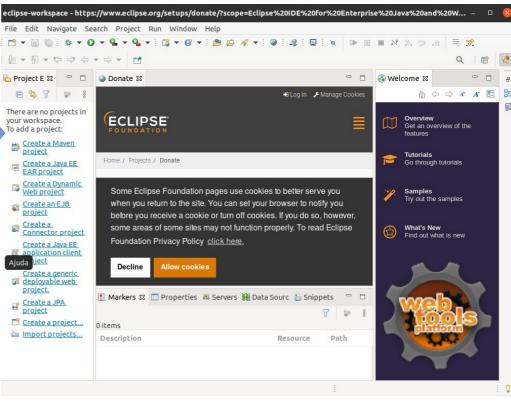


2.- Prerrequisitos

Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Ahora ya podemos minimizar la pestaña de la 3º columna pulsando en el icono rojo:





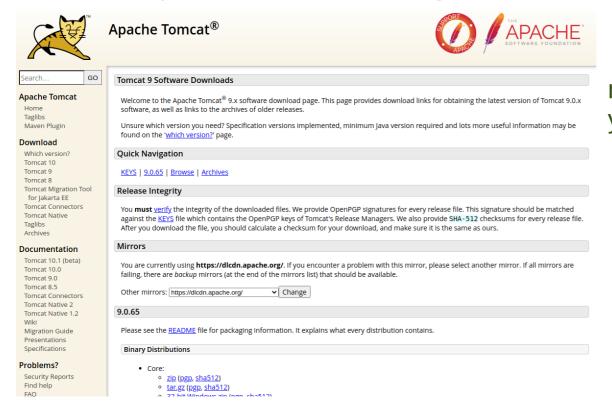


Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

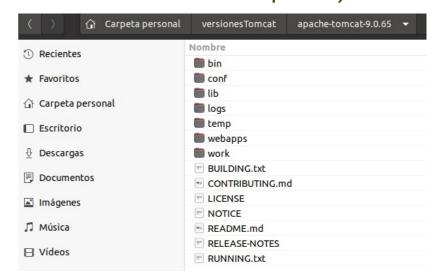
Instalación del servidor de aplicaciones Tomcat:

Apache Tomcat es una servidor HTTP que permite ejecutar programas especiales conocidos como "Java Servlets" y "Java Server Pages (JSP)".

- Descargar el zip del Tomcat: https://tomcat.apache.org/download-90.cgi .
- En /home/alumno/ creamos la carpeta "versionesTomcat" y dentro descomprimimos el Tomcat. **Importante:** No borrar el comprimido del tomcat,



cuando se nos estropee el Tomcat en el Eclipse (que lo hará) lo necesitaremos (borrando la carpeta y volviendola a descomprimir).

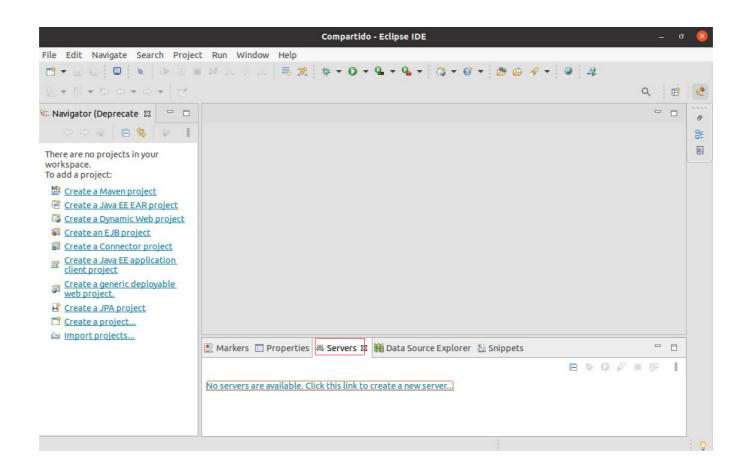




Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Ahora configuramos el Servidor de Tomcat en Eclipse:

Si hubieramos cerrado Eclipse lo abrimos, y debemos dejar la pantalla como se muestra. Para ello cerramos la pestaña "Welcome"y nos situamos en la subpestaña inferior "Servers" seleccionada en rojo:

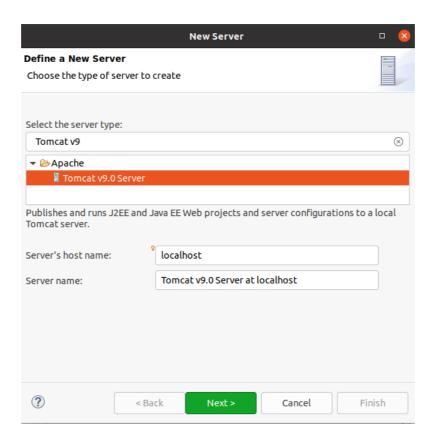




Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

... continuación configuramos el Servidor de Tomcat en Eclipse:

Pulsamos en "No servers are available. Click this link to create a new server..." y filtramos por Tomcat v9:

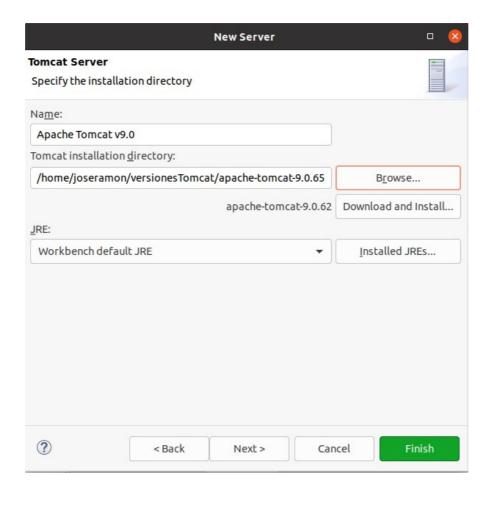




Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

... continuación configuramos el Servidor de Tomcat en Eclipse:

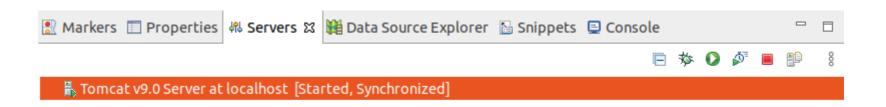
Indicamos la carpeta /home/alumno/versionesTomcat/apache-tomcat-9.0.65 como carpeta donde tenemos instalado el Tomcat:





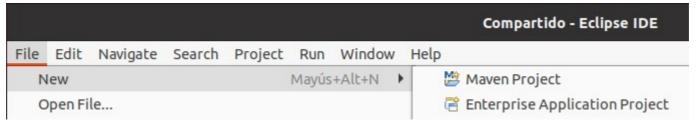
Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Si seleccionamos el servidor "Tomcat v9.0..." y pulsamos en o podremos ver si arranca correctamente el Tomcat en Eclipse:



• Ahora vamos a crear nuestra primera webapp para ejecutarla en Tomcat:

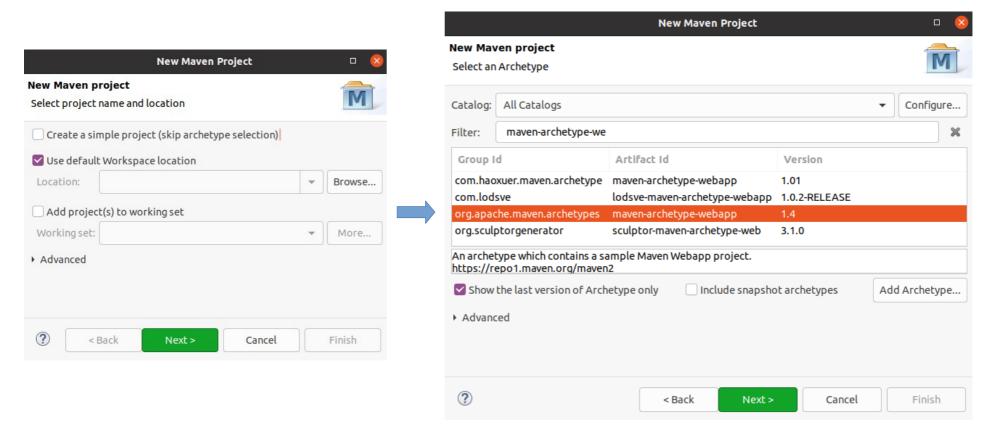
File\New\Maven Project





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

• Y creamos un proyecto basándonos en el arquetipo maven-archetype-webapp:



Si crearamos el proyecto por linea de comandos y no desde Eclipse hubieramos ejecutado la siguiente instrucción para hacerlo:

mvn archetype:generate -DarchetypeGroupId=org.apache.maven.archetypes -DarchetypeArtifactId=maven-archetype-webapp -DarchetypeVersion=1.4



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

 Creamos el nuevo proyecto y en el "Group Id" en vez de poner "org.profesor.joseramon" el alumno puede poner "org.alumno.nombreAlumno" donde nombreAlumno es el nombre corto del alumno sin espacios ni caracteres especiales:

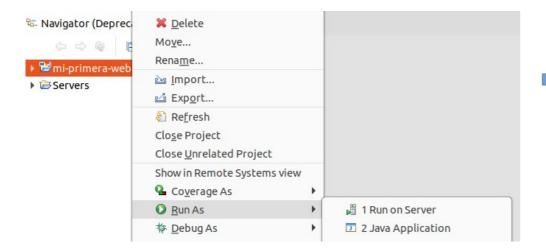
New Maven Project New Maven project Specify Archetype parameters org.profesor.joseramon Group Id: mi-primera-webapp-en-tomcat Artifact Id: 0.0.1-SNAPSHOT -Version: org.profesor.joseramon.mi primera webapp en tomcat Properties available from archetype: Value Add... Name Remove Advanced < Back Next > Cancel Finish



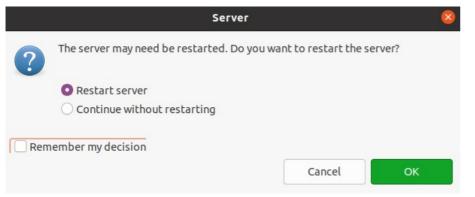
Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

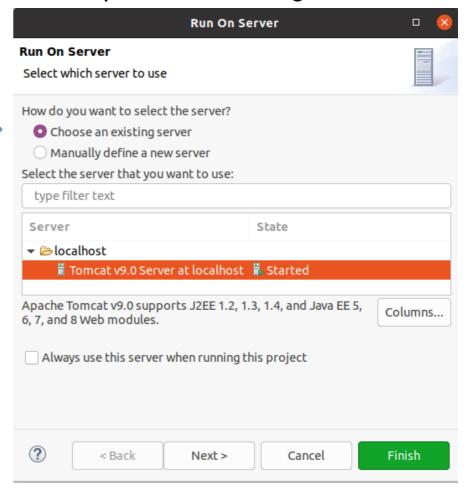
Y ya pondemos ejecutarla en el servidor de Tomcat que hemos configurado en

Eclipse: \Run As\Run on Server



Puede que nos pedirá reiniciar el Server o que no funcione hasta que lo paremos y lo reiniciemos:

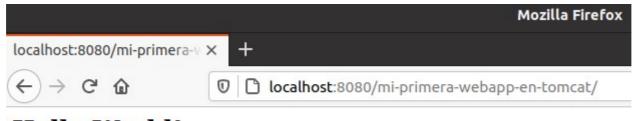






Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

Y ya podemos ver nuestra aplicación en el navegador:



Hello World!



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

OPCIONAL:

Instalar una máquina virtual (MV) con Ubuntu, Java, VsCode y Maven

En clase no hace falta MV, pero si quieres realizar una instalación en tu casa puedes instalarte en una máquina virtual el Ubuntu 20.04 para tener la misma versión que en clase: 1º Nos descargamos de la web la **ISO del Ubuntu 20.04**:

https://releases.ubuntu.com/20.04/ubuntu-20.04.1-desktop-amd64.iso Si estamos en clase podemos pedirle al profesor la ISO.

2º Tras la instalación del SO instalamos las "Guest Addition" para poder compartir carpetas y copiar y pegar desde nuestra máquina a la máquina virtual: *Menu "Dispositivos": Opción "Insertar imagen de CD de las "Guest Addition"* Hará falta reiniciar para que se apliquen los cambios.

3º Ahora compartiremos el portapapeles:

Menu "Dispositivos":

Opción "Portapapeles compartido" subpoción "Bidireccional" Y ya podemos ir copiando y pegando las instrucciones en verde.

4º Para poder tener **permisos de lectura y escritura sobre cualquier carpeta compartida** debemos ejecutar la siguiente instrucción por terminal:

\$ sudo usermod -aG vboxsf \$(whoami)



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

5º Para poder **compartir una carpeta** :

Menu "Dispositivos"

Opción "Carpetas compartidas"

Subopción "Preferencias de carpetas compartidas"

Botón añadir, rellenamos los datos y si queremos tener acceso cada vez que arrancamos le pulsamos en "Automontar" y en "Hacer permanente"

6º Si has utilizado la OVA de la máquina virtual del profesor este paso ya está incluido. Si has instalado el Sistema Operativo en la máquina virtual con la ISO tendrás que hacer este paso. Para **medir los recursos** disponibles del sistema para poder ampliar RAM o CPU si vemos que los tenemos al límite vamos a instalar conky. Para ello seguiremos el minitutorial de

https://ubunlog.com/personaliza-tu-escritorio-con-conky/ y cuando lleguemos al final deberemos editar el fichero .conkyrc con el gedit para copiar como contenido el que nos proporcionará el profesor en el fichero conkyrc.txt.



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

7º A continuación vamos a **instalar JAVA**:

Comprobemos primero que no está instalado:

\$ java -version

Si no está instalado nos aparecerá una pantalla como la siguiente:

```
alumno@PCVirtualBox:~$ java -version

No se ha encontrado la orden «java», pero se puede instalar con:

sudo apt install openjdk-11-jre-headless # version 11.0.8+10-0ubuntu1~20.04, or sudo apt install default-jre # version 2:1.11-72
sudo apt install openjdk-13-jre-headless # version 13.0.3+3-1ubuntu2
sudo apt install openjdk-14-jre-headless # version 14.0.1+7-1ubuntu1
sudo apt install openjdk-8-jre-headless # version 8u265-b01-0ubuntu2~20.04
```

Instalamos Java con la instrucción:

\$ sudo apt install openjdk-13-jre-headless

Y también instalamos el jdk de Java con la instrucción:

\$ sudo apt install default-jdk

Si comprobamos la versión ya debería de funcionar:

\$ java -version

```
alumno@PCVirtualBox:~$ java -version
openjdk version "13.0.3" 2020-04-14
OpenJDK Runtime Environment (build 13.0.3+3-Ubuntu-1ubuntu2)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 13.0.3+3-Ubuntu-1ubuntu2, mixed mode)
```



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

8º Como cambiar la distribución de Java:

Podemos instalar más de una versión de Java. Si queremos escoger cual de las versiones instaladas queremos utilizar lo hariamos con la siguiente instrucción:

\$ sudo update-alternatives --config java $(\leftarrow no hace falta hacer este paso)$

```
alumno@PCVirtualBox:~$ sudo update-alternatives --config java
Existen 2 opciones para la alternativa java (que provee /usr/bin/java).
  Selección
                                                            Prioridad Estado
              Ruta
              /usr/lib/jvm/java-13-openjdk-amd64/bin/java
                                                              1311
                                                                        modo automático
               /usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java
                                                              1111
                                                                        modo manual
               /usr/lib/jvm/java-13-openjdk-amd64/bin/java
                                                              1311
                                                                        modo manual
Pulse <Intro> para mantener el valor por omisión [*] o pulse un número de selección:
```

9º **JAVA_HOME**: Algunos programas necesitan esta variable de entorno y

configuramos de la siguiente manera:

\$ sudo nano /etc/environment

Y añadimos al final del fichero el JAVA HOME apuntando a un jdk instalado en nuestro equipo: JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-1.13.0-openjdk-amd64"

/etc/environment GNU nano 4.8 PATH="/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/us

JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-1.13.0-openjdk-amd64"

Guardamos los cambios con : \$ source /etc/environment

Y lo comprobamos con : \$ echo \$JAVA_HOME

alumno@PCVirtualBox:~\$ echo \$JAVA HOME /usr/lib/jvm/java-1.13.0-openjdk-amd64

alumno@PCVirtualBox: ~



Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

10º Vamos a instalar el repositorio de **Visual Code** para tenerlo siempre actualizado: Primero instalamos los prerrequisitos:

- \$ sudo apt-get update
- \$ sudo apt-get install apt-transport-https
- \$ sudo apt-get install curl

Después instalamos el repositorio:

- \$ curl https://packages.microsoft.com/keys/microsoft.asc | gpg --dearmor > microsoft.gpg
- \$ sudo install -o root -g root -m 644 microsoft.gpg /etc/apt/trusted.gpg.d/
- \$ sudo sh -c 'echo "deb [arch=amd64]
- https://packages.microsoft.com/repos/vscode stable main" > /etc/apt/sources.list.d/vscode.list'

Por último actualizamos el sistema e instamos el visual code:

- \$ sudo apt-get update
- \$ sudo apt-get install code

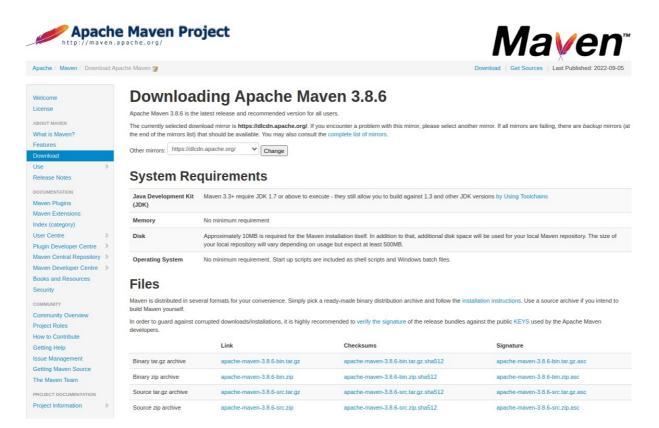


Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

11° Vamos a instalar **Maven**:

Maven nos ayudará a poder crear aplicaciones con una estructura estandard y nos permitirá reutilizar librerias estandard creadas por terceros. Para instalar Maven debemos realizar los siguientes pasos:

Descargar el fichero comprimido de maven.apache.org/download.cgi y bajar hasta donde está el enlace al fichero apache-maven-3.8.6-bin.tar.gz:





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

... continuación Instalación del gestor de proyectos Maven:

Descomprimir el fichero y copiarlo a la carpeta a /opt:

\$ tar xzvf apache-maven-3.8.6-bin.tar.gz

```
joseramon@Notebook-PC:~/Descargas$ tar xzvf apache-maven-3.8.6-bin.tar.gz
```

\$ sudo mv apache-maven-3.8.6 /opt

```
joseramon@Notebook-PC:~/Descargas$ sudo mv apache-maven-3.8.6 /opt
[sudo] contraseña para joseramon:
```

Añadir el path de maven al final del fichero .profile y guardar cambios:

\$ gedit ~/.profile

```
abrir 

Abrivate bin if it exists 

Abrivate 

Abrivate
```

Añadir al fichero: export PATH=\$PATH:/opt/apache-maven-3.8.6/bin

Nota: Después de modificar .profile hará falta deslogearse y volver a hacer login para que se apliquen los cambios. Adicionalmente, si existen los ficheros .bash_profile y .bash_login, el fichero .profile será ignorado.