

Exercicis de promeses

Fes un index.html amb aquest contingut:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <title>Promeses</title>
    <script src="scripts.js"></script>
    <style>
      #container {
        display: flex;
      }
      #container > div {
        border: 1px solid #999;
        margin: 10px;
        border-radius: 10px;
        padding: 10px;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div id="container">
      <div id="p1">
        P1
        
      </div>
      <div id="p2">
        P2
        
      </div>
      <div id="p3">
        P3
        
      </div>
      <div id="p4">
        P4
        
      </div>
      <div id="p5">
        P5
        
      </div>
      <div id="p6">
        P6
        
      </div>
    </div>
  </body>
</html>
```

Fes un script per a aquest HTML de manera que:

1. Fes una promesa que, al fer click en p1 es resolga escrivin Promesa 1 en compte del gif.
2. Al fer click al p2, escriba 3 paraules en un temps aleatori de diferencia.

3. Transforma, per a p3, el que fa p2 però en Promise.all ¿Les fa seqüencialment? Fes que siga seqüencial amb un reduce
4. Fes que al fer click en p4 retorne la promesa de restaurar els gif i promeses anteriors. Tardará 1 segon en restaurar
5. Al fer click en p5, generarà un array de números aleatori entre 1000 i 10000. Per a cada número crearà una promesa que tardará el mateix que el número. Quan passe el temps de cada promesa, canviarà el contingut del div pel número.
6. Fes en p6 el que fa p3 amb async/await