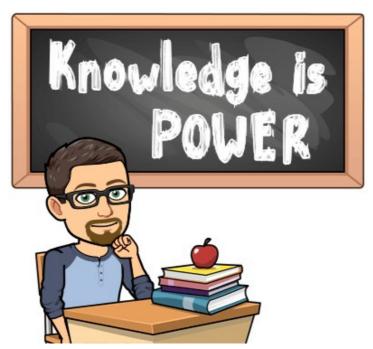


Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

#### Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW)



# Desarrollo Web en Entorno Servidor (DWES)

Profesor: Jose Ramón Cebolla





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

- Ciclo formativo de grado superior : DAW
- Título: RD 686/2010 ; Currículum : DOGV 60/2012
- Módulo Profesional 0613:

Desarrollo web en entorno servidor

Horas: 160 horas; Horas semanales: 8 horas

Lunes: 3° y 4° hora

Martes: 1º y 2º hora

Miercoles: 5° y 6° hora

Jueves: 4° y 5° hora





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

#### Objetivos:

- 1.- Seleccionar las arquitecturas y tecnologías de programación Web en entorno servidor, analizando sus capacidades y características propias.
- 2.- Escribir sentencias ejecutables por un servidor Web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.
- 3.- Escribir bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.
- 4.- Desarrollar aplicaciones Web embebidas en lenguajes de marcas analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones.





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

#### ... continuación Objetivos:

- 5.- Desarrolla aplicaciones Web identificando y aplicando mecanismos para separar el código de presentación de la lógica de negocio.
- 6.- Desarrolla aplicaciones de acceso a almacenes de datos, aplicando medidas para mantener la seguridad y la integridad de la información.
- 7.- Desarrolla servicios Web analizando su funcionamiento e implantando la estructura de sus componentes.
- 8.- Genera páginas Web dinámicas analizando y utilizando tecnologías del servidor Web que añadan código al lenguaje de marcas.
- 9.- Desarrolla aplicaciones Web híbridas seleccionando y utilizando librerías de código y repositorios heterogéneos de información.





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

- Contenidos:
  - 1º Evaluación:
- Introducción al lenguaje de servidor
- Modelo Vista Controlador
- Técnicas de acceso a datos
- Servicios RESTful

#### 2º Evaluación:

(Puede variar en función de la evolución de la clase)

- Test unitarios
- Microservicios
- Vaadin
- Proyecto final





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

#### Contenidos: Planificación inicial

(Puede variar en función de la evolución de la clase)

#### 1º EVALUACIÓN:

- Sprint 1 (26/09/2022): 6 prácticas
  - Webapps, Tomcat, Servlets, JSPs, JSTL, tratamiento de datos (altas,bajas, listado), JSPF.
- Sprint 2 (10/10/2022): 7 prácticas y entrega del proyecto de la UD1
  - Excepciones, Interfaces y ordenación, Servicios, sesiones y redirecciones, beans, ejercicios de consolidación.
- Sprint 3 (26/10/2022): 8 prácticas y Examen UD2
  - -Hibernate Validator, Control de concurrencia, Spring Form Tags, Expresiones Lambda, Streams, Imagenes, Internacionalización, Dtos, MapStruct y Lombok





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

#### Contenidos: Planificación inicial

(Puede variar en función de la evolución de la clase)

#### ... continuación 1º EVALUACIÓN:

- Sprint 4 (10/11/2022): 5 prácticas
  - -SpringBoot, CommandLineRunner, CRUD Rest, Consultas simples y ordenación con JpaRepository
- Sprint 5 (24/11/2022): 4 prácticas
  - Paginación JPA de servicios rest y apps, relaciones entre tablas en JPA, Spring Security y planificación de tareas
- Examen UD3 (1/12/2022)
- Recuperación: 7/12/2022





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

# Contenidos: Planificación inicial (Puede variar en función de la evolución de la clase)

#### 2º EVALUACIÓN:

Hasta donde se pueda llegar:

- Test
- Microservicios
- Vaadin
- Proyecto final en Febrero





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

#### Evaluación:

Se valorarán los siguientes aspectos:

- · Asistencia y trabajo regular en clase.
- Realización de los ejercicios propuestos en clase y entrega de los mismos en los plazos previstos individuales y por SPRINTs.
- Entrega de los proyectos en los plazos previstos.
- Espíritu de trabajo en equipo. Cooperación y colaboración con los compañeros.
- Pruebas individuales.





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

- Criterios de calificación:
  - Como mínimo una prueba individual de evaluación teórico-práctica por evaluación.
  - · Los ejercicios son obligatorios para aprobar y se calificarán como "Aptos" o "No aptos".
  - · La actitud se califica sobre 10 y por cada falta sin justificar se descontará 1 punto.
- Nota Eval = (Pruebas y actividades/trabajos puntuables) \* 90% + (Actitud) \* 10%
- Evaluación continua





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

- Criterios de calificación:
  - Las pruebas individuales (también llamados exámenes) se valorarán de 0 a 10.
  - Máximo 4 puntos por actividades y trabajos voluntarios puntuables. <u>Para que se contabilicen</u> <u>hace falta un mínimo de un 4 en las pruebas</u> <u>individuales</u>. En estas actividades cuenta:
  - Tener las prácticas bien resueltas el día del sprint.
  - Entregar el proyecto dentro del plazo requerido y que funcione correctamente.





Desarrollo Web en Entorno Servidor - Joseramon.profesor@gmail.com

#### Criterios de calificación:

	90%			
	Pruebas y actividades/trabajos puntuables		Actitud	
_				
	min 60 % - max 100%	min 0% - max 40%		
	Pruebas	Actividades/ trabajos puntuables		
L	Ejemplos :			
Ra	ango: 0-10	0-4	0-10	
	5	3	7	(5*70%+3)*0,9+7*0,1= <b>6,55</b>
	6	1	6	(6*90%+1)*0,9+6*0,1= <b>6,36</b>
	8	4	10	(8*60%+4)*0,9+10*0,1= <b>8,92</b>