

LRZY DRRFT GRMES

Gabriel Ortega Albert Torres Jordi Miguel Jaume Mercadé

Ficha del juego

Nombre del juego: Iron Coliseum

Equipo desarrollador: Lazy Draft Games

Género: FPS, Acción Dinámica

Plataforma: PC

Fecha de estreno: 2021

Ambientación: El juego se desarrollará en una ambientación futurista

Estética: Texturas planas con estética cartoon y modelos de

personajes y escenarios más realistas.

Número de Jugadores: Una jugadora o jugador

Engine: Unity Engine (Versión 2019.4.4f1)





Historia



En un futuro lejano, donde la tecnología ha avanzado notoriamente, los humanos se divierten observando peleas de robots organizadas por una empresa llamada Iron Coliseum.

Todo parece ir bien, hasta que en algún momento, un robot de lucha despierta su conciencia y se da cuenta de que está siendo esclavizado, peleando así en contra de su voluntad. En ese preciso instante, se rebela y se propone luchar para conseguir su libertad y la de sus semejantes, aunque Iron Coliseum no se lo va a poner fácil...

Características principales del proyecto

Descripción general del tipo de arte: El arte sería de estilo cartoon con robots futuristas. Las texturas serán de colores planos, pero los modelados se moverán entre un arte realista y cartoon.

Referencias jugabilidad: Doom, Bioshock y Skyrim.

Referencias artísticas: Overwatch, Fortnite y Team Fortress 2.









Tipos de diversión







- Causar Dolor
- Diversión por avance
- Narrativa
- Fantasía
- Reto

Tipos de Jugadores

- Triunfadores
- Asesinos







Controles

Controles:

- Correr
- Mover Cámara
- Saltar
- Disparar
- Cambiar armas
- Atacar Cuerpo a Cuerpo
- Dashear
- Ataque especial
- Mejorar armas
- Mejorar Vida y escudo



Controles







Objetivos

Primario:

- **Atacar y destruir:** Atacar, vencer y destruir a los enemigos que se te presentan.

Secundario:

 Coleccionar: Puedes coleccionar armas, un total de tres armas a distancia y tuercas que te servirán para mejorar tus habilidades durante el juego.





Recompensas

- Botiquines

La recompensa mediana:

- Tuercas de mejora

Y la gran recompensa:

- Armas nuevas





Retroalimentaciones

ACCIÓN	POSITIVO	NEGATIVO		
Disparar arma principal	- Tiene munición infinita - Se adquiere al emezar el juego - Se puede mejorar - Cargador de 10 proyectiles	- Hace poco daño - Tiene poca cadencia - No es automática - Tiempo de recarga medio - Rango medio - Se tiene que desbloquear - Tiempo de recarga medio - No tiene munición infinita - Hace poco daño - Cargador de 1 bala - Tiempo de recarga alto - Se tiene que desbloquear - No tiene munición infinita		
Disparar arma automática	- Es automática - Mucha cadencia -Cargador de 30 balas - Alto rango - Alta precisión -Se puede mejorar			
Disparar arma daño en zona	- Hiere a más de un enemigo en un radio de 5 metros - Mucho daño - Daño en zona - Se puede mejorar			
Mejorar Salud	- La salud sube un 5%	- Gastas tuercas		
Mejorar Escudo	- El escudo sube un 2% - El tiempo de recarga disminuye	- Gastas tuercas		
Mejorar arma principal	- Mejora la cadencia - Mejora el cargador un 20% - Reduce el tiempo de carga	- Gastas tuercas		

ACCIÓN	POSITIVO	NEGATIVO					
Mejorar arma automática	- Mejora la cadencia - Mejora el cargador un 30% - Reduce el tiempo de carga	- Gastas tuercas					
Mejorar arma daño en zona	- Mejora la cadencia - Reduce el tiempo de carga	- Gastas tuercas					
Disparar Misil	- Hace mucho daño	- Tiempo de recarga muy alto - Poca precisión					
Dashear	- Te mueves más rápido durante un instante	- Gastas un <i>dash</i> de dos - Tiempo de recarga					
Atacar cuerpo a cuerpo	- Haces mucho daño	- Tienes que estar cerca del enemigo					



	Cadencia	Tiempo Recarga	Rango	Cargador	Munición	Mejoras
Arma Principal	0.4	2		10	Infinita	Si
Arma Automática	0.1	3		30	Finita	Si
Arma daño en zona	3.7	4		1	Finita	Si
Arma Meleé				-	9.7	Si
Arma especial				1	Infinita	No



Unique selling points

- Juego divertido, desafiante y frenético que llamará la atención de los jugadores.
- Narrativa conocida por la cultura popular, como es el esclavo que quiere la libertad con toque de ciencia ficción.
- Aspectos conocidos que mezclados dan un juego nuevo y original





